

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Piggy Prizes: Wand of Riches 2 [Buy Bonus]** noteikumi  
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.12%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts








**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

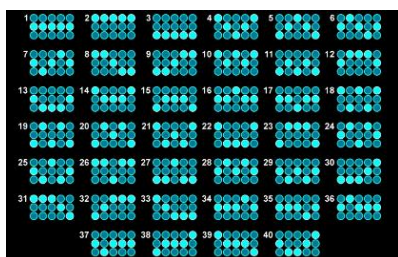
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	x3	x4	x5		x3	x4	x5		x3	x4	x5
€ 0.12	€ 0.24	€ 0.80	€ 0.03	€ 0.06	€ 0.16	€ 0.02	€ 0.03	€ 0.06			
	€ 0.06	€ 0.16	€ 0.32		€ 0.02	€ 0.05	€ 0.10		€ 0.02	€ 0.03	€ 0.06
	€ 0.03	€ 0.08	€ 0.20		€ 0.02	€ 0.04	€ 0.10		€ 0.01	€ 0.03	€ 0.06
									x3	x4	x5
									€ 0.01	€ 0.03	€ 0.06

## Izmaksu līniju apraksts










Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## BONUS simbolu noteikumi

-  **BURVJA** un  **SUPER BURVJA** simboli ir WILD simboli.
- Abi BURVJU simboli atbloķē  monētas un  **GRAND**  **MAJOR**  **MINOR**  **MINI** džekpotus uz cilindriem.
- Abi BURVJU simboli var atrasties tikai uz vidējā cilindra un aizstāt jebkuru simbolu, izņemot bloķētus monētu un džekpota simbolus.
- Kad uz laukuma parādās SUPER BURVJA simbols, papildu monētu un/ vai džekpota simboli tiek pievienoti uz cilindriem.
- Ja kāda no SUPER BURVJA radītajām monētām piezemējas vietā, kur jau atrodas bloķēta monēta, tās vērtība tiks paaugstināta.

## BALVU noteikumi

- Bloķētas monētu un džekpota simboli var parādīties uz visiem cilindriem, izņemot vidējo cilindru.
- Monētas, kas parādās pamatspēles laikā var būt ar vērtību 0.5x, 1x vai 1.5x.
- Spēlē ir četrus veidus **džekpota** balvas:
  - **Grand džekpots** - 1000x no pamatspēles likmes apmēra;
  - **Major džekpots** - 50x no pamatspēles likmes apmēra;
  - **Minor džekpots** - 10x no pamatspēles likmes apmēra;
  - **Mini džekpots** - 5x no pamatspēles likmes apmēra.

- Lai laimētu kādu no monētu un / vai džekpota balvām, uz vidējā cilindra tajā pašā spēles raundā jābūt redzamam BURVJA simbolam.
- Džekpota balvas var tikt laimētas ar visām likmju vērtībām un tas var notikt vairākkārt spēles ietvaros.
- Džekpota un monētu balvas tiek pievienotas pārējiem laimestiem.
- Ja kāda no SUPER BURVJA radītajām monētām piezemējas vietā, kur jau atrodas bloķēta monēta, tās vērtība tiks paaugstināta par 0.5x, līdz pat augstākai vērtībai robežās no 0.5x līdz 2.5x no pamatspēles kopējās likmes.
- Kad uzlabotās monētas vērtība pārsniedz 2.5x no kopējās likmes, tā kļūst par džekpotu.
- Džekpoti var tikt uzlaboti līdz kamēr tiek sasniegta augstākā iespējamā džekpota vērtība.
- Pēc SUPER BURVJA uzlabojumu aktivizēšanās tiek izmaksātas tikai galīgās monētu vērtības un / vai redzami džekpoti.

### **MAGISKĀ GRIEZIENA funkcijas noteikumi**

- Katra grieziņa sākumā nejauši var tikt aktivizēts maģiskais grieziens, kas apstādina vidējo cilindru pirmo ar kādu no BURVJU simboliem uz tā.

### **MAGISKĀS ATTĪŠANAS funkcijas noteikumi**

- Pamatspēles laikā vidējais cilindrs var attīties atpakaļ par nejaušu skaitu pozīciju, lai apstātos uz kāda no BURVJU simboliem.
- Pamatspēles laikā, bezmaksas griezienu laikā un super bezmaksas griezienu laikā kopā ar kādu no BURVJA simboliem viens vai vairāki simboli, kas nav veidojuši laimestu, var attīties atpakaļ par nejaušu pozīciju skaitu, lai apstātos uz bloķēta džekpota simbolu.
- Abu BURVJU dalība attīšanas funkcijā var notikt vienā un tajā pašā spēlē.
- Funkcijas animācijas ir tikai iepriekš noteikta rezultāta grafisks attēlojums.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

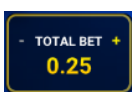

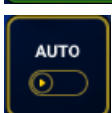
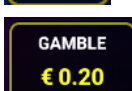
- Kad spēles laukumā parādās BURVIS, tas var pievienot monētu vienai vai abām cūciņām.
- Kad spēles laukumā parādās SUPER BURVIS, tas garantēti pievieno monētas abām cūciņām.
- Pievienojot monētas cūciņām, tās aug un var pārsprāgt.
- Ja cūciņa pārsprāgst pēc monētas, ko pievienojis BURVIS, tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni un ja pārsprāgst abas cūciņas, tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni.
- Ja cūciņa pārsprāgst pēc monētas, ko pievienojis SUPER BURVIS, arī tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni un ja pārsprāgst abas cūciņas, tiek piešķirti 12 super bezmaksas griezieni.
- Cūciņas var pārsprāgt arī bezmaksas griezienu laikā un super bezmaksas griezienu laikā, piešķirot papildus bezmaksas griezienus.
- Katru reizi, kad cūciņa aktivizē bezmaksas griezienus, tās vērtība tiek atiestatīta uz mazāko.
- BURVJU simboli paliek uz laukuma visu bezmaksas griezienu laikā un visas bloķētās monētas un džekpota simboli, kas parādās, tiek uzreiz atbloķēti un piešķirti to laimesti.

- bezmaksas griezieni un super bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar aktivizējošo likmi un līnijām.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu ar garantētiem 6 bezmaksas griezieniem par summu, kas ir vienāda ar 50x no likmes apmēra.
- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu bonusu ar garantētiem 6 bezmaksas griezieniem par summu, kas ir vienāda ar 100x no likmes apmēra.
- Kad aktivizēta bezmaksas griezienu bonusa pirkšana, cilindri griezīsies un parādīsies attiecīgais BURVIS un aktivizēs izvēlēto opciju, kā arī vismaz viena no cūciņām uzsprāgs, lai piešķirtu attiecīgo bonusu.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.