

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Diamond Link: Mighty Viking [Linked] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.01%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts










Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

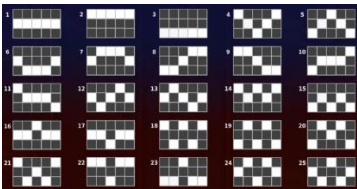
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5x: € 12.50 4x: € 2.00 3x: € 0.50 2x: € 0.10	 5x: € 12.50 4x: € 2.00 3x: € 0.50 2x: € 0.10	 5x: € 1.50 4x: € 0.60 3x: € 0.20	 5x: € 1.50 4x: € 0.60 3x: € 0.20	 5x: € 0.75 4x: € 0.30 3x: € 0.15
 5x: € 0.75 4x: € 0.30 3x: € 0.15	 5x: € 0.50 4x: € 0.25 3x: € 0.10	 5x: € 0.30 4x: € 0.15 3x: € 0.05	 5x: € 0.30 4x: € 0.15 3x: € 0.05	

Izmaksu līniju apraksts





Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.


Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.






























-  simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.





-  simboli piešķir laimestus (0.6x, 0.8x, 1x, 1.2x, 1.4x, 2x, 3x, 4x, 4.8x, 6x, 10x, 12x, 14x, 16x, 20x, 22x, 24x no spēlētāja likmes apmēra) vai attiecīgos džekpotus.
- Iespējamās **džekpotu vērtības** ir norādītas virs spēles laukuma:




-  vai  var parādīties nejauši jebkurā griezienā ar  simbolu uz laukuma.
- Tikai viens cirvis var parādīties viena griezienu ietvaros.  vai  simboli parādās tikai pamatspēles laikā.
- Ja  trāpa  simbolam, tā vērtība tiek nekavējoties izmaksāta.


- Ja  trāpa  simbolam, tas vispirms dubulto  vērtību un tad vērtība tiek nekavējoties izmaksāta.
-  vai  trāpa  simbolam, tā reizinātājam tiek pievienots +1 reizinātājs, bet  pats par sevi neizmaksā laimestu.
-  vai  nevar trāpīt MINI, MINOR, MAJOR JACKPOT simboliem.
-  simboli parādās ar reizinātāju x2.
-  simbolam nav nekādas funkcijas pamatspēlē, un tas darbojas tikai DIAMOND LINK bonusa laikā.
- 6 vai vairāk  simboli pamatspēlē aktivizē **DIAMOND LINK bonusu**.
- Visi  simboli no pamatspēles tiek pārvērsti  simbolos.
- Ja uz spēles laukuma parādās 5  simboli, tie tiek fiksēti savās vietās un tiek piešķirts **atkārtotais grieziens**, lai palielinātu spēlētāja iespēju aktivizēt DIAMOND LINK bonusu.
- Visu  simbolu laimesti, kas tika iegūti DIAMOND LINK bonusa laikā, tiek izmaksāti tikai pēc bonusa beigām.
-  simboli, kas aktivizēja bonusu, paliek fiksēti savās vietās, bet visas pārējās pozīcijas turpina griezties.
- DIAMOND LINK bonusa sākumā tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni.
- Ja bonusa laikā uz laukuma parādās jauns  simbols, tas arī paliek fiksēts savā pozīcijā un bezmaksas griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- DIAMOND LINK bonusa laikā,  simbols šauj zibeni nejaušā pozīcijā katru reizi, kad jauns dimants parādās uz laukuma.
- Ja uz laukuma parādās divi jauni dimanta simboli,  simbols šaus divus zibeņus divās nejaušās pozīcijās.


- Ja zibens trāpa pozīcijā ar rozā dimantu tajā, tas reizinās rozā dimanta vērtību ar simbola reizinātāju. 


-  simbola zibens var trāpīt sevī. Ja tas notiek, tas pievieno +1 pašreizējam reizinātājam.





-  simbola zibens nevar trāpīt MINI, MINOR vai MAJOR JACKPOT dimantiem.





-  simbols var sareizināt rozā dimanta simbolu maksimums līdz 1000x no spēlētāja pašreizējās likmes.




- DIAMOND LINK bonusa laikā nav iespējams gūt vairāk par vienu  simbolu.

- Bonusa beigās, kad tiek saskaitītas visu dimantu balvas,  simbola reizinātājs netiek skaitīts kopējā iegūtajā bonusa laimestā.


-  simbols var parādīties tikai DIAMOND LINK bonusa laikā.
- Tas var tikt mests nejaušā pozīcijā uz laukuma un tas paliek fiksēts tur līdz bonusa beigām.

- Ja  un  parādās uz laukuma,  šaus vismaz divus zibeņus katru reizi, kad uz laukuma parādās jauns dimants – vienu uz  pozīciju un vienu nejauši izvēlētu.




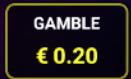
- Ja  un  parādās uz laukuma,  šaus vismaz trīs zibeņus katru reizi, kad uz laukuma parādās divi vai vairāk jauni dimanti – vienu uz  pozīciju un divus nejauši izvēlētos.

- Ja vienā un tajā pašā pozīcijā ir rozā dimants un , tā vērtība tiek sareizināta ar  vērtību katru reizi, kad  simbolam tiek trāpīts ar zibeni.

-  nevar parādīties pozīcijā ar MINI, MINOR vai MAJOR JACKPOT dimantiem.

- DIAMOND LINK bonusa laikā laimesti tiek piešķirti, balstoties uz likmes apmēru, ar kuru tika aktivizēts bonuss.
- Ja DIAMOND LINK bonusa laikā viss spēles laukums ir aizpildīts ar  simboliem, spēlētājam tiek piešķirts **GRAND** džekpots, un bonuss tiek nekavējoties pabeigts.
- Noslēdzoties DIAMOND LINK bonusa spēlei, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.