

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Sushi Fruits** noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts



Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER laimestus.

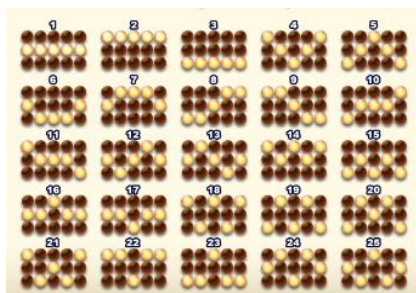
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **ZVAIGZNES** un **PAVĀRA** simboli darbojas kā SCATTER simboli.
- **PAVĀRA** simbols parādās tikai uz 3.cilindra.
- **ZVAIGZNES** simbols var parādīties uz visiem cilindriem.
- 3 vai vairāk **ZVAIGZNES** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi







- 3 vai vairāk **ZVAIGZNES SCATTER** simboli pamatspēles laikā aktivizē bezmaksas griezienus ar 8 griezieniem.



- Bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja, ka parādīsies **PAVĀRA SCATTER** simbols.
- 3 vai vairāk **ZVAIGZNES SCATTER** simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildu 8 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar aktivizējošo likmi.
- Bezmaksas griezienu funkcija var tikt aktivizēta atkārtoti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

SUSHI FRUITS PAVĀRA funkcijas noteikumi

- Ja uz 3.cilindra parādās **PAVĀRA SCATTER** simbols, tiek aktivizēta **SUSHI FRUITS PAVĀRA** funkcija.




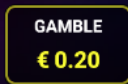
- Kad funkcija sākas, PAVĀRS izvēlas nejaušu augļa (, ,  vai ) simbolu, kas atrodas uz laukuma.
- Tiks izmaksāti laimesti par attiecīgo augļu simbolu pozīcijām uz laukuma.
- Iespējamās balvas ir līdz pat 20x likmes, MINI, MINOR vai MAJOR laimesti.
- Kad augļu simbolu laimesti ir piešķirti, attiecīgo cilindru pozīcijas griezīsies atkārtoti, tādējādi palielinot iespēju uzgriezt vēl kādu atbilstīgu augļa simbolu.
- Ja uzgrieztais simbols ir atbilstošs augļa simbols, atkal tiek piešķirts laimests un atkārtots grieziens.
- Ja uzgrieztais simbols nav atbilstošs augļa simbols, attiecīgā pozīcija tiek deaktivizēta uz visu funkcijas darbības laiku.
- Ja tiek savākti maksimāli 12 augļu simboli, spēlētājam tiek piešķirts GRAND laimests.
- SUSHI FRUIT PAVĀRA funkcija beidzas, kad tiek savākti 12 augļu simboli vai arī vairs neparādās atbilstīgi augļa simboli uz cilindriem.
- Šajā funkcijā var tikt izmaksāti laimesti par ne vairāk kā 12 augļu simboliem.

PILNA EKRĀNA LAIMESTA noteikumi

- Pilna ekrāna laimests tiek laimēts, ja visas ekrānā esošās pozīcijas ir aizpildītas ar **vienu** un to pašu augļa simbolu visās 15 pozīcijās.

- Iespējamie augļi ir , ,  vai .
- Visas balvas uz augļu simboliem tiek reizinātas ar 5 un tad piešķirtas.
- Funkcijas laikā tiek piešķirti arī regulāro izmaksu līniju laimesti.
- Šī funkcijas nevar darboties bezmaksas griezienu laikā.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.