

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles 3 Fortune Wishes noteikumi  
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

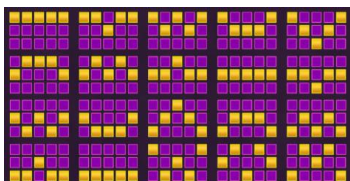
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				3x 0.10 4x 0.40 5x 2.00	
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT FOR THE TREASURE COLLECT BOX AND CASH DIAMONDS.					
		3x 0.05 4x 0.30 5x 1.50			3x 0.04 4x 0.20 5x 1.00
OF A KIND			OF A KIND		
					3x 0.02 4x 0.10 5x 0.50
OF A KIND			OF A KIND		
All prizes shown in €.					

## Izmaksu līniju apraksts

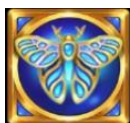


Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

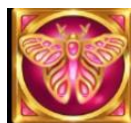
## BONUS simbolu noteikumi



**ZILS**,



**ZALAIS** un



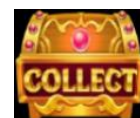
**SARKANAIS TAURIŅA WILD**

- **ZILS**, **ZALAIS** un **SARKANAIS TAURIŅA WILD** simboli ir SCATTER simboli.
- Kad uz cilindriem parādās kāds no SCATTER simboliem, tie var aktivizēt attiecīgās krāsas LAMPU ar 5 bezmaksas griezieniem.
- Kad kāda no LAMPĀM ir aktivizēta, attiecīgās krāsas WILD simbols vairs neparādīsies uz cilindriem līdz funkcijas beigām.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER, DĀRGUMU SAVĀKŠANAS KASTES un NAUDAS DIMANTU simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



## NAUDAS & SAVĀKŠANAS funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 1 vai vairākus **NAUDAS DIMANTA** simbolus un vismaz 1 **DĀRGUMU SAVĀKŠANAS KASTES** simbolu vienā griezienā, grieziens piešķir visu **NAUDAS DIMANTU** vērtību summu.
- Spēlē ir trīs dažādu vērtību **NAUDAS DIMANTU** simboli:



- o **MAZIE NAUDAS DIMANTI** ar vērtībām 1x, 3x, 5x vai 7x no kopējās likmes;

- o  VIDĒJIE NAUDAS DIMANTI ar vērtībām 10x, 15x, 20x vai 25x no kopējās likmes;
  - o  LIELIE NAUDAS DIMANTI ar vērtībām 50x, 100x, 150x vai 200x no kopējās likmes.
- Ja parādās vairākas DĀRGUMU SAVĀKŠANAS KASTES, katra no kastēm piešķirs visu NAUDAS DIMANTU summu.
  - NAUDAS & SAVĀKŠANAS funkcija darbojas gan pamatspēlē, gan visās bezmaksas griezienu funkcijās.

### **VEIKSMĪGO LAMPU funkcijas noteikumi**

- Spēlē ir trīs veidu **VEIKSMĪGĀS LAMPAS**.



- Katra no VEIKSMĪGĀS LAMPAS funkcijām var tikt aktivizēta ar attiecīgas krāsas WILD TAURĪŅU parādīšanos.
- Kad LAMPU funkcija ir aktivizēta, spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni un attiecīgās LAMPAS īpašā funkcija.
- VEIKSMĪGO LAMPU funkcijas var tikt aktivizētas katra atsevišķi, kā kombinācija no 2 nejaušām funkcijām un kā visu 3 funkciju vienlaicīga aktivizācija.

### **1. VEIKSMĪGĀS NAUDAS LAMPAS funkcijas noteikumi**



- **VEIKSMĪGĀS NAUDAS LAMPAS** funkcija atbilst ZILAJAI LAMPAI.
- Kad parādās ZILAIS TAURĪŅA WILD simbols, VEIKSMĪGĀ NAUDAS LAMPAS funkcija var tikt aktivizēta.
- Spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni un papildu naudas funkcija.
- Bezmaksas griezienu sākumā tiek izvēlēts nejaušs simbols - kauss, kronis, nazis, soma, papīra rullis, 10, J, Q, K vai A.
- Katru reizi, kad uz cilindriem parādās izvēlētais simbols, tas pārvēršas nejaušā NAUDAS DIMANTA simbolā.
- Ja izvēlētais simbols parādās laimesta kombinācijā, laimests par šo kombināciju netiks piešķirts.



- Ja SAVĀKŠANAS simbols parādās tajā pašā griezienā un / vai VEIKSMĪGĀS SAVĀKŠANAS LAMPAS bezmaksas griezieni ir aktīvi, pārvērstais NAUDAS DIMANTA simbols izmaksā savu vērtību un bezmaksas griezieni turpināsies nākamajā rundā.

### **VEIKSMĪGĀS SAVĀKŠANAS LAMPAS funkcijas noteikumi**



- VEIKSMĪGĀS SAVĀKŠANAS LAMPAS funkcija atbilst ZAĻAJAI LAMPAI.
- Kad parādās ZAĻAIS TAURIŅA WILD simbols, VEIKSMĪGĀ SAVĀKŠANAS LAMPAS funkcija var tikt aktivizēta.
- Spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni un papildu savākšanas funkcija.
- DĀRGUMU SAVĀKŠANAS KASTE ir patstāvīgi aktīva ZAĻAJĀ LAMPĀ visu funkcijas darbības laiku.
- Katru reizi, kad parādās NAUDAS DIMANTA simbols, tas tiek savākts ZAĻAJĀ LAMPĀ.

### **VEIKSMĪGĀS REIZINĀTĀJA LAMPAS funkcijas noteikumi**



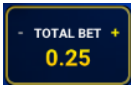


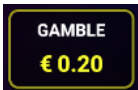
- VEIKSMĪGĀS REIZINĀTĀJA LAMPAS funkcija atbilst SARKANAJAI LAMPAI.
- Kad parādās SARKANAIS TAURIŅA WILD simbols, VEIKSMĪGĀ REIZINĀTĀJA LAMPAS funkcija var tikt aktivizēta.
- Spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni un reizinātāja funkcija.
- Katra griezienu laikā bezmaksas griezienos parādās nejaušas vērtības reizinātājs, kas tiek piemērots attiecīgā griezienu laimestiem - x2, x3, x5, x7 vai x10.

### **VEIKSMĪGO LAMPU ATKĀRTOTĀS AKTIVIZĀCIJAS funkcijas noteikumi**

- VEIKSMĪGO LAMPU funkcija var tikt aktivizēta atkārtoti ar attiecīgo krāsu TAURIŅU WILD simboliem.
- Kad tiek aktivizēta 1 no VEIKSMĪGO LAMPU funkcijām, atkārtoti var tikt aktivizētas tikai pārējās divas VEIKSMĪGO LAMPU funkcijas.
- Kad kāda no funkcijām tiek atkārtoti aktivizēta, tā piešķir 5 bezmaksas griezienus un savu attiecīgo papildfunkciju, kā arī papildfunkciju, kas bija LAMPAI, kuras laikā notika atkārtotā aktivizācija.
- Atkārtoti aktivizētā LAMPAS funkcija sāksies, kad tiks izspēlēti visi iepriekšējās LAMPAS funkcijas griezieni.

- Ja vienlaikus tiek aktivizētas visas 3 VEIKSMĪGĀS LAMPAS funkcijas, atkārtota to aktivizācija nav iespējama.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.