

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Lucky Lady's Roulette** noteikumi  
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes ruletes automātu videospēle.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 96.42% līdz 97.30%.

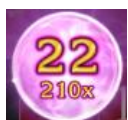
**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	500.00 EUR

Spēles norise un noteikumi

- Spēlētājs izvēlas likmes vērtību no pieejamajiem žetoniem laukuma labajā pusē.
- Izvēloties čipu, spēlētājs to novieto uz vēlamās laukuma daļas.
- Nospiežot pogu SPIN, sākas spēles raunds.
- Kad likmju izvēle raundam ir slēgta, **LUCKY LADY** izvēlas 1 līdz 4 **LUCKY LADY BONUS** skaitļus, kuru bonusa reizinātāji kopā veido līdz pat 210x likmei par viena skaitļa likmes skaitļiem.



- Šie skaitļi tiek parādīti uz **BURVJU LODĒM**.
- Tikai viena skaitļa likmes uz izceltajiem skaitļiem var laimēt attiecīgo **LUCKY LADY BONUS** reizinātāju.
- Ja spēles rezultāts sakrīt ar izvēlēto **LUCKY LADY BONUS**, tiek piešķirts laimests ar koeficientu 29:1 par viena skaitļa likmi, kā arī likme uz šo skaitli tiek reizināta ar izlozēto **LUCKY LADY BONUS** reizinātāju.
- Spēles raunda beigās ekrānā tiek parādīts spēlētāja laimests, ja tāds ir iegūts.

## Likmju veidu noteikumi



Likmes numurs	Likmes nosaukums	Likmes funkcija un koeficients
1.	Stright jeb <b>viena skaitļa likme</b>	Spēlētājs var likt likmi uz jebkuru skaitli, ieskaitot 0. <i>Likmes koeficients 29:1.</i>
2.	Split jeb <b>divu skaitļu likme</b>	Spēlētājs var likt likmi uz līnijas starp jebkuriem diviem skaitļiem. <i>Likmes koeficients 17:1.</i>
3.	Street jeb <b>līnijas likme</b>	Spēlētājs var likt likmi uz jebkurem trīs blakus esošiem skaitļiem horizontālā līnijā. <i>Likmes koeficients 11:1.</i>
4.	Basket jeb <b>stūra likme</b>	Spēlētājs var likt likmi uz trīs skaitļiem, kas iekļauj 0. <i>Likmes koeficients 11:1.</i>
5.	Corner jeb <b>stūra likme</b>	Spēlētājs var likt likmi četru skaitļu krustpunktā. <i>Likmes koeficients 8:1.</i>
6.	Four numbers jeb <b>četrus skaitļu likme</b>	Spēlētājs var likt likmi uz pirmajiem četriem skaitļiem. <i>Likmes koeficients 8:1.</i>
7.	Line (double street) jeb <b>sešlīniju likme</b>	Spēlētājs var likt likmi uz līnijām starp divām horizontāli blakus esošām skaitļu līnijām. Sešlīnijas likme nosedz visus skaitļus abās rindās, kopā sešus skaitļus. <i>Likmes koeficients 5:1.</i>
8.	Column jeb <b>kolonnas likme</b>	Spēlētājs liek likmi uz vienu no lauciņiem, kas apzīmēts ar "2:1", kolonnu beigās, lai nosegtu visus divpadsmit konkrētās kolonnas skaitļus. 0 netiek ietverta nevienā no trīs kolonnām. <i>Likmes koeficients 2:1.</i>
9.	Dozen jeb <b>duča likme</b>	Spēlētājs liek likmi uz 12 blakus esošiem skaitļiem. Pirmais ducis ir skaitļi no 1 līdz 12, otrais ducis 13 līdz 24, trešais ducis 25 līdz 36. <i>Likmes koeficients 2:1.</i>




10.	Red / Black jeb <b>sarkanā / melnā likme</b>	Spēlētājs liek likmi uz sarkanajiem vai melnajiem skaitļiem. <i>Likmes koeficients 1:1.</i>
11.	Even / Odd jeb <b>pāra / nepāra likme</b>	Spēlētājs liek likmi uz pāra vai nepāra skaitļiem. 0 netiek nosepta pāra skaitļu likmē. <i>Likmes koeficients 1:1.</i>
12.	Low / High jeb <b>mazi skaitļi/ lieli skaitļi likme</b>	Spēlētājs liek likmi uz pirmajiem 18 skaitļiem, netiek nosepta 0 (mazie) vai uz nākamajiem 18 skaitļiem (lielie). <i>Likmes koeficients 1:1.</i>

### Laimestu izmaksa

- Laimests ir atkarīgs no spēlētāja uzliktās likmes veida.
- Viens skaitlis var tikt nosegts ar dažādiem likmju veidiem.
- Ja laimīgais skaitlis ir nosegts ar 2 vairāk likmju veidiem, kopējais laimests ir summa no atsevišķajiem likmju laimestiem.

Likmes veids	Nosedz	Izmaksa
Viens skaitlis	1 skaitli	29:1
Divi skaitļi	2 skaitļus	17:1
Līnija	3 skaitļus	11:1
Stūris	4 skaitļus	8:1
Četru skaitļu	4 skaitļus	8:1
Sešlīnija	6 skaitļus	5:1
Kolonna vai Ducis	12 skaitļus	2:1
Lieli/mazi skaitļi	18 skaitļus	1:1
Pāra/nepāra	18 skaitļus	1:1
Sarkans/melns	18 skaitļus	1:1

## Spēles vadība

-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **UNDO** ikonu, spēlētājs var noņemt pēdējo uzlikto žetonu.
-  Nospiežot **SAME BET** ikonu, tiek uzliktas tādas pašas likmes kā iepriekšējā raundā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.