

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Joker Pro** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 10 izmaksu līnijas
Spēles laimesta kopsumma ir 96.80%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle


Spēlē ir aktīvas 10 spēles līnijas.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

Atkārtoto griezienu ar pielīmētajiem Wild simboliem noteikumi.



1. Kad uz ruļļiem parādās Scatter simbols tiek uzsākts atkārtotais grieziens.
2. Scatter simboli var parādīties tikai uz 2., 3.un 4.ruļļa.
3. Ja Scatter simboli parādās pamatspēlē 2., 3.un 4.ruļļa vidējās pozīcijās, spēlētājam tiek piešķirts "Hot Spot Win" laimests 1000x griezienu likme un atkārtotie griezieni nenotiek.
4. Visi simboli uz 1.un 5. ruļļa pārvēršas par Wild simboliem.



5. Scatter simboli, kas uzsāka atkārtoto griezienu, pārvēršas par Wild simboliem un paliek pielīmēti savās pozīcijās līdz atkārtoto griezienu beigām.
6. Ja atkārtotā griezienu laikā parādās vēl kāds Wild simbols, tas kļūst par pielīmēto Wild simbolu un tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
7. Ja kopējais atkārtoto griezienu laimests, ieskaitot laimestu griezienā, kas uzsāka atkārtotos griezienus, pārsniedz 1000x griezienu likme – tiek piešķirts laimests 1000x griezienu likme un atkārtotie griezieni beidzas.
8. Visas atkārtoto griezienu sesijas kopējais laimests nevar pārsniegt 1000x griezienu likme.

9. Visi pielīmētie Wild simboli paliek savās pozīcijās, līdz atkārtoto griezienu sesijas beigām – atkārtotam griezienam, kurā neparādās neviens jauns Wild simbols.

“Hot Spot Win” papildiespējas noteikumi.



1. Atkārtoto griezienu laikā, ja 2., 3. un 4. rullīta vidējās pozīcijās parādās Wild simboli, tiek piešķirts “Hot Spot Win” kopējais laimests 1000x griezienu likme un atkārtotie griezieni beidzas.
2. Iepriekš iegūtie atkārtoto griezienu laimesti šajā gadījumā netiek izmaksāti papildus. Visas atkārtoto griezienu sesijas kopējais laimests nevar pārsniegt 1000x griezienu likme.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.