

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Eggomatic** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 20 izmaksas līnijas

Spēles laimesta kopsumma ir 96.50%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir 20 fiksētas spēles līnijas.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

“Wild” un “Spreading Wild” simboli

1. Wild simboli var parādīties uz jebkura ruļļa. Tie aizstāj jebkuru simbolu pamatspēlē un Bezmaksas griezienu laikā.
2. Galvenajā spēlē un Bezmaksas griezienu laikā Spreading Wild simboli tiek aktivizēti, kad Spreading Wild uzkrīt uz parastā Wild simbola, kas parādījies uz ruļļa. Spreading Wild simbols aizvieto visus simbolus, izņemot parastos Wild simbolus.
3. Spreading Wild simbols pārvērš visus blakus un pa diagonāli esošos simbolus par papildus Wild simboliem.

“EggOMatic olu automāts” papildspēles noteikumi

1. Šajā spēlē ir EggOMatic olu automāts, kurā atrodas dažādas olas: Spreading Wild Egg, Free Spins Egg, Coin Win Egg and a Surprise Egg.
2. Virs ruļļiem atrodas konveijera josla. Olu papildfunkcija tiek aktivizēta, kad uz zemāk esošā ruļļa parādās Wild simbols.
3. Spreading Wild Egg pārvērš visus blakus un pa diagonāli esošos simbolus par papildus Wild simboliem. Papildus Wild simboli, ko radījusi Spreading Wild Egg, neaktivizē uz konveijera joslas esošo olu funkcijas.
4. Free Spins Egg aktivizē Bezmaksas griezienu (to skaits norādīts uz olas).
5. Coin Win Egg pievieno kopējam izmaksu līniju laimestam monētu laimestu. Laimesti uz Coin Win Egg (ar monētu likmi /“LEVEL”/ 1 monēta) var būt 50, 100, 200, 1000, 2500 monētas. Laimesti uz Coin Win Egg tiek attēloti pēc nejaušības principa. Monētu laimesta olas piešķirtā laimesta apjoms ir norādīts uz olas.
6. Surprise Egg atdoas kāda no augstāk minētajām funkcijām..
7. EggOMatic olu automāts atrodas pa labi no ruļļiem, savukārt konveijera josla atrodas tieši virs ruļļiem.
8. Spēles sākumā konveijera josla ir tukša.
9. Katra griezienu laikā no EggOMatic automāta uz konveijera joslas virs ruļļa labajā pusē var izkrist kāda ola.
10. Katrā nākamajā griezienā ar tādu pašu likmes līmeni un monētas vērtību ola pārvietojas pa vienu pozīciju pa kreisi.
11. Ja pašreizējā likme tiek pacelta un tiek veikts jauns grieziens, visas olas no konveijera joslas pazūd.
12. Vienlaicīgi uz konveijera joslas var parādīties ne vairāk par 5 olām.

Bezmaksas griezienu papildspēles noteikumi

1. Bezmaksas griezienu olas, kas atrodas uz konveijera joslas tieši virs Wild simbola, aktivizē Bezmaksas griezienus. Laimēto Bezmaksas griezienu skaits var būt 7, 10, 12, 15, 20, 25, 30, 50. Bezmaksas griezienu skaits tiek attēlots uz olas un tiek piešķirts pēc nejaušības principa.
2. Bezmaksas griezienu sākumā, EggOMatic™ uz konveijera joslas novieto 4 olas. Piektā ola tiek pievienota, kamēr ruļļi griežas.
3. Nākamais grieziens un katrs grieziens pēc tā novieto jaunu olu uz konveijera joslas, tādēļ olas pēc katra griezienu pārvietošanas uz priekšu pa konveijera joslu.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu likmes līmeni un monētas vērtību, kā griezienā, kas aizsāka Bezmaksas griezienus.
5. Laimēti no Bezmaksas griezieniem tiek pievienoti laimestiem no izmaksu līnijām.
6. Papildus Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja Bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem ir vismaz viena Bezmaksas griezienu ola.
7. Papildus laimētie Bezmaksas griezieni tiek automātiski pievienoti pašreizējam Bezmaksas griezienu skaitam.
8. Logā KOPĒJAIS LAIMESTS norādīti visi laimesti no galvenās spēles, kas pievienoti laimestiem no Bezmaksas griezieniem.
9. Pēc Bezmaksas griezieniem spēle atgriežas griezienā, kurā tika aizsākti Bezmaksas griezieni. Konveijera josla atgriežas pozīcijā, kādā tā bija Bezmaksas griezienu aktivizēšanas brīdī.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.