

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Asgardian Stones** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
20 cilindri un 200 izmaksas līnijas  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.81%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir aktīvas 200 spēles līnijas.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem

kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Spēles papildiezīmes**

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Griezienu apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

**“Wild” simbols**

aizstāj jebkuru simbolu, izņemot Bonus Wheel simbolu.

**Milzu simbolu noteikumi**

1. Visi simboli var parādīties spēles laikā kā Milzu simboli.
2. Milzu simbols ir simbolu bloks 2x2 vai 3x3 simbolu izmērā. Uz ekrāna jebkurā spēles brīdī var parādīties tikai viens Milzu simbols.
3. Milzu simboli var parādīties pilnīgi vai daļēji vertikālajā stāvoklī, bet vienmēr būs redzami pilnībā horizontālajā pozīcijā, respektīvi tie var „izbraukt no ekrāna” uz augšu un leju, bet nekad no sāniem.
4. Milzu simboli laimesta kombinācijās uzsprāgst un pazūd pilnībā, pat ja kombinācijas veidošanā ir piedalījusies tikai daļa no Milzu simbola.
5. Lavīnas laikā pēc Milzu simbola izkrišanas, visas tukšās vietas zem tā tiek piepildītas ar izkrišošajiem parastajiem simboliem.

**“Colossal Crush” papildiespējas noteikumi**

1. Pēc pirmās Lavīnas var pēc nejaušības principa var ieslēgties “Colossal Crush” papildiespēja.
2. Lai ieslēgtos papildiespēja, zem Milzu simbola nedrīkst būt tukšumi.
3. Milzu simbols krīt uz leju, uzspridzinot vienu vai vairākas simbolu rindas.
4. Par katru Milzu simbola kritieni, papildus izmaksu reizinātājs tiek palielināts par x1, līdz pat x4:



Papildus reizinātājs tiek piemērots nākošajai izmaksai, un pēc izmaksas tiek iestatīts atpakaļ uz x1.

### **“Bonus Wheel” papildiespējas noteikumi**



1. Bonus Wheel simbols ir 3x3 Milzu simbols, kas var parādīties tikai uz 3 pēdējiem ruļļiem.
2. Bonus Wheel simbols var parādīties uz ruļļiem pilnībā vai daļēji.
3. Parādoties Bonus Wheel simbolam, pēc visu parasto izmaksu, Lavīnas režīma un “Colossal Crush” papildiespējas beigām, tiek uzsākta “Bonus Wheel” papildiespēja.
4. Pieejamo laimestu skaits uz rata atkarīgs un ir vienāds ar līniju skaitu, cik Bonus Wheel simbols nosedz parādoties.
5. Bonus Wheel simbols neuzsāk Lavīnas režīmu.
6. Rats griežas un Pieejamo laimestu logos var iegūt monētu laimestus un Bezmaksas griezienus.

### **Bezmaksas griezienu bonusa spēles noteikumi**

Bezmaksas griezienu bonusa spēli var iegūt tikai “Bonus Wheel” papildiespējas laikā.

2. Tiek piešķirti 5, 10 vai 15 bezmaksas griezieni.



3. Bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem var parādīties 3x3 Milzu Scatter:

4. Ja Milzu Scatter piedalās laimējošas kombinācijas veidošanā, tas sadalās 1x1 simbolos. Daļas, kas piedalās kombināciju veidošanā uzsprāgst, atlikušās daļas tiek izmantotas iespējamo kombināciju veidošanā pēc lavīnas režīma:



5. "Bonus Wheel" papildiespēja Bezmaksas griezienu laikā var tikt iegūta ne vairāk kā 3 reizes un var tikt iegūti ne vairāk ka 25 papildus bezmaksas griezieni.

#### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

#### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.