

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Cash-O-Matic** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 1024 izmaksas līnijas  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.33%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	400.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir 1024 fiksētas spēles līnijas.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušas kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **Spēles papildiezīmes**

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Griezienu apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

### **Lavīnas funkcija un laimestu reizinātāji**

Pie jebkura laimesta spēles laikā tiek aktivizēta Lavīnas funkcija, kuras laikā uz spēles lauka paliek tikai laimīgajā kombinācijā iesaistītie simboli un tiek izvietoti jauni simboli palielinot iespēju laimēt.

- Lavīnas funkcija turpinās līdz brīdim, kad pie esošās simbolu kombinācijas vairs nepievienojas jauni spēles simboli.
- Spēlē ir aktīvi arī laimestu reizinātāji, kas tiek aktivizēti vienādiem simboliem aizpildot veselas spēles lauka līnijas.
- Simboliem aizpildot 1. līniju reizinātājs ir x2, aizpildot 2 līnijas reizinātājs ir x2, aizpildot 3 līnijas tas ir x4, bet aizpildot visu spēles lauku pilnībā reizinātājs ir x10.
- Noslēdzoties Lavīnas funkcijai reizinātājs tiek atiestatīts.

### **Scatter simbols un bezmaksas griezienu papildspēle**



Uz spēles lauka vienā izspēlē parādoties vismaz 10 Scatter simboliem tiek aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa spēle.

- “Scatter” simboli, kas parādās uz ruļļiem veido uzkrājumu, kas var turpināties līdz brīdim, kad noslēdzas Lavīnas funkcija.
- Iegūto bezmaksas griezienu skaits ir vienāds ar “Scatter” simbolu skaitu, kas aktivizē bonusa spēli, kur minimums ir 10 simboli, kas piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā par katru aizpildīto spēles lauka līniju tiek piešķirts viens papildus bezmaksas grieziens.
- Bonusa spēles laikā atkarībā no “Scatter” simbolu skaita, kas aktivizē bezmaksas griezienus mainās ar potenciālie laimestu reizinātāji, kas ir x2 līdz x20 par 10 – 14 simboliem, x3 līdz x30 par 15 – 19 simboliem un x5 līdz x50 par 20 un vairāk “Scatter” simboliem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.