

APSTIPRINU
SIA „Joker Ltd.”
Direktora vietniece juridiskajos jautājumos
L. Libeka
Rīgā

SIA „JOKER LTD.”
Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Dragon Riches** noteikumi
Tom Horn Gaming Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 243 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 96%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) Swedbank vai SEB internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	4.40 EUR
Maksimālā likme	88.00 EUR

Spēles norises apraksts



Aktīvo spēles līniju izvēle

Spēle notiek uz 243 fiksētām izmaksu līnijām.



Likmes summas izvēle



Ar taustiņu”  ” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu. Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā. Maksimālo likmi var izvēlēties nospiežot “BET MAX” pogu. Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa  palīdzību.

Cilindru aktivizēšana

Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START” un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests

Nospiežot taustiņu “i” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi, blakus esošajos ruļļos, izņemot Scatter.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienu, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes

Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “AUTOPLAY” automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga STOP. Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

Simbolu izmaksas

			
5 5.00 100.00 4 1.00 20.00 3 0.50 10.00	5 5.00 50.00 4 1.00 10.00 3 0.50 5.00	5 5.00 40.00 4 1.00 8.00 3 0.50 4.00	5 5.00 25.00 4 1.00 5.00 3 0.50 2.50
	5 10.00 4 2.00 3 1.00		5 5.00 4 1.00 3 0.50 (of a kind)

Zelta simbolu noteikumi

Zelta simboli ir īpašie simboli un laimesti par tiem ir vērtīgāki.

Spēlētājs var izvēlēties cik Zelta simbolus spēlēt. Jo vairāk simbolus spēlētājs izvēlēsies, jo vērtīgāku laimestu var iegūt.

Izvēloties simbolu skaitu ar ko spēlēt, mainās arī spēles minimālā likme.

Spēlējot ar vienu zelta simbolu minimālā likme ir 0.40 EUR, izvēlotie visus piecus 4.40 EUR.

1 GOLD SYMBOL	2 GOLD SYMBOLS	3 GOLD SYMBOLS	4 GOLD SYMBOLS	5 GOLD SYMBOLS
Play 1 GOLD symbol				
Play 2 GOLD symbols				
Play 3 GOLD symbols				
Play 4 GOLD symbols				
Play 5 GOLD symbols				

“Wild” simbols



aizvieto visus simbolus izņemot Scatter.

“Scatter” simbols



3, 4 vai 5 simboli pamatspēles laikā aktivizē 10 bezmaksas griezienus. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas pamatspēlē izvēlētas likmes un līnijas. Bezmaksas griezienu laikā nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus.

Bonusa spēle

3 un vairāk “Lucky Dragons” simboli aktivizē “pickup” bonusa spēli. Izspēlēto Zelta simbolu skaits nosaka Bonusa laimesta lielumu. Lai saņemtu laimestu, spēlētājam jāatklāj trīs identiskie simboli – pūķa galvas.

Pieejamo bonusa laimestu tabula:

GOLD SYMBOLS					
BONUS	MINI	MINI	MINI	MINI	-
	MINOR	MINOR	MINOR		
	MAJOR	MAJOR			
	GRAND				

Laimesta dubultošana

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”. Funkcija nav pieejama “AUTOPLAY” režīmā

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.