

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Diamond Link - Mighty Santa: Boarded Up [Linked]** noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

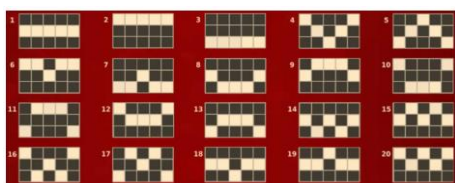
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
5x: € 10.00 4x: € 1.00 3x: € 0.20 2x: € 0.05	5x: € 1.00 4x: € 0.30 3x: € 0.15	5x: € 1.00 4x: € 0.30 3x: € 0.15	5x: € 0.75 4x: € 0.15 3x: € 0.10	5x: € 0.75 4x: € 0.15 3x: € 0.10
				
5x: € 0.30 4x: € 0.10 3x: € 0.05	5x: € 0.30 4x: € 0.10 3x: € 0.05	5x: € 0.30 4x: € 0.10 3x: € 0.05		

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot DIAMOND simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- Ja tiek izveidota laimīgā kombinācija tikai no WILD simboliem, tiek piešķirta visaugstākās vērtības laimējošo simbolu izmaksa.



- Ja vienā griezienā tiek iegūti 6 vai vairāk DIAMOND simboli, tiek aktivizēta **DIAMOND LINK™** funkcija.



- Visi DIAMOND simboli no pamatspēles tiek pārvērsti par **PINK DIAMOND** un to vērtības tiek pārrēķinātas kā likmes reizinātāja vērtības.
- DIAMOND LINK™ funkcija sākas ar sprādzienu, kas izveido 1 līdz 4 izgaismotus lauciņus aiz nejauši izvēlētiem DIAMOND simboliem uz cilindriem.
- Pēc tam uz kamanām tiek parādīts reizinātājs un parādās spēles laukums ar funkciju lauciņiem un SANTA tēlu.
- Poga **START** aktivizē kauliņu mešanu, un atkarībā no tā, uz kura lauciņa SANTA tēls nokļūst, tiek aktivizēta atbilstošā funkcija - SPIN FIELDS, WATCH FIELDS, DIAMOND FIELDS un SPECIAL FIELDS.
- Funkcija var beigties vienā no trim veidiem:
 - Ja uz sarkanā lauciņa parādās XMAS COUNTDOWN un SANTA`S WATCH, liekot domāt, ka ir pienācis laiks doties;
 - Aizpildot visas 15 pozīcijas uz ruļļiem ar DIAMOND simboliem, kas piešķir **GRAND JACKPOT**;
 - Ja spēlētājs iegūst maksimālo iespējamo laimestu.

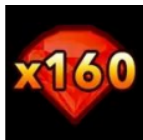


- Ja **SANTA** nokļūst uz SPIN FIELD, tiek aktivizēts viens bezmaksas grieziens.

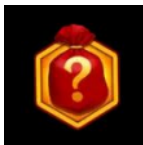
- Visi DIAMOND simboli uz cilindriem tiek saglabāti savās vietās, kamēr pārējās pozīcijas pārvēršas par individuāli griezošiem cilindriem ar iespēju iegūt jaunus DIAMOND simbolus.



- Ja SANTA simbols nokļūst uz **WATCH FIELD** lauciņa, tiek aktivizēts XMAS COUNTDOWN režīms, kur uz ekrāna parādās SANTA`S WATCH un pulksteņa stundu rādītājs nejausi apstājas.
- Ja rādītājs apstājas uz **sarkanās zonas**, Santam jānododas izdalīt dāvanas, un DIAMOND LINK™ funkcija beidzas.
- Ja rādītājs apstājas uz **zaļās zonas**, DIAMOND LINK™ funkcija turpinās, ļaujot Santam savākt vēl vairāk dāvanu.
- XMAS COUNTDOWN funkcija tiek spēlēta automātiski.



- Ja SANTA simbols parādās uz **DIAMOND FIELD**, DIAMOND reizinātāja vērtība tiek pieskaitīta kamanās esošajam reizinātāja vērtībai.
- Vienlaikus visi DIAMOND reizinātāji uz visiem DIAMOND lauciņiem tiek dubultoti, un **XMAS HOUR** kļūst tuvāka.
- Kad XMAS HOUR tuvojas, palielinās iespēja, ka SANTA`S WATCH apstāsies uz **sarkanās zonas**, kā arī palielinās iespēja aktivizēt XMAS COUNTDOWN režīmu atrodoties uz DIAMOND FIELD



- Ja SANTA nokļūst uz **SPECIAL FIELD**, tiek aktivizēta GOLDEN DICE metiena funkcija, kas nejausi izvēlas un aktivizē vienu no trim iespējām, kuras attēlotas ar šādiem simboli:
 - o **Add** – katram DIAMOND ar izgaismotu lauciņu uz cilindriem tiek pieskaitīta nejausi izvēlēta vērtība ar šādām iespējām: 0.25, 0.50, 0.75, 1, 2, 3, 4, 5, 50 vai 100.
 - o **Multiplier**– katra izgaismota DIAMOND simbola lauciņa vērtība tiek reizināta ar nejausi izvēlētu vērtību no šīm: 2, 3, 4, 5, 10, 50 vai 100;
 - o **Collect** – vērtības no izgaismotajiem DIAMOND lauciņiem tiek savāktas vienā un piemērotas DIAMOND simbolam bez izcēluma.




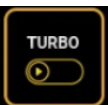
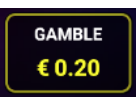
- DIAMOND LINK funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu vērtību ar kādu tā tika aktivizēta.
- Iespējamās **džekpotu vērtības** ir norādītas virs spēles laukuma:



- Spēlētājam ir iespēja izmantot GAMBLE opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.

- GAMBLE opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.
- Laimesti, kuri ir saistīti ar bonusa spēles griezieniem nevar tikt izmantoti GAMBLE opcijai.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, ruļļi sāk griezties paātrinātājā režīmā.
5.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.