

SIA „JOKER LTD.”
Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Serengeti Kings** noteikumi
Net Entertainment Malta Services Limited spēles
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle
5 cilindri un 26 izmaksu līnijas
Spēles laimesta kopsumma ir 96.2%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēlē ir 26 spēles līnijas. Līniju skaitu nevar mainīt.


Spēles norises apraksts

Likmes summas izvēle

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.


Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN”  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu  un tad „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

“Wild” simbols



parādās jebkurā pozīcijā uz ruļļiem pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā. Aizvieto visus simbolus, izņemot “Scatter”

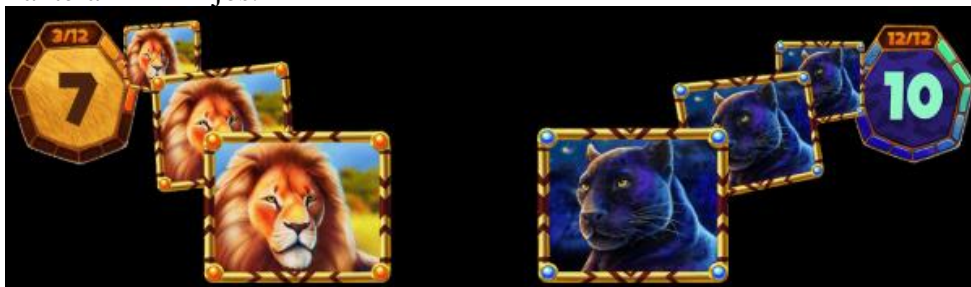
Lauvas un Panteras opcijas noteikumi

1. Spēle tiek uzsākta no sākuma ar Lauvas griezieniem, un tad ar Panteras griezieniem.



2. Katrai spēlei ir 12. griezieni.

3. Griezienu laikā visi Lauvas un Panteras simboli, kas parādās uz ruļļiem tiek savākti Lauvas un Panteras skaitītājos.



4. Veicot 12. Lauvas griezienu, Lauvas simboli netiek savākti un Lauvas funkcija tiek aktivizēta.

5. Lauvas funkcijas laikā visi Lauvas simboli no Lauvas skaitītājā tiek izvietoti uz ruļļiem pēc nejaušības principa, kad ruļļi apstājas.

6. Veicot 12. Panteras griezienu, Panteras simboli netiek savākti un Panteras funkcija tiek aktivizēta.

7. Panteras funkcijas laikā visi Panteras simboli no Panteras skaitītājā tiek izvietoti uz ruļļiem pēc nejaušības principa, kad ruļļi apstājas.



8. Ja Lauvas simbols tiek novietots virs Panteras simbola vai otrādi, tiek izveidots “Wild” simbols.

9. Ja Lauvas simbols vai Panteras simbols tiek novietots virs viena un tā paša simbola vai “Wild” simbola, tiek pievienota +1 vienība klāt pie simbola reizinātājam uz ruļļiem.



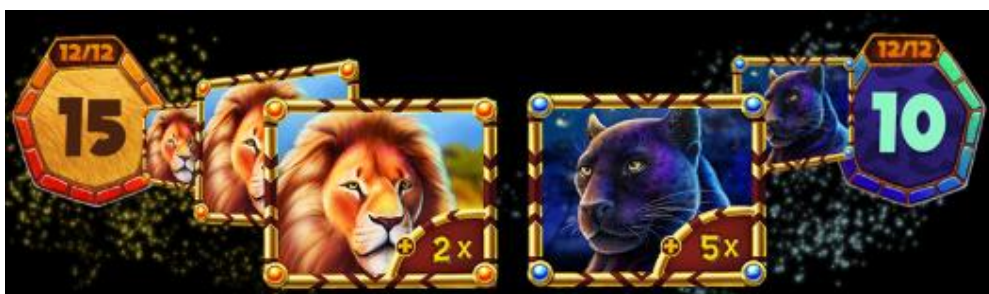
10. Katras līnijas likmes sākuma reizinātājs ir x1.

11. Visi reizinātāji no katras laimīgas līnijas simbola, tiek pievienoti sākotnējam reizinātājam un visi laimesti no tās līnijas likmes tiek reizināti uz izveidoto reizinātāju.

Bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3 vai vairāki “Scatter” simboli, parādotes jebkur uz ruļļiem, aktivizē 12 bezmaksas griezienus.
2. Ja bezmaksas griezieni tika aktivizēti ar 3 “Scatter” simboliem bezmaksas griezieni tiek uzsākti ar 0 simboliem Lauvas un Panteras skaitītājā.
3. Ja bezmaksas griezieni tika aktivizēti ar 4 “Scatter” simboliem bezmaksas griezieni tiek uzsākti ar to pašu simbolu skaitu Lauvas un Panteras skaitītāja, kā pirms bezmaksas griezienu uzsākšanas.
4. Ja bezmaksas griezieni tika aktivizēti ar 5 “Scatter” simboliem bezmaksas griezieni tiek uzsākti ar to pašu simbolu skaitu Lauvas un Panteras skaitītāja, kā pirms bezmaksas griezienu uzsākšanas un + 5. simboli Lauvas un Panteras skaitītāja.



5. Bezmaksas griezienu laikā visi Lauvas un Panteras simboli, kas parādās uz ruļļiem tiek savākti Lauvas un Panteras skaitītāja.

6. Pēdējā bezmaksas griezienu laikā visi savāktie simboli Lauvas un Panteras skaitītājā tiek izvietoti uz ruļļiem pēc nejaušības principa, kad ruļļi apstājas.

Iespēja nopirkt bezmaksas griezienus



1. Spēlētājs var aktivizēt Bezmaksas griezienus ar “Nopirkt bezmaksas griezienu” opciju (nav pieejama visos kazino).

2. Spēlētājs var nopirkt 3., 4. vai 5. “Scatter” simbolus un aktivizēt bezmaksas griezienus ar attiecīgo savākto simbolu daudzumu Lauvas un Panteras skaitītājā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.