

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Pinata Blast - Tapper** noteikumi  
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Mīnīmālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

- Spēles laukums sastāv no 17 konfektēm ar unikālām balvām, kas ir attēlotas apkārt piekārtai pinjatai.



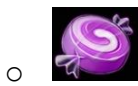
- Spēles mērķis ir panākt **pinjatas sprādzienu**, lai iegūtu attēlotas uz laukuma balvas.
- Konfekšu balvu vērtības ir dinamiskas, un tās mainās atbilstoši izvēlētajai kopējai likmei.
- Laimējošais raunds piešķir no 3 līdz 17 balvām, kas ir attēlotas uz spēles laukuma.
- **Iespējamās konfekšu balvas ir:**



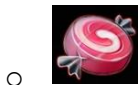
- piešķir balvas 0.2x, 0.3x un 0.5x no likmes apmēra;



- piešķir balvas 1x, 2x, 3x, 5x un 7x no likmes apmēra;



- piešķir balvas 10x, 15x un 20x no likmes apmēra;






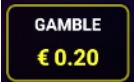
- piešķir balvas 50x un 100x no likmes apmēra;



- piešķir balvas 200x, 500x, 750x un 1000x no likmes apmēra.

- Jebkura no šīm pamata balvām var tikt reizināta ar reizinātāju, ja tāds tiek piešķirts pašreizējā raundā.
- Konfekšu balvas tiek piešķirtas tikai tad, kad pinjata uzsprāgst.
- Pinjata attēlos dažādus bojājuma stāvokļus, līdz tiek gūts laimējošais raunds.
- Ja laimējošā raundā tiek gūtas 7 un vairāk konfekšu balvas, nejauši var tikt piešķirts 2x, 3x vai 5x reizinātājs, kurš tiks piemērots visām gūtām balvu vērtībām.
- Kopējais laimests laimējošā raundā tiek skaitīts kā 3-17 gūto balvu summa.
- Pinjatas bojājumi ir tikai vizuāli, un tas neietekmē pinjatas sprādziena iespēju.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.