

**SIA „JOKER LTD.”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Super Cherry Lock’N’Win noteikumi**  
**Greentube Malta Ltd, spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
3x3 laukuma un 1 izmaksu līnijas spēļu automāts.  
Spēles laimesta kopsumma ir no 94.09%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.01 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par 3 vienādu simbolu kombināciju uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

	€ 5.00		€ 0.05
	€ 0.50		€ 0.04
	€ 0.20		€ 0.02
	€ 0.10		€ 0.02
	€ 0.10		€ 0.02
	€ 0.05		€ 0.02
	€ 1.00		

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Ja uz aktīvas izmaksu līnijas ir tikai divi vienādi simboli, tiek aktivizēts **HOLD OR STEP atkārtotais grieziens**.
- Atkārtotā griezienu laikā cilindri ar vienādiem simboliem paliek fiksēti, bet trešais griežas, un uz tā var parādīties jebkurš simbols.
- Ja uz trešā cilindra parādās cits simbols, tas uzsāk STEP funkcijas triecienu virkni, līdz visi 3 simboli laimējošajā līnijā ir vienādi.
- Ja STEP triecienu laikā uz līnijas parādās ķiršu simbols, tas aktivizē **CHERRY STEP papildiespēju**, kuras laikā ir iespēja gūt kombināciju no ķiršu simboliem ar garantētu laimestu - 20x no likmes apmēra.
- CHERRY STEP papildiespēja netiek aktivizēta, ja uz izmaksu līnijas ir bāra vai zvana simboli STEP funkcijas laikā.





- 3 **zvaigznes** simboli uz laukuma uz aktīvas izmaksu līnijas izmaksā laimestu 100x no likmes apmēra.
- 3 zvaigznes simboli uz laukuma pēc nejaušības principa var aktivizēt LOCK'N'WIN vai CHERRY COLLECT bonusa spēles.



- **CHERRY COLLECT bonusa spēlē** pēc nejaušības principa var tikt piešķirti 7, 10 vai 15 soļi.
- Katrs ķiršu simbols uz aktīvas izmaksu līnijas palielina soļa līmeni un piešķir atšķirīgu reizinātāju.
- Soļu reizinātāji ir 5x, 10x, 10x, 100x un 5000x.
- Reizinātāji tiek parādīti ekrāna augšdaļā.
- Soļu līmeņi palielinās, līdz spēlētājs ir sasniedzis soļa maksimālo laimestu.
- Kad piektais ķiršu simbols parādās uz aktīvas izmaksu līnijas, tiek sasniegts bonusa spēles maksimālais laimests – 5000x no likmes apmēra.
- Kad ir sasniegts maksimālais laimests, CHERRY COLLECT bonusa spēle beidzas un tiek anulēti visi pārējie, bonusa spēles laikā gūtie laimesti. Atlikušie soļi tiek izbeigti.
- **LOCK'N'WIN bonusa spēles** laikā zvaigznes simboli tiek aizstāti ar ķiršu simboliem.
- LOCK'N'WIN bonusa spēle sākas ar 3 bezmaksas griezieniem.
- Bonusa spēles laikā visi savāktie ķiršu simboli uz laukuma paliek fiksēti savās vietās.
- LOCK'N'WIN bonusa spēles laikā ķiršu simboliem ir vērtības: MAJOR, MINOR, MINI JACKPOT vai 100x, 20x, 15x, 5x, 4x, 3x, 2x un 1x no likmes apmēra.




- Katru reizi, kad uz laukuma parādās ķiršu simbols, bezmaksas griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- Bonusa spēle beidzas, ja vairs nav bezmaksas griezienu vai visas 9 laukuma pozīcijas ir aizpildītas ar ķiršu simboliem.
- Ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar ķiršu simboliem, tiek piešķirts GRAND JACKPOT.
- Beidzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

### Riska spēle

- Pēc katra laimesta spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu , vai izmantot GAMBLE  opciju.
- Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt kārts krāsu.
- Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots, bet ja krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
- Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
- GAMBLE opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

### Spēles vadība

#### Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni:
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.