

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Joker Poker** noteikumi
Euro Games Technology Ltd.spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes pokera videospēle.
Spēles laimesta kopsomma svārstās ir 98.47%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi


Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts


Likmes summas izvēle



Ar taustiņu  palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.




Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.


Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  “DEAL”.

Laimests



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles norises apraksts

Jacks or Better Poker spēlē ar vienu 53 kāršu standarta kavu, kura pirms katras izspēles tiek samaisīta. Spēles uzdevums ir iegūt pēc iespējas vērtīgāku kombināciju.

Lai izvēlētos kredītpunktus ir jāspiež uz vienu no piecām „Bet” kolonnām. Izvēlēties kredītpunkta vērtību, var nospiežot pogas „+” un „-”, izvēlēta likme ir redzama „Bet” logā. Lai sāktu pirmo izspēli ir jāspiež poga „Deal” un piecas atvērtas kārtis tiek izdalītas. Uzklikšķinot uz kādu no kārtīm parādās uzraksts „Held” un tas nozīmē, ka kārts tiks paturēta līdz kāršu maiņai. Var arī izvēlēties nevienu kārti, tad visas kārtis tiks nomainītas. Kad tiek veikta izvēle, nospiežot pogu „Draw” tiek samainītas kārtis un ekrāna ir redzama gala kombinācija. Laimests ir redzams logā „Win”. Lai sāktu jaunu izspēli, jāspiež poga „Deal”.

Kombinācijas

Kombinācijas sakārtotas secīgi no stiprākās uz mazāk stipru.

Kombinācija/ roka	Apraksts	Piemērs
Royal Flush	Kombinācija no viena masta dūža, karaļa, dāmas, kalpa un desmitnieka.	
Straight Flush	Viena masta 5 secīgas kārtis.	
Four of a Kind	Četras vienādas kārtis.	
Full House	Kombinācija no 3 vienādām denominācijas un 2 vienādām denominācijas kārtīm.	
Flush	Kombinācija no viena masts piecām kārtīm	
Straight	Dažādu mastu 5 secīgas kārtis.	
Three of a Kind	Kombinācija no trim vienādām denominācijas kārtīm.	
Two Pairs	Divi pāri.	
Jacks or Better	Kalpa, dāmas, kunga vai dūža pāris	

Laimesta dubultošana

Laimesta gadījumā nospiežot pogu „GAMBLE”, ir iespējams divkāšot laimestu. Spēles ekrānā rādās atvērta viena kārts, no atlikušajām četrām kārtīm ir jāatver viena ar augstāku vērtību un laimests tiek dubultots. Ja atver kārti ar tādu pašu vērtību, var atkārtot gājienu, taču ja atver kārti ar zemāku vērtību laimests tiek zaudēts. Nospiežot pogu „Double” var turpināt laimesta dubultošanu. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga „Collect”.

Bonusa spēle “Jackpot cards”


“Jackpot cards” bonusa spēle var tikt uzsākta pēc jebkura grieziņa pēc nejaušības principa Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot “GAMBLE”.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā: Bonusa spēle “Jackpot cards” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīti džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE” , ir iespējams divkāšot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai

iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”



Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro līdz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.