

**SIA „JOKER LTD.”**Spēles **100 Cats** noteikumi

Euro Games Technology Ltd.spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 100 spēles līnijas.

Spēles laimesta kopsumma svārstās no 93% līdz 97%.




**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.


Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

**Spēles norises apraksts****Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlei ir 100 spēles līnijas. Līniju skaitu var mainīt no 1 līdz 100.

**Likmes summas izvēle**Ar taustiņu  palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.**Cilindru aktivizēšana**Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START”  un cilindri sāk griezties.**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

### Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildrežīmu: **“AUTOPLAY”**  automāts sāks pats automātiski

spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas. aktivizēšanas.

### Izmaksu tabula:



The screenshot shows the paytable for the '100 GATS' slot machine. The game has 100 lines and a current balance of 15,621.1. The paytable is as follows:

Symbol	5 Reels	4 Reels	3 Reels
Stacked Wild (Woman)	10.00	2.25	1.00
Scatter (Cats Family)	2.00	1.00	0.10
10 Free Spins (Cats Family)	2.00	1.00	0.10
Queen (Q)	1.00	0.25	0.05
Jack (J)	1.00	0.25	0.05
King (K)	1.25	0.50	0.05
Ace (A)	1.25	0.50	0.05
White Cat	6.00	2.00	0.50
Black Cat	2.00	1.00	0.25
Siamese Cat	4.00	1.50	0.25
Orange Cat	2.00	1.00	0.10
Tabby Cat	2.00	1.00	0.10

At the bottom of the screen, the current bet is 1.25 EUR, and the player is prompted to 'PLEASE PLACE YOUR BET'.

**Izmaksu līnijas:****“Wild” simbols**

simbols aizvieto visus pārējos, izņemot

**“Scatter” simbols**

simboli var izkrist uz 2., 3 un 4 ruļļiem.

**Bezmaksas griezienu bonusa spēle**

3 simboli aktivizē 10 bezriskā griezienu bonusa spēli. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas pamatspēlē izvēlētas likmes un līnijas. Bezmaksas griezienu laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus

**Bonusa spēle “Jackpot cards”**

“Jackpot cards” bonusa spēle var tikt uzsākta pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masti kārtis. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot “GAMBLE”.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā: Bonusa spēle “Jackpot cards” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitītā džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.



### Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.



### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.