

SIA „JOKER LTD.”
Spēles **Wild Blooms** noteikumi
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindri un 76 spēles līnijas.
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 88.07% līdz 98.07%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.



Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Aktīvo spēles līniju izvēle



Spēlei ir 76 fiksētas izmaksu līnijas.

Likmes summas izvēle

Ar taustiņu   palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru tiks uz vienu spēles gājienu.




Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa   palīdzību.

Cilindru aktivizēšana



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

Laimests



Nospiežot taustiņu „Paytable” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Tehnisko traucējumu gadījumā gājiens un gājiena laimests tiek atcelti.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājienam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem



kredītpunktiem, nospiežot pogu . Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “Autoplay” ar “” simbolu. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti, sāksies vai beigsies bezmaksas griezieni vai tiks



nospiesta poga „”.

Wild simbols



aizvieto visus simbolus izņemot Bonus .

Wild simbols parādās uz ekrāna grupās.

Blooming Wild Reels

Pamatspēles laikā Blooming Wild reels funkcija tiek aktivizēta pēc nejaušības principa, pārklājot




visu cilindru ar simboliem. Viens līdz pieci cilindri var pārvērsties par Blooming Wild Reels.



“Bonus” simbols



Par 3 vai vairāk  simboliem jebkurā pozīcijā spēlētājs saņem bezmaksas griezienus.



Bezmaksas griezienu skaits ir atkarīgs no  simbola skaita, kas aktivizēja bonusa spēli.

3 simboli piešķir spēlētājam 8 bezmaksas griezienus.

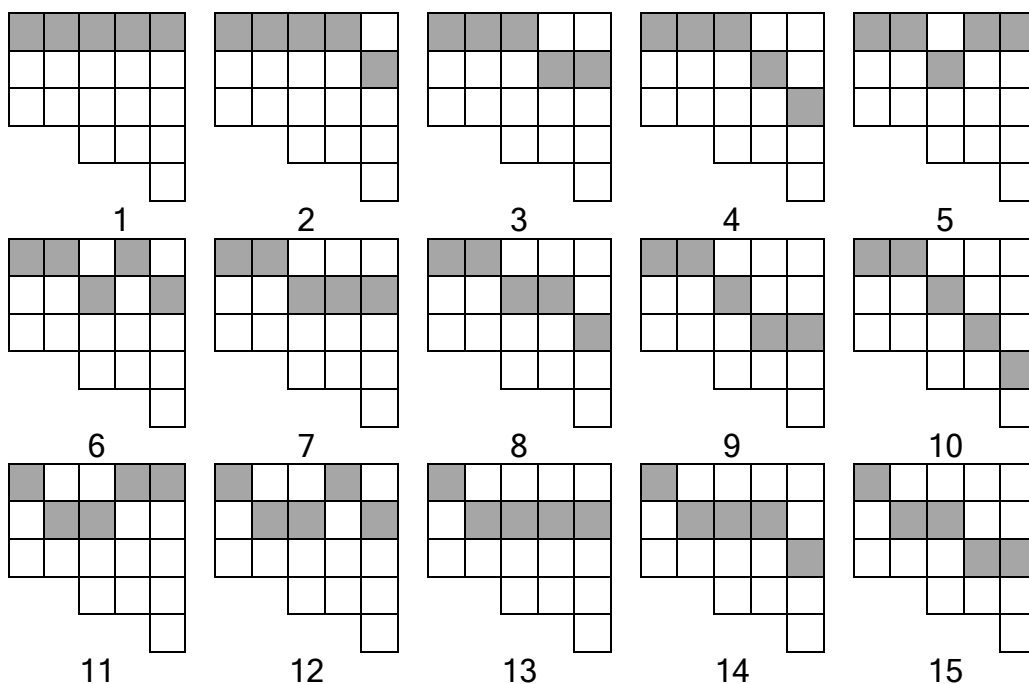
4 simboli piešķir spēlētājam 12 bezmaksas griezienus.

