

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Live Lucky 7 noteikumi**  
**EZUGI spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes videospēle ar LIVE dīleri.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme vienai izspēlei, spēles gājienam	1.00 EUR
Maksimālā likme vienai izspēlei	100.00 EUR

## Spēles norises apraksts

“Lucky 7” jeb “7 no 42” ir dinamiska spēle pēc loterijas principa. Spēlētājiem tiek piedāvāts plašs derību iznākumu klāsts, un laimējušās likmes var nest peļņu, kas ir divtūkstoš reižu augstāka par likmi.

7 laimējušās bumbas no 42 tiek pēc nejaušības principa ievilkta spēles cilindrā. Tiek uzskatīts, ka izloze ir notikusi, kad tiek atlasītas tieši 7 laimējušās bumbas. Ja cilindrā ir ievietotas vairāk nekā 7 bumbas, tiek ņemtas vērā tikai pirmās 7 bumbas, un pārējās cilindrā esošās bumbas tiek ignorētas.

Spēlē ir tikai viena derību kārtā, un spēlētāji var veikt likmes par visiem pieejamajiem iznākumiem nākamajai izlozei. Derību kārtā notiek starp spēļu izlozēm un ilgst aptuveni četras minūtes. Spēļu izlozes notiek katru dienu ik pēc piecām minūtēm.

### 1. Termini:

- 1.1. Spēles automāts – mehāniska ierīce, ko izmanto izlozē laimējušo bumbu turēšanai, sakratīšanai un nejaušai atlasei.
- 1.2. Bumbas – četrdesmit divu (42) dzeltenu un melnu spēles bumbu komplekts: 21 dzeltena un 21 melna bumba, kas sanumurētas no 1 līdz 42. Bumbu kopsumma ir 903. Dzelteno bumbu kopsumma ir 451, un melno bumbu kopsumma – 452.
- 1.3. Spēles automāta korpuss – spēles automāta sastāvdaļa, kurā pēc parādīšanas tiek ievietotas visas bumbas. Pēc tam bumbas tiek sakratītas, un pēc nejaušības principa tiek izlozētas laimējušās bumbas.
- 1.4. Cilindrs – spēles automāta sastāvdaļa, kas ir savienota ar korpusu un kurā tiek ievietotas pēc nejaušības principa atlasītas bumbas. 7 laimējušās bumbas tiek parādītas katrā savā rāmī.
- 1.5. Koeficients – skaitliska izteiksme, ko nosaka spēles organizators un kas tiek sareizināta ar spēlētāja likmes summu, lai aprēķinātu laimestus.

### 2. Noteikumi:

- 2.1. 7 laimējušās bumbas no 42 tiek pēc nejaušības principa ievilkta spēles cilindrā.
- 2.2. Tiek uzskatīts, ka izloze ir notikusi, kad tiek atlasītas tieši 7 laimējušās bumbas. Visos pārējos gadījumos izloze ir nederīga, un visas likmju summas tiek atgrieztas.
- 2.3. Ja cilindrā ir ievietotas vairāk nekā 7 bumbas, tiek ņemtas vērā tikai pirmās 7 bumbas, un pārējās cilindrā esošās bumbas tiek ignorētas.

### 3. Spēles process:

- 3.1. Spēlē ir tikai viena derību kārtā, un spēlētāji var veikt likmes par visiem pieejamajiem iznākumiem nākamajai izlozei.
- 3.2. Derību kārtā notiek starp spēļu izlozēm un ilgst aptuveni četras minūtes. Kad ir pabeigta pirmā izloze, tūlīt sākas otrās izlozes derību kārtā. Tiešraide sākas, kad beigsies derību kārtā.

### 4. Likmju robežvērtības:

- 4.1. Likmju maksimālās un minimālās robežvērtības nosaka azartspēļu uzņēmums.

## 5. Īpaši gadījumi:

### 5.1. Atceltas izlozes.

5.1.1. Izlozes var tikt atceltas tehnisku kļūmju dēļ: interneta savienojuma problēmas, tehniski sarežģījumi studijā vai spēles vadītāja kļūdas.

5.1.2. Spēles vadītāja kļūdas, kuru rezultātā var tikt atceltas izlozes.

5.1.2.1. Bumbas nav sagatavotas pirms izlozes sākuma. Spēles vadītājam ir jānoliek bumbas norādītajā vietā, lai skaidri parādītu, ka tiek izmantots pilns nesajauktu bumbu komplekts.

5.1.2.2. Bumbu vai bumbas nevar redzēt ekrānā spēles vadītāja darbību dēļ.

5.2. Video un audio straumēšanas materiāls neatbilst vai neeksistē.

5.2.1. Ja tiešraides laikā pazūd skaņa vai spēles vadītājs paziņo nepareizus laimējušo bumbu skaitļus, pareizos izlozes iznākumus un laimējušos skaitļus nosaka pēc videoieraksta.

5.2.2. Ja spēlētājs nevar noskatīties tiešraidi tehnisku iemeslu dēļ no savas puses (nav interneta savienojuma, nav elektrības utt.), bet pārraide ir atrodama arhīvā, tiek uzskatīts, ka izloze ir notikusi.

## 6. Spēles organizatoriskā norise:

6.1. Pirms katras izlozes sākuma bumbām jābūt skaidri redzamām savā vietā spēles automātā.

6.2. Spēles izlozes notiek ik pēc 5 minūtēm katru dienu no plkst. 9:00 līdz 4:55 (GMT+2) ar tehniskiem pārtraukumiem pēc pieprasījuma.

6.2.1. Organizatoram ir tiesības mainīt pārraižu laiku un ilgumu.

6.3. Ir atļauti ilgāki pārtraukumi (1-5 atceltas izlozes pēc kārtas) tehnisku kļūmju dēļ studijā. Visas likmes, kas veiktas šajās izlozēs, ir nederīgas, un likmju summas tiek atgrieztas spēlētājiem.

6.4. Katras izlozes rezultāti un pārraižu arhīvs ir pieejami spēles organizatoru tīmekļa vietnē.

## 7. Spēlē izmantotais aprīkojums:

7.1. Spēles automāts (skat. 1.1. punktu).

7.2. 42 bumbu komplekts (skat. 1.2. punktu).

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Atlasiet derību kategoriju un izvēlieties izlozes iznākumu

Ievadiet savu likmi likmju kupona laukā "Summa".

Spiediet pogu "Veikt likmi":

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir izvēlēties derību kategoriju un uzlikt likmi uz izvēlētu izlozes iznākumu. Ja izlozes rezultātā iestājas notikums, uz kuru veikta likme, spēlētājs saņem laimestu.

## Izmaksu apraksts

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos.

Izmaksas parādītas skaitļos. Lai iegūtu kopējo izmaksas summu, attēlā parādīto izmaksas koeficientu jāreizina ar likmes vērtību:

SKAITĻI	
☆ Izkritusi bumba būs ar skaitli 1.....42	5.70
☆ Izkritusi bumba nebūs ar skaitli 1.....42	1.14
☆ Divas izkritušās bumbas būs ar skaitli 1.....42	32.00
☆ Trīs izkritušās bumbas būs ar skaitli 1.....42	225.00
☆ Četras izkritušās bumbas būs ar skaitli 1.....42	2,000.00
☆ Neizkritīs neviens no izvēlētajiem skaitļiem	3.50
☆ Izkritīs vismaz viens no septiņiem izvēlētajiem skaitļiem	1.25
☆ Izkritīs vismaz divi no septiņiem izvēlētajiem skaitļiem	2.85
☆ Izkritīs vismaz trīs no septiņiem izvēlētajiem skaitļiem	12.00
☆ Izkritīs vismaz četri no septiņiem izvēlētajiem skaitļiem	100.00
☆ Izkritīs vismaz pieci no septiņiem izvēlētajiem skaitļiem	1,800.00
MELNAS / DZELTENAS BUMBIŅAS KOPĀ	
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaitļu summa būs mazāka par 73.5	1.90
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaitļu summa būs lielāka par 73.5	1.90
☆ Melno izkritušo bumbu skaitļu summa būs mazāka par 73.5	1.90
☆ Melno izkritušo bumbu skaitļu summa būs lielāka par 73.5	1.90
KOPĒJĀ SUMMA	
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs mazāka par 100.5	19.00
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs mazāka par 125.5	4.60
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs lielāka par 125.5	1.17
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs mazāka par 150.5	1.90
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs lielāka par 150.5	1.90
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs mazāka par 175.5	1.17
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs lielāka par 175.5	4.60
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs lielāka par 200.5	19.00

KOPĒJAIS SKAITS	
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaits būs mazāks par 3.5	1.90
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaits būs lielāks par 3.5	1.90
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaits būs mazāks par 2.5	4.55
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaits būs lielāks par 2.5	1.17
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaits būs mazāks par 1.5	20.00
☆ Dzelteno izkritušo bumbu skaits būs lielāks par 1.5	1.01
☆ Dzeltena bumba neizkritīs	200.00
☆ Melno izkritušo bumbu skaits būs mazāks par 3.5	1.90
☆ Melno izkritušo bumbu skaits būs lielāks par 3.5	1.90
☆ Melno izkritušo bumbu skaits būs mazāks par 2.5	4.55
☆ Melno izkritušo bumbu skaits būs lielāks par 2.5	1.17
☆ Melno izkritušo bumbu skaits būs mazāks par 1.5	20.00
☆ Melno izkritušo bumbu skaits būs lielāks par 1.5	1.01
☆ Melna bumba neizkritīs	200.00
☆ Izkritīs septiņas dzeltenas bumbas	200.00
☆ Izkritīs tieši sešas dzeltenas bumbas	22.00
☆ Izkritīs tieši piecas dzeltenas bumbas	5.90
☆ Izkritīs tieši četras dzeltenas bumbas	3.00
☆ Izkritīs tieši trīs dzeltenas bumbas	3.00
☆ Izkritīs tieši divas dzeltenas bumbas	5.90
☆ Izkritīs precīzi viena dzeltena bumba	22.00
☆ Izkritīs septiņas melnas bumbas	200.00
☆ Izkritīs tieši sešas melnas bumbas	22.00
☆ Izkritīs tieši piecas melnas bumbas	5.90
☆ Izkritīs tieši četras melnas bumbas	3.00
☆ Izkritīs tieši trīs melnas bumbas	3.00
☆ Izkritīs tieši divas melnas bumbas	5.90
☆ Izkritīs precīzi viena melna bumba	22.00
NEPĀRA/PĀRA	
☆ Izkritīs vairāk nepāra skaitļu bumbas	1.90
☆ Izkritīs vairāk pāra skaitļu bumbas	1.90
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs nepāra	1.90
☆ Izkritušo bumbu skaitļu summa būs pāra	1.90
☆ Pirmās izkritušās bumbas skaitlis būs nepāra	1.90
☆ Pirmās izkritušās bumbas skaitlis būs pāra	1.90
☆ Pēdējās izkritušās bumbas skaitlis būs nepāra	1.90
☆ Pēdējās izkritušās bumbas skaitlis būs pāra	1.90
☆ Pirmo divu izkritušo bumbu skaitļi būs nepāra	3.90
☆ Pirmo divu izkritušo bumbu skaitļi būs pāra	3.90
☆ Pirmās izkritušās bumbas skaitlis būs nepāra, otrās - pāra	3.70
☆ Pirmās izkritušās bumbas skaitlis būs pāra, otrās - nepāra	3.70
☆ Pirmās izkritušās bumbas skaitlis būs nepāra, pēdējās - pāra	3.70
☆ Pirmās izkritušās bumbas skaitlis būs pāra, pēdējās - nepāra	3.70

MELNS/DZELTENS	
☆ Pirmās izkritušās bumbas krāsa būs - dzeltena	1.90
☆ Pirmās izkritušās bumbas krāsa būs - melna	1.90
☆ Pēdējās izkritušās bumbas krāsa būs - dzeltena	1.90
☆ Pēdējās izkritušās bumbas krāsa būs - melna	1.90
☆ Izkritīs vairāk dzeltenas bumbas	1.90
☆ Izkritīs vairāk melnas bumbas	1.90
☆ Otrās izkritušās bumbas krāsa būs tāda pati kā pirmās	1.95
☆ Otrās izkritušās bumbas krāsa būs citādāka kā pirmās	1.85

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību:

- biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12;
- nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045;
- nosūtīt uz e-pastu info@synottip.lv.

Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 20200693, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā.

Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**