

**SIA „JOKER LTD.”**  
**Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Cash Noire** noteikumi  
Net Entertainment Malta Services Limited spēles  
programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle  
5 cilindri un 1024 izmaksu līnijas  
Spēles laimesta kopsumma ir 96.06%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.


Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Likmes summas izvēle**

Ar taustiņa „COIN VALUE” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles līniju. Vienas līnijas likme būs redzama „BET” logā, tāpat kā kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Klikšķinot uz ikonas “MAX BET”, aktivizējas visas izmaksas līnijas, liekot uz tām maksimālo monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un tiek iegriezti ruļļi. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņu „LINES” vai „BET LEVEL” palīdzību.


**Cilindru aktivizēšana**

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš „SPIN”  un cilindri sāk griezties.

**Cilindru apstāšanās**

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

**Laimests**

Nospiežot taustiņu  un tad „i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

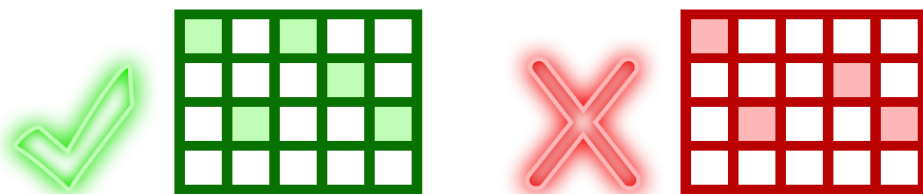
Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Spēles papildiezīmes

Nospiežot AUTOPLAY ikonu, jūs varat izvēlēties: Sadaļā number of rounds (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. Sadaļā Stop autoplay (Grieziena apturēšanas iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu: Jebkura laimesta gadījumā/Ja tiek iegūti Bezmaksas kritieni/Ja kādā griezienā laimests pārsniedz.../Ja kredīts palielinās par .../Ja kredīts samazinās par ...

### Izmaksu līnijas

Spēlei ir 1024 fiksēta līnija.



### Mystery simbols

Ja pēc griezienu vai pēc "AVALANCHE" funkcijas uz ruļļiem nav laimīgas kombinācijas, "Mystery"



simbols pārvēršas par jebkuru citu simbolu.

Ja "Mystery" simbols parādās ārpus "Crime" zonas, tas pārvēršas par jebkuru citu simbolu.

Ja "Mystery" simbols parādās "Crime" zonā, tas klonē sevi visās zonas pozīcijās un pārvēršas par jebkuru citu simbolu.

### "AVALANCHE" funkcijas noteikumi

Laimīga kombinācija aktivizē "AVALANCHE" funkciju.

Laimējošie simboli tiek noņemti no ruļļiem un to vietā krīt jaunie simboli.

"AVALANCHE" funkcija darbojas līdz brīdim, kamēr uz ruļļiem vairāk nav laimīgo kombināciju.

Bezmaksas griezienu laikā, laimesti, kas tika iegūti "AVALANCHE" funkcijas brīdī tiek reizināti ar laimesta reizinātāju. Laimesta reizinātājs sākas ar x1 un palielinās pēc katra griezienu.

### "Crime" zonas un "Clue List" saraksta noteikumi

"Crime" zona ir karstā zona, kas ir apzīmēta spēlē ar sarkanu kontūru.

"Crime" zona apņem trīs pozīcijas uz ruļļiem katrā griezienā.

Katrs laimējošs simbols, kas atrodas "Crime" zonā, aktivizē simbolu "Clue List", kas dod iespēju par noteiktu simbolu daudzumu aktivizēt bezmaksas griezienus.

Ja uz ruļļiem nav laimīgas kombinācijas, "Clue List" saraksts atjaunojas un simboli krājas no jauna.

Kad "Clue List" sarakstā tiek aktivizēts noteikts simbolu daudzums, "Crime" zona tiek paplašināta:

Ja tiek aktivizēti 3-6 "Clue List" saraksta simboli, "Crime" zona paplašinās un apņem četras pozīcijas uz ruļļiem.

Ja tiek aktivizēti 7 vai vairāki "Clue List" saraksta simboli, "Crime" zona paplašinās un apņem piecas pozīcijas uz ruļļiem.

Ja tiek aktivizēti 13 “Clue List” saraksta simboli, tiek aktivizēti 6 bezmaksas griezieni.

### **Bezmaksas griezienu noteikumi**

Bezmaksas griezienu laikā “Crime” zona apņem 5 pozīcijas uz ruļļiem.

Bezmaksas griezienu laikā tiek aktivizēta “City Chase” karte.

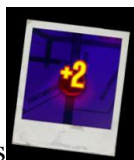
Bezmaksas griezienu laikā darbojas laimesta reizinātājs. Tas atrodas spēles laukuma labajā pusē. un parāda laimesta pašreizējo reizinātāju.

Reizinātājs sākas ar vērtību x1 un aug ar soli 1 pa katrām 7 vietām. T. i., Sasniedzot 7. vietu, jūsu uzvaras tiek reizinātas x2 no nākamā griezienu.

“City Chase” kartē tiek parādītas pozīcijas, kurās palielinās laimesta reizinātājs un

Laimestu simboli “Crime” zonā atbloķē tādu pašu simbolu daudzumu “City Chase” kartē.

Ja laimesta nav, “City Chase” karte neatjaunojas, bet turpina papildināties bezmaksas griezienu laikā.



Ja “City Chase” kartē atveras “Extra free spins” simbols, spēlētājiem tiek piešķirti 2 bezmaksas griezieni;



Ja “City Chase” kartē atveras reizinātāja simbols, reizinātājs tiek palielināts. Sasniedzot galīgo atrašanās vietu City Chase kartē, lieta tiek slēgta. Tad tiek atvērts pēdējais



simbols “City Chase” kartē, laimesta reizinātājs palielinās x10 un tiek piešķirti pēdējie 3 papildus bezmaksas griezieni.

### **Bezmaksas griezienu beigās**

Kopējais bezmaksas griezienu laimests tiek pieskaitīts jebkurai kārtai, kurā aktivizēti bezmaksas griezieni.

### **Spēles beigās**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**