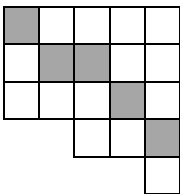
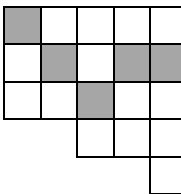
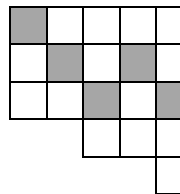
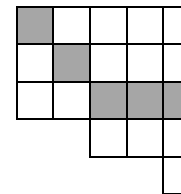
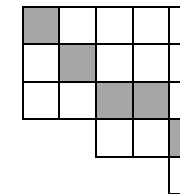
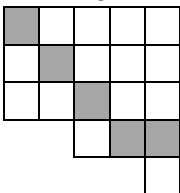
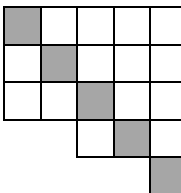
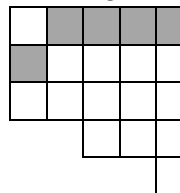
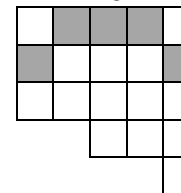
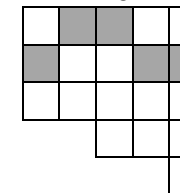
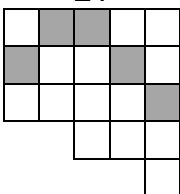
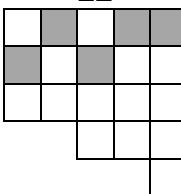
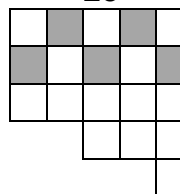
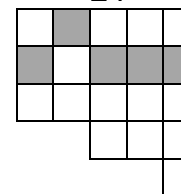
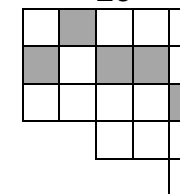
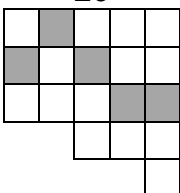
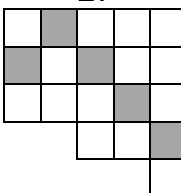
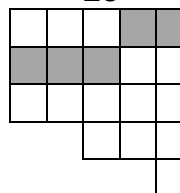
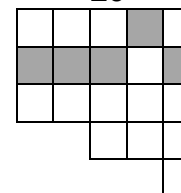
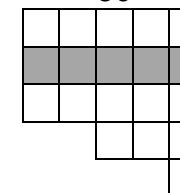
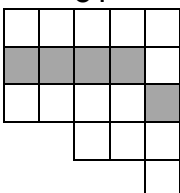
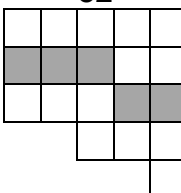
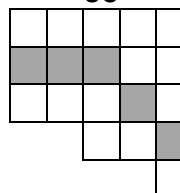
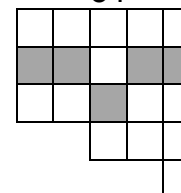
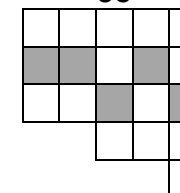
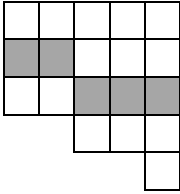
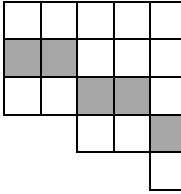
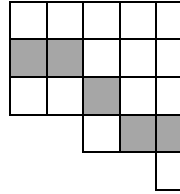
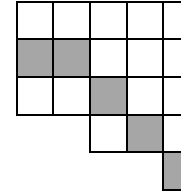
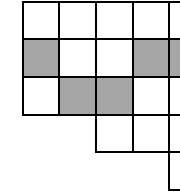
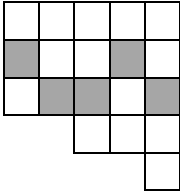
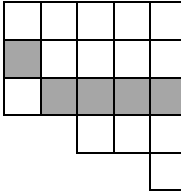
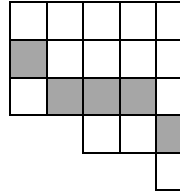
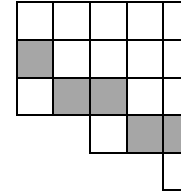
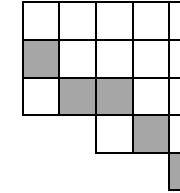
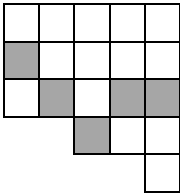
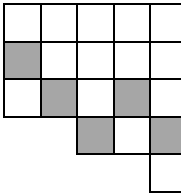
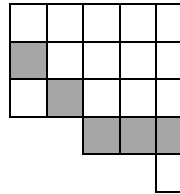
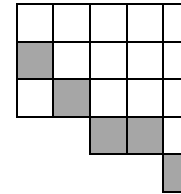
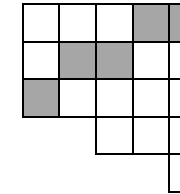

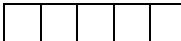



5 simboli piešķir spēlētājam 16 bezmaksas griezienus.

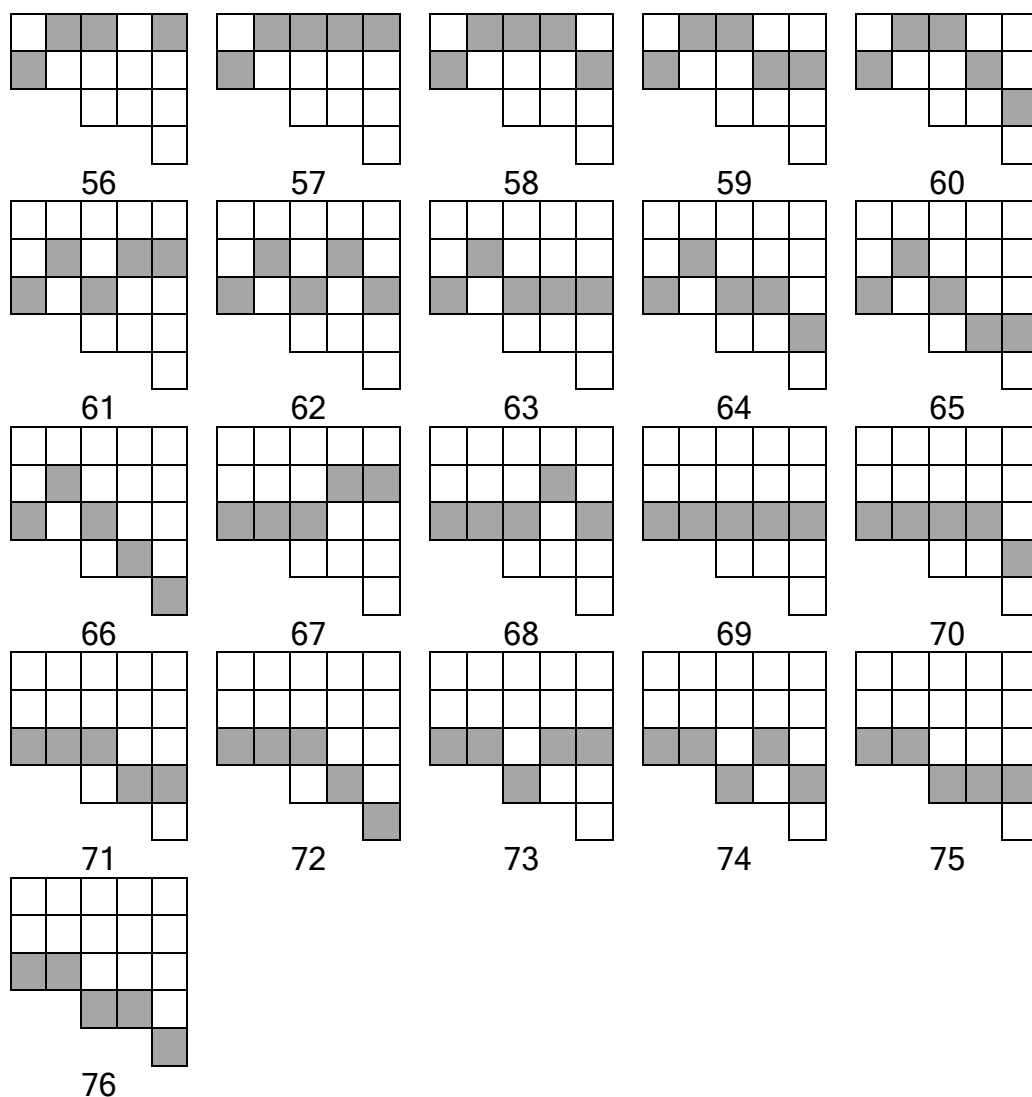
Bezmaksas griezienu laikā funkcija Blooming Wild reels tiek aktivizēta katrā bezmaksas griezienu laikā.

Bezmaksas griezienu laikā nevar iegūt papildus bezmaksas griezienus.

Izmaksu līnijas:




 16	 17	 18	 19	 20
 21	 22	 23	 24	 25
 26	 27	 28	 29	 30
 31	 32	 33	 34	 35
 36	 37	 38	 39	 40
 41	 42	 43	 44	 45
 46	 47	 48	 49	 50
 51	 52	 53	 54	 55
				



Papildspēles

Laimesta dubultošana



Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu , ir iespējams divkāršot laimestu. Nospiežot pogu "HALVE" ir iespējams uz pusi samazināt summu ar kuru riskēt. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga "COLLECT".

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro* līdz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.