

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Diamond Cash Lotto** noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes bingo videospēle.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|------------|
| Minimālā likme | 0.04 EUR |
| Maksimālā likme | 200.00 EUR |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek piešķirts, ja izlozētie skaitļi sakrīt ar spēlētāja izvēlētajiem skaitļiem kartītēs, atbilstoši izmaksu tabulā norādītajām laimestu kombinācijām.
- Laimesti no dažādām kartītēm tiek saskaitīti.
- Izmaksu vērtības, kas redzamas izmaksu tabulā, ir dinamiskas un mainās atkarībā no izvēlētās likmes summas.

| Option | Matched Numbers | Payout |
|-------------|-----------------|----------|
| 3 FIRST | 3 | € 200.00 |
| | 2 | € 50.00 |
| MATCH ALL 6 | 6 | € 200.00 |
| | 5 | € 50.00 |
| | 4 | € 10.00 |
| | 3 | € 3.00 |
| MATCH FIRST | 6 | € 0.20 |
| | 5 | € 0.80 |
| | 4 | € 50.00 |
| | 3 | € 90.00 |
| MATCH ANY | 6 | € 0.60 |
| | 5 | € 3.00 |
| | 4 | € 3.00 |
| | 3 | € 20.00 |

- **3 FIRST** kombinācija piešķir balvu, ja spēlētāja pirmie 3 izvēlētie skaitļi uz kartītes no kreisās malējās pozīcijas sakrīt ar atbilstošiem izlozētajiem skaitļiem. Tad tiek aktivizēta Lock & Spin funkcija.
- **MATCH FIRST** kombinācija piešķir laimestu, ja spēlētāja izvēlētie skaitļi uz kartītēm, sākot no kreisās malējās pozīcijas, sakrīt ar izlozētajiem skaitļiem. Par katru atbilstošo skaitļu sakrītību tiek piešķirts laimests, saskaņā ar izmaksu tabulu.

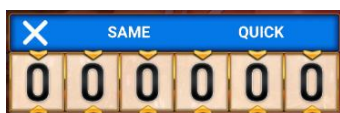
- **MATCH ANY** kombinācija piešķir laimestu par kombinācijām, kur spēlētāja skaitļi sakrīt ar izlozētajiem skaitļiem jebkādas kombinācijās, saskaņā ar izmaksu tabulu.
- **MATCH ALL 6** kombinācija piešķir laimestu, kad visi 6 spēlētāja izvēlētie skaitļi kartītē sakrīt ar izlozētajiem skaitļiem.

Spēles norise un noteikumi

- **Diamond Cash Lotto** ir tiešsaistes bingo stila spēļu automātu spēle ar diviem progresīviem līmeņiem.
- Diamond Cash Lotto tiek spēlēts uz 4 kartītēm.
- Šīs kartītes sastāv no 6 cipariem diapazonā no 0 līdz 9, kur cipari var atkārtoties.
- Galvenais mērķis ir iegūt vienādus ciparus pozīcijā uz kartītēm, ar tiem cipariem, kas tikuši izlozēti laukumā.
- Iegūstot pilnībā atbilstošus 6 skaitļus, tiek sasniegts MATCH ALL 6 modelis un iegūts maksimālais laimests pamatspēlē.

Sagatavošanās spēles raundam

- Pirms spēles raunda sākuma spēlētājs izvēlas skaitļus uz kartītēm.
- Izvēlētos skaitļus nevar nomainīt, kamēr attiecīgais spēles raunds nav beidzies.
- Skaitļus var izvēlēties trīs dažādos veidos:



- Spēlētājs var izvēlēties katru skaitli atsevišķi, mainot tos ar bultiņām virs un zem skaitļa;
 - Spēlētājs var nospiegt pogu **SAME**, kas visus skaitļus attiecīgajā kartītē padarīs vienādus pēc nejaušas izvēles principa;
 - Spēlētājs var nospiegt pogu **QUICK**, kas visus skaitļus izvēlēsies nejauši.
- Kad spēlētājs ir izvēlējis skaitļus visās kartītēs ar kurām spēlēs attiecīgo raundu, tas nospiež pogu START.
 - Spēles raunda sākumā tiek izlozētas 6 numurētas bumbiņas vai WILD DIAMONDS.






- **WILD DIAMONDS** aizstāj visus skaitļus tajā pašā pozīcijā uz kartītēm.

LOCK & SPIN funkcijas noteikumi

- Ja vienā no spēlētāja kartītēm pirmie 3 cipari atbilstošajās pozīcijās sakrīt ar izlozētajām bumbiņām, 3 FIRST PRIZE modelis aktivizē Lock & Spin funkciju, un to var laimