

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Mercy of the Gods** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 20 izmaksu līnijas
Spēles laimesta kopsumma ir 96.64%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank/SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme | 0.20 EUR |
| Maksimālā likme | 100.00 EUR |

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir aktīvas 25 fiksētās spēles līnijas.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas rulli griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

“Wild” simbols un Maģisko portālu funkcija

Simbols aizvieto visus simbolus izņemot un bonusa simbolu.



“Wild” simbols var parādās jebkur uz rulli, gan pamatspēles laikā, gan Bezmaksas griezienu laikā.

Dzīves balvas atkārtoto griezienu noteikumi

1. Dzīves balvas atkārtoto griezienu laikā, katrs “Wild” simbols kustas uz vienu rindu leja katra griezienu laikā, līdz brīdim, kad visi “Wild” simboli pazūd no rulli.
2. Pēc katras Dzīves balvas atkārtotiem griezieniem laimesti tiek saskaitīti.
3. Ja Dzīves balvas atkārtoto griezienu laikā parādās vairāk “Wild” simbolu uz rulli, Dzīves balvās atkārtoto griezienu spēle tiek aktivizēta atkārtoti.

Dubulto “Wild” simbolu dāvanas noteikumi

1. “Wild” simbols parādies aiz cita “Wild” simbola Dzīves balvas atkārtoto griezienu laikā izplešas, lai aizsegtu visu rulli un atkārtoti aktivizē Dzīves balvas atkārtotos griezienus, pēc laimestu aprēķina.

Bezmaksas griezienu bonusa spēle

3 vai vairāk simboli, parādies jebkur uz rulli, pamatspēles laikā vai arī Dzīves balvas atkārtoto griezienu laikā aktivizē Bezmaksas griezienu spēli:

- 3 Scatter simboli = 5 Bezmaksas griezieni
- 4 Scatter simboli = 8 Bezmaksas griezieni
- 5 Scatter simboli = 12 Bezmaksas griezieni

Bezmaksas griezienu laikā, parādies “Wild” simbolam jebkur uz rulli, tas izplešas, lai aizsegtu pilno rulli un aktivizē Dzīves balvas atkārtotos griezienus, pēc laimestu aprēķina.

Bagātības dāvanas džekpota noteikumi



1. 3 vai vairāki Bonusa simboli, kas tika savākti regulāras spēles laika un Dzīves balvas atkārtoto griezienu laikā aktivizē Bagātības dāvanu džekpotu.
2. Bagātības dāvanas džekpotu sākuma visi savāktie Bonusa simboli tiek izvietoti pēc nejaušības principa uz ruļļiem.
3. Paradoties Bonusa simboliem uz ruļļiem tie paliek uz ruļļiem līdz Bagātības dāvanas džekpota beigām.



4. Katram Bonusa simbolam ir nejauša monētas vērtībā no 10 līdz 200 reizes x likmes līmenis.
 5. Viena rinda no Bonusa simboliem = Mazais džekpots
 6. Divas rindas no Bonusa simboliem = Lielais džekpots
 7. Trīs rindas no Bonusa simboliem = Mega džekpots
- Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro līdz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.