

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Ultimate Sic Bo** noteikumi  
Ezugi RO S.R.L. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes kauliņu videospēle ar Live dīleri.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.02%-97.22%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	2000.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Ultimate Sic Bo** ir aizraujoša spēle, ko spēlē ar trim parastajiem metamajiem kauliņiem ar nominālvērtību 1 līdz 6. Sic Bo mērķis ir paredzēt trīs kauliņu sakratīšanas iznākumu. Spēlētājs var likt likmes uz vienu kauliņu, diviem kauliņiem, trīs kauliņiem, kopējo un citu rezultātu iznākumu.

Spēles norises noteikumi

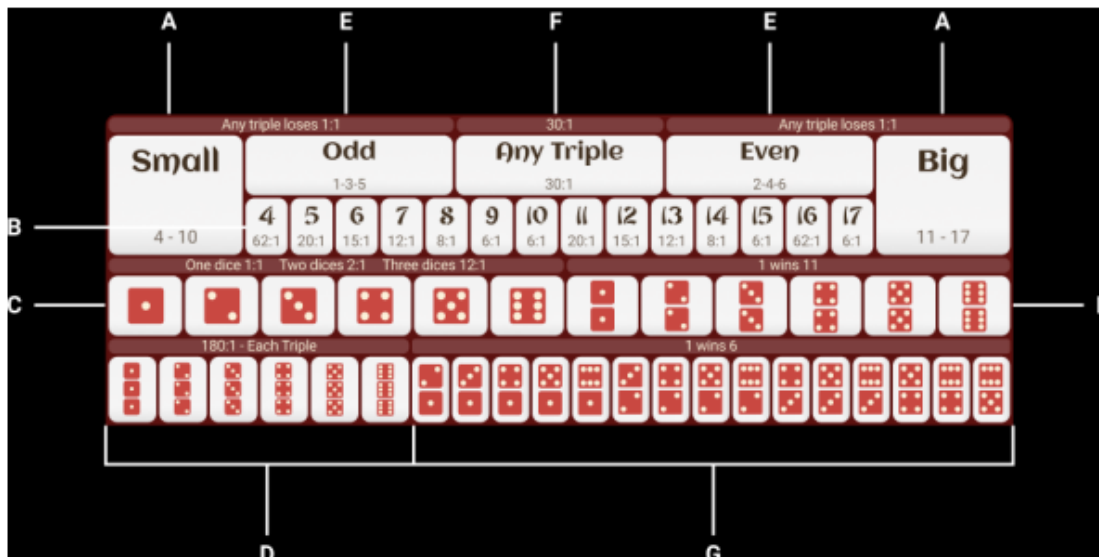
Lai sāktu spēlēt, spēlētājam jāuzgaida, līdz tiek parādīts ziņojums “**PLEASE PLACE YOUR BETS**”, pēc tam jāatlasa konkrētās vērtības žetonu, ar kuru viņš vēlas likt likmes konkrētajā spēles kārtā, un jānovieto to uz attiecīgā spēles galda likmes lauciņa.

Spēlētāja kopējā likme tiks parādīta laukā “**TOTAL BET**”. Pēc tam, kad dīleris ir paziņojis “**NO MORE BETS**”, likmes nevar tikt veiktas un nevienu jau izdarītu likmi nevar mainīt. Likmju likšanas noslēgumā visu izdarīto likmju vērtība tiek noņemta no spēlētāja bilances.

Kad kauliņi apstājas, uzvarējušie skaitļi tiek parādīti ekrāna vidū un joslā “**LAST ROUNDS**”. Dīleris paziņo uzvarējušos kauliņu numurus un likmju režģa laimējošie apgabali tiek izcelti. Ja kāda no spēlētāja likmēm aptver laimējošo skaitli, viņš saņem laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu. Spēlētāja laimesta summa tiks parādīta ekrāna vidū, kā arī to varēs pārbaudīt vēstures lapā.

