

**SIA „JOKER LTD.”**  
**Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Druids Dream** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle  
5 cilindri un 40 izmaksu līnijas  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.00%.

### **Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	400.00 EUR

### **Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēlē ir 40 spēles līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.


#### Spēles norises apraksts

### **Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.


### **Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN”  un cilindri sāk griezties.

### **Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

### **Laimests**

Nospiežot taustiņu  un tad „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

### “Wild” simbols



1. “Wild” simboli var parādīties, kā vienveidīgs “Wild” simbols uz 1., 3. un 5. ruļļa pamatspēles laikā, uz 3. ruļļa atkārtoto griezienu laikā, uz 1 un 5. ruļļa bezmaksas griezienu laikā.
2. “Wild” simboli var parādīties grupās uz 2 un 4. ruļļa pamatspēlē un atkārtoto griezienu laikā, kā arī uz 3. ruļļa bezmaksas griezienu laikā.
3. Grupas no “Wild” simboliem var aizsegēt vienai pozīcijai līdz visam rullim.
4. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolus.

### “Scatter” simboli



1. “Scatter” simboli var parādīties zem “Wild” simbolu grupām uz 2. ruļļa vai virs “Wild” simbolu grupām uz 4. ruļļa pamatspēlē un atkārtoto griezienu laikā, un pa vidu “Wild” simbolu grupām uz 3. ruļļa bezmaksas griezienu laikā.
2. “Scatter” simbols aizvieto visus simbolus.

**“Wild” uzlādēšanas un atkārtoto griezienu noteikumi**

Ja “Wild” simboli parādās pamatspēles laikā, kā grupas uz 2. vai 4. ruļļa kopā ar vienu “Scatter” simbolu, tie kļūst uzlādēti un aktivizē atkārtotos griezienus.

Katrs uzlādēts “Wild” simbols apbalvo ar atkārtoto griezienu.

“Scatter” simbols un visi “Wild” simboli, kas aktivizēja atkārtotos griezienus paliek uz ruļļiem līdz atkārtoto griezienu beigām.

**Dunkas opcijas noteikumi**

Ja atkārtoto griezienu laikā uz 2. vai 4. ruļļa parādās grupa no “Wild” simboliem bez “Scatter” simbola tiek aktivizēta Dunkas opcija nākamajām atkārtotajam griezienam.

Pamatspēlē Dunkas opcija tiek aktivizēta kopā ar atkārtotiem griezieniem, ja vienas grupas “Wild” simboli parādās uz ruļļiem kopā ar “Scatter” simbolu un otra grupa no “Wild” simboliem parādās uz ruļļiem bez “Scatter” simbola.

Dunkas opcija tiek pabeigta, kad otrais “Scatter” simbols parādās uz ruļļiem vai arī, kad atkārtotie griezieni tiek izspēlēti.

**Bezmaksas griezienu noteikumi**

2 “Scatter” simboli, parādoties uz 2 un 4. ruļļa pamatspēles vai atkārtoto griezienu laikā, aktivizē 6 bezmaksas griezienus.

Katrs uzlādētais “Wild” simbols uz 2. un 4. ruļļa piešķir spēlētājam vienu papildus bezmaksas griezienu.

Visi “Scatter” un “Wild” simboli, kas aktivizēja bezmaksas griezienu spēli tiks pārvērsti “Wild” simbolos un paliks uz ruļļiem līdz bezmaksas griezienu beigām.

Bezmaksas griezienu laikā grupa no “Wild” simboliem kopa ar “Scatter” simbolu var parādīties uz 3. ruļļa.

“Scatter” simbols parādoties uz 3. ruļļa kopā ar “Wild” simboliem piešķirs spēlētājam papildus 3 bezmaksas griezienus.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**