

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **Secret of Stones** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 25 laimestu kombinācijas.  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.72 %.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	125.00 EUR

**Spēles norises apraksts**

**Aktīvo spēles līniju izvēle**


Spēlēt ir aktīvas 25 spēles līnijas. Līniju skaitu var mainīt.

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN”  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

**Spēles papildiezīmes**

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

**“Wild” simbols**

Simbols aizvieto visus simbolus, izņemot Scatter simbolus.

**“Scatter” simbols**

3 un vairāk simboli jebkur uz ruļļiem aktivizē bezmaksas griezienu papildspēli.

**Bezmaksas griezienu papildspēle**

1. Vismaz 3 simboli, kas pamatspēles laikā parādās jebkur uz ruļļiem, aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
2. Pirms bezmaksas griezienu sākuma spēlētājam tiek piedāvāta „Akmeņu izvēles” papildiespēja.
3. Spēlētājam jāizvēlas kāda no 20 akmeņiem, lai atklātu Bezmaksas griezienu apslēptās bonusa iespējas.
4. Izvēles iespēju skaits ir atkarīgs no Scatter simbolu skaita, kas aizsāka Bezmaksas griezienus.
  - a. 3 Scatter simboli = 3 akmeņi
  - b. 4 Scatter simboli = 4 akmeņi
  - c. 5 Scatter simboli = 5 akmeņi
5. Apslēpto bonusa iespēju skaitā ir:
  - a. Bezmaksas griezieni. Sākotnējiem 10 Bezmaksas griezieniem tiek pievienoti 2, 3, 4, 5 vai 10 papildu Bezmaksas griezieni.
  - b. Reizinātāji. Sākotnējam Bezmaksas griezienu reizinātājam x1 tiek pievienots papildu reizinātājs x1 vai x2.



c. Wild rullis. Wild rullis noklāj 2. un/vai 4. rulli un paliek tur, līdz beidzas Bezmaksas griezieni.



d. Papildus Wild simboli. Bezmaksas griezienu laikā galvenās spēles Brieža un/vai Pūces simboli kļūst par Wild simboliem.

6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu izmaksu līniju skaitu, to pašu likmes līmeni un monētu vērtību kā griezienā, kas aizsāka Bezmaksas griezienus.

7. Bezmaksas griezienu laikā nevar laimēt papildu Bezmaksas griezienus.

8. Kad Bezmaksas griezieni beigušies, spēle atgriežas griezienā, kas aizsāka Bezmaksas griezienus.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas

līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.