**Likmju veidi**

Uz Ultimate Sic Bo galda var veikt dažādu veidu likmes, un katram likmju veidam ir savs izmaksas apjoms. Spēlētāja likme tiek atgriezta papildus gūtajam laimestam.



- A – **Small/Big** - likme tiek veikta uz trīs kauliņu kopsummu, kas ir mazs (4-10) vai liels (11-17). Uzvaras maksā 1:1, bet šīs likmes zaudē jebkuram *Triple*.
- B – **Total** – likme tiek veikta uz jebkuru no 14 likmju apgabaliem, kas apzīmēti ar 4-17. Kopā ir trīs kauliņu kopsumma, neietverot 3 un 18. Spēlētājs laimē, ja trīs kauliņu kopsumma veido kopējo likmi, uz kuru viņš veica likmi. Izmaksas atšķiras atkarībā no laimestu kopsummas.
- C – **Single** – likme tiek veikta uz jebkuru no sešiem likmju apgabaliem, kas apzīmēti VIENS, DIVI, TRĪS, ČETRI, PIECI un SEŠI, kas atspoguļo sešas kauliņa nominālvērtības.
  - Ja 1 no 3 kauliņiem parāda skaitli, uz kuru spēlētājs veica likmi, viņam tiek samaksāts 1:1.
  - Ja 2 no 3 kauliņiem parāda numuru, uz kuru spēlētājs veica likmi, viņam tiek samaksāts 2:1.
  - Ja visos 3 kauliņos ir redzams skaitlis, uz kuru spēlētājs ir veicis likmi, viņam tiek samaksāts 6:1.
- D — **Double** — likme tiek veikta jebkurā no sešām dubultā apzīmētajām derību zonām. Lai uzvarētu, 2 no 3 kauliņiem jāuzrāda vienāds skaitlis. Uzvaras maksā 12:1. *Piezīme:* neatkarīgi no tā, vai 2 vai 3 kauliņiem ir vienāds skaitlis, izmaksa paliek nemainīga.
- E — **Triple** — likme tiek veikta uz jebkuru no sešiem trīskāršiem derību apgabaliem. Lai uzvarētu, visiem 3 kauliņiem ir jāatbilst izvēlētajam skaitlim, un spēlētājs saņems samaksu 200:1.
- F — **Any Triple** — likme šajā lodziņā vienlaikus sedz visas sešas dažādās trīskāršās likmes. Lai uzvarētu, visiem trim kauliņiem ir jāuzrāda vienāds skaitlis, un spēlētājs saņem samaksu 32:1.
- G — **Kombinācija** – likme tiek veikta uz jebkuru vai visām 15 iespējamām 2 kauliņu kombinācijām. Uzvaras maksā 6:1.

- E – *Odd/Even* – spēlētājs liek likmi, lai trīs kauliņu kopsūma būtu nepāra vai pāra. Uzvaras maksā 1:1, bet šīs likmes zaudē pret jebkuru trīskāršu.

### Laimestu izmaksas

Spēlētāja laimesta izmaksa ir atkarīga no veiktās likmes veida. Izmaksas diapazons ir atkarīgs no tā, vai likmei, ko spēlētājs ir veicis, viņa izvēlētajā likmes vietā, konkrētajā kārtā ir piemērots reizinātājs. Ja nav reizinātāja, tiek piemērota parastā izmaksa. Spēlētāja likme tiek atgriezta papildus gūtajam laimestam.

<b>Likme</b>	<b>Izmaksa</b>
Small/Big	1:1
Odd/Even	1:1
Double	8-87:1
Triple	150-999:1
Any Triple	30-87:1
Total of 4 or 17	50-499:1
Total of 5 or 16	20-249:1
Total of 6 or 15	15-87:1
Total of 7 or 14	12-29:1
Total of 8 or 13	8-24:1
Total of 9 or 12	6-49:1
Total of 10 or 11	6-24:1
Kombinācija	5-24:1
<b>Singles</b>	
Single	1:1
Double	2-19:1
Triple	3-87:1

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.