

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Guns N’ Roses Slot** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 20 izmaksas līnijas
Spēles laimesta kopsumma ir 96.98%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir 20 spēles līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem.

Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Wild simbols

1. Wild aizvieto jebkuru simbolu izņemot Bonusa simbolu.
2. Wild simboli parādās jebkur uz ruļļiem, izņemot uz 3. ruļli "The Appetite for Destruction" papildiespējas laikā.



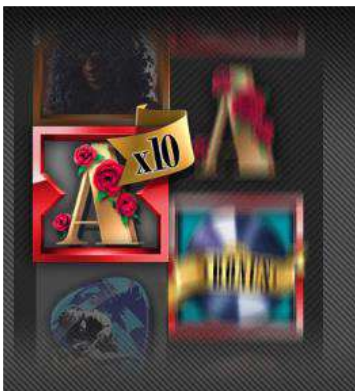
3. Wild simbols izplešas pārklājot visu ruļli. Izplestais Wild aizvieto jebkuru simbolu, izņemot Bonusa simbolus, "The Appetite for Destruction" simbolu, Leģendu griezienu simbolu un "Encore" bezmaksas griezienu speciālo Wild simbolu.

"The Appetite for Destruction" papildiespējas noteikumi.

1. "The Appetite for Destruction" papildiespēja tiek aktivizēta pēc nejaušības principa.
2. Uz ekrāna Parādās "The Appetite for Destruction" Wild simbols krusta formā, kas var apstāties vienā no 3 pozīcijām uz 3. ruļļa, parādoties pilnībā vai daļēji.
3. "The Appetite for Destruction" Wild simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot Bonusa simbolus.
4. "The Appetite for Destruction" Wild simbols nevar parādīties, ja uz ruļļiem ir 3 Bonusa simboli.
5. "The Appetite for Destruction" Wild simbols nevar parādīties Leģendu griezienu laikā
6. Kad "The Appetite for Destruction" papildiespēja ir aktivizēta, nevar sākties neviena cita papildiespēja un uz ruļļiem nevar parādīties Bonusa simboli.
7. Wild simboli var parādīties "The Appetite for Destruction" papildiespējas laikā, bet tie nevar izplesties pāri "The Appetite for Destruction" Wild simbolam.




Solo izmaksu reizinātāja noteikumi.



1. Solo izmaksu reizinātājs tiek aktivizēts pēc nejaušības principa.
2. Solo izmaksu reizinātājs var tikt aktivizēts, ja visas griezienu līniju izmaksas veidojas no viena simbola, ieskaitot Wild simbolu.
3. Solo izmaksu reizinātājs pēc nejaušības principa piešķir visām griezienu izmaksām papildus reizinātāju no x4 līdz x10.

Bonusa spēles noteikumi.



1. Bonusa spēle tiek uzsākta, ja uz 1., 3. un 5. ruļļiem parādās  simboli.
2. Parādās Bonusa rats, uz kura ir 3 iespējas: "Encore" bezmaksas griezieni, "Crowd-Pleaser" Bonusa spēle vai monētu laimesti. Nospiežot pogu Bonusa rats apstājas un tiek izmaksāts monētu laimests vai uzsākta kāda no bonusa iespējām.

“Encore” bezmaksas griezienu noteikumi.

1. Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni.
2. Katrā griezienā uz 2., 3.vai 4.ruļļa visās ruļļa pozīcijās parādās mūziķa Wild simbols.
3. Griezienu laikā atbilstošā mūziķa simbols darbojas kā Wild simbols uz pārējiem ruļļiem.
4. “Encore” bezmaksas griezienu laikā nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus.

“Crowd-Pleaser” Bonusa spēles noteikumi.

1. “Crowd-Pleaser” Bonusa spēlei ir 3 līmeņi.
2. Katrā līmenī var veikt vairākas instrumentu izvēles. Zem instrumentiem ir paslēpti monētu laimesti, Bezmaksas griezienu simbols un “+1 Izvēles simbols”.
3. Katrā līmenī spēlētājam tiek piešķirtas 3 izvēles.
4. “CROWD METER” ekrāna kreisajā malā uzrāda kopējo savākto monētu daudzumu.
5. “FREE SPINS” ekrāna labajā malā uzrāda savākto Bezmaksas griezienu simbolu skaitu.
6. Savācot pa visiem trīs līmeņiem 3 Bezmaksas griezienu simbolus, tiek iegūti 10 bezmaksas griezieni.
7. Monētu laimesti ir nejauši. 1. līmenī 20-40 monētas, 2.līmenī 40-100 monētas, 3.līmenī 60-200 monētas.
8. Lai sasniegtu 2. līmeni, ir jāsavāc vismaz 60 monētas 1.līmenī.
9. Lai sasniegtu 3. līmeni, ir jāsavāc 1.un 2. līmenī kopumā vismaz 300 monētas.
10. 3.līmenī ir iespēja dubultot Bonusa spēles laimestu. Sasniedzot savākto monētu summu virs 800, viss iegūtais “Crowd-Pleaser” Bonusa spēles kopējais laimests tiks dubultots.

Leģendu griezienu noteikumi.

1. Leģendu griezieni tiek aktivizēti pēc nejaušības principa.
2. Pirmajā griezienā 3.rullis kļūst par Wild simbolu rulli.
3. Tiek piešķirts atkārtots grieziens, kurā 1.un 5. ruļļi kļūst par Wild simbolu ruļļiem.
4. Tiek piešķirts vēl viens atkārtots grieziens, kurā 2.un 4. ruļļi kļūst par Wild simbolu ruļļiem.

**Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.