

SIA „JOKER LTD.”
Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Ancient Dynasty** noteikumi
EGT Interactive Ltd. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 30 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.02%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle notiek uz 30 izmaksu līnijām.

Likmes summas izvēle



Ar taustiņu palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.



Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi, izņemot Scatter.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats automātiski

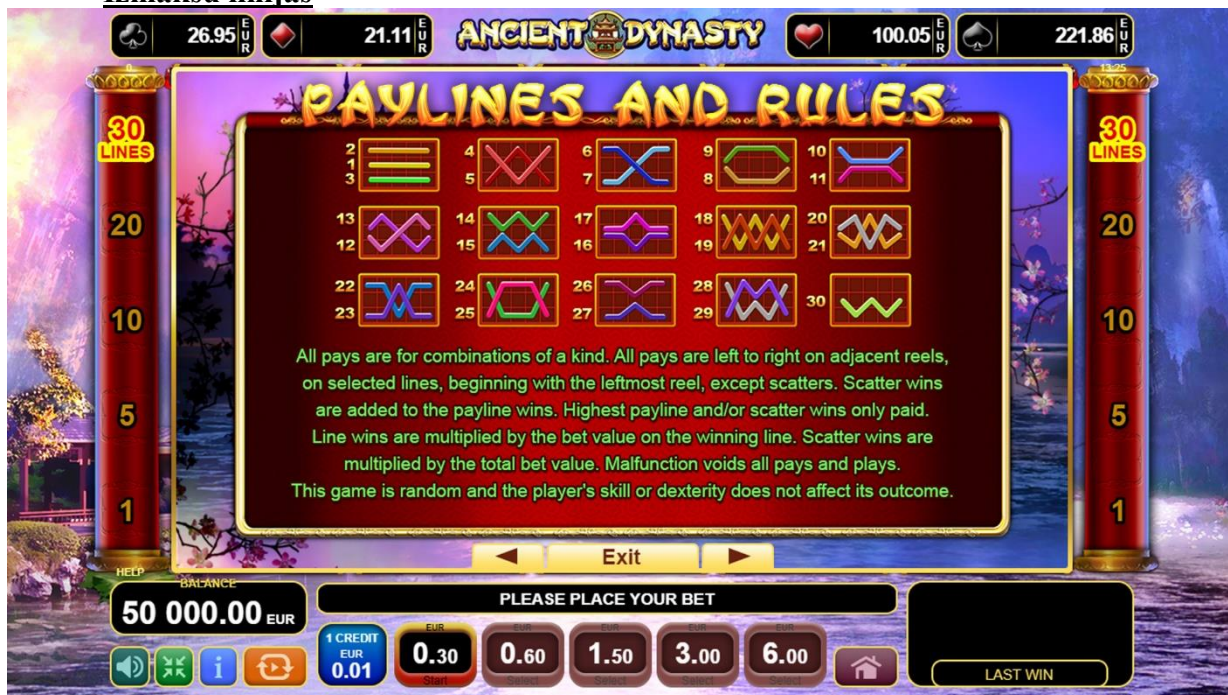
spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Izmaksu tabula:



Symbol	5 Symbols	4 Symbols	3 Symbols
Dragon	5.00 EUR	1.00 EUR	0.20 EUR
Lion	100.00 EUR	10.00 EUR	1.00 EUR
Tiger	15.00 EUR	3.00 EUR	0.60 EUR
Scatter	15 FREE SPINS	-	-
Yin-Yang	4.00 EUR	0.75 EUR	0.15 EUR
Stack of Gold Coins	2.00 EUR	0.40 EUR	0.08 EUR
KA	1.50 EUR	0.30 EUR	0.06 EUR
Q	1.00 EUR	0.20 EUR	0.04 EUR
10	1.00 EUR	0.20 EUR	0.04 EUR

Izmaksu līnijas



“Wild” simbols



simbols parādās jebkurā vietā uz cilindriem un aizvieto visus simbolus izņemot



Bezmaksas griezienu laikā Wild aizvieto visus simbolus, ieskaitot Scatter.

“Scatter” simbols



3 simboli piešķir spēlētājam laimestu un aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli.

“Bezmaksas griezienu” bonusa spēle



Par 10 simboliem spēlētājam tiek piešķirti – 15 bezmaksas griezieni.

Bonusa spēlē “Bezmaksa griezieni” tiek lietoti ruļļi ar savādāku simbolu izkārtojumu nekā pamatspēlē.

„Bezmaksas griezienu” bonusa spēles laikā var iegūt papildus 5 bezmaksas griezienus.

„Bezmaksas griezienu” bonusa spēlē ir aktīvas pamatspēlē izvēlēta likme un līnijas.

Bonusa spēle “Jackpot cards”

“Jackpot cards” bonusa spēle var tikt uzsākta pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas mastas kārtis. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastas atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot “GAMBLE”.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā: Bonusa spēle “Jackpot cards” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīti džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

**Laimesta dubultošana**

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;

2) pārsniedz 720 *euro* , bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.