

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Diamond Mystery - Fortune Streaks [Linked] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.48%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts


Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

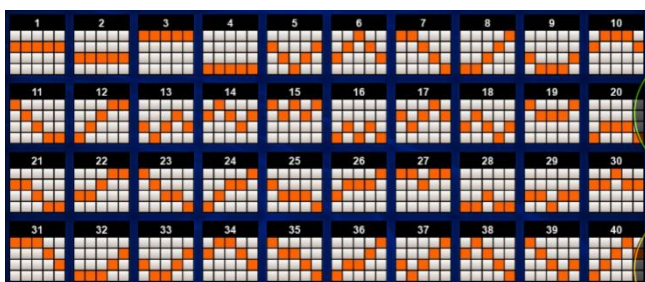
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

All prizes shown in C.		All prizes shown in C.		All prizes shown in C.		All prizes shown in C.	
	5x 5.00 4x 2.00 3x 0.50		5x 2.50 4x 1.00 3x 0.25		5x 1.00 4x 0.40 3x 0.08		5x 1.00 4x 0.40 3x 0.08
	5x 2.00 4x 0.80 3x 0.20		5x 2.00 4x 0.80 3x 0.20		5x 1.00 4x 0.40 3x 0.08		5x 1.00 4x 0.40 3x 0.08

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.

Spēles norise un noteikumi



- **JOKER** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tas var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. cilindriem.



- Ja uz laukuma tiek uzgriezti 3, 4 vai 5 **SCATTER** simboli, tie dod 7, 14 vai 21 WIN SPIN griezienus.
- WIN SPIN funkcijas darbības laikā katrs grieziens ir ar laimestu.
- Šīs funkcijas darbības laikā to nevar iespējot atkārtoti.
- WIN SPIN funkcijas darbības laikā spēlētājam ir iespēja laimēt līdz pat 400x spēles pamata likmi.
- SCATTER simbolu laimesti tiek pievienoti attiecīgajiem līniju laimestiem.

Džekpota noteikumi

- Džekpota bonusa spēle var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura griezienu laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
- Džekpotu vērtības mainās proporcionāli likmes apmēram un iespējamās džekpotu vērtības ar aktīvo likmi tiek norādītas virs spēles laukuma.






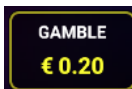
- Džekpota dimantu funkcijas darbības laikā tiek aktivizēta četru līmeņu **DIAMOND MYSTERY™** džekpota funkcija.

- Katram spēles līmenim atbilst specifisks dārgakmens simbols.
- Katra džekpota pamata laimests ir atkarīgs no spēles pamata likmes.
- Iespējamās džekpotu vērtības:
 - o **DIAMOND džekpota** vērtība ir 5000x no likmes apmēra;
 - o **RED GEM džekpota** vērtība ir 1250x no likmes apmēra;
 - o **BLUE GEM džekpota** vērtība ir 200x no likmes apmēra;
 - o **GREEN GEM džekpota** vērtība ir 50x no likmes apmēra.



- Kad **DIAMOND MYSTERY™** džekpota funkcija ir aktivizēta, spēlētājs tiek pārvirzīts uz džekpota kāršu spēli.
- Kāršu spēlē jāizvēlas viena no divpadsmit lejupvērstām kārtīm un jāturpina izvēlēties, kamēr atklātas 3 kārtis ar vienādu dārgakmens simbolu.
- Spēlētājam tiek piešķirts **DIAMOND MYSTERY™** džekpota laimests, kas atbilst atklāto dārgakmeņu vērtībām.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.