

APSTIPRINU  
SIA „Joker Ltd.”  
Direktora vietniece juridiskajos jautājumos  
L. Libeka  
Rīgā

**SIA „JOKER LTD.”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Monkey Slots** noteikumi  
SYNOT W, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindri un 243 spēles līnijas.  
Spēles laimesta kopsumma svārstās no 88.06% līdz 97.71%.

#### **Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.



Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

#### **Spēles norises apraksts**

#### **Aktīvo spēles līniju izvēle**



Spēlei ir 243 fiksētas izmaksu līnijas.

#### **Likmes summas izvēle**

Ar taustiņu   palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru tiks uz vienu spēles gājienu.




Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „BET” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa   palīdzību.

#### **Cilindru aktivizēšana**



Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš  un cilindri sāk griezties.

Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

## Laimests



Nospiežot taustiņu „Paytable” var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi.

Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Tehnisko traucējumu gadījumā gājiens un gājiena laimests tiek atcelti.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem



kredītpunktiem, nospiežot pogu . Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāizmanto bankas pārskaitījuma metode.

### Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “Autoplay” ar “” simbolu. Automāts sāks pats automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti, sāksies vai beigsies bezmaksas



griezieni vai tiks nospiesta poga „”.

### Wild symbols



aizvieto visus simbolus, izņemot bonusa



simbolu.

### AVALANCHE RESPINS

Izveidojot laimesta kombināciju, tiek aktivizēti Avalanche Respins.

Avalanche Respins laikā laimesta kombinācijā esošie simboli pazūd, dodot vietu simbolu lavīnai no augšas.

Avalanche Respins turpinās līdz brīdim, kad netiek izveidotas jaunas laimesta kombinācijas.

### Monkey Funkcijas

Ja parādās laimestu neveidojoša kombinācija, pastāv iespēja, ka tā aktivizēs kādu no šīm Monkey funkcijām :


Wild Monkey funkcija - pērtiķis pēc nejaušības principa nomaina 1 līdz 5 simbolus uz Wild simbolu, lai aktivizētu Avalanche Respins.

Larky Monkey funkcija - pērtiķis pēc nejaušības principa atzīmē 1 līdz 5 simbolus, kas eksplodē, un to vietā parādās jauni simboli, aktivizējot Avalanche Respins.

## Bezmaksas griezieni



Ja jebkurā vietā uz cilindriem tiek uzgriezti trīs vai vairāk bonusa simboli, tiek piešķirti bezmaksas griezieni saskaņā ar izmaksu tabulu.

	<b>BONUS SYMBOL</b>
5	30X FREE SPINS
4	20X FREE SPINS
3	10X FREE SPINS

Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs palielinās par + 1x ar katru nākamo Avalanche Respin spēles raundā, līdz tiek sasniegta tā maksimālā vērtība.

Laimesta reizinātājs saglabā maksimālo vērtību visos atlikušajos Avalanche Respins bezmaksas griezienu laikā līdz brīdim, kad netiek izveidotas jaunas laimesta kombinācijas.

Monkey reizinātāja funkcija ir pieejama tikai bezmaksas griezienu laikā - pērtiķis var parādīties jebkurā brīdī, un tas palielina reizinātāju par nejauši izvēlētu vērtību (līdz x5), aizstāj visus simbolus, kas aktivizēs Avalanche Respins.

Maksimālais reizinātājs ir x5.

Bezmaksas griezienus nevar aktivizēt atkārtoti.

Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, kāda bija spēkā raundā, kad tika aktivizēti bezmaksas griezieni.


## Izmaksu līnijas:



## Papildspēles

### Laimesta dubultošana



Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu , ir iespējams divkāšot laimestu. Nospiežot pogu “HALVE” ir iespējams uz pusi samazināt summu ar kuru riskēt. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Lai iegūtu laimestu bilancē jānospiež poga “COLLECT”.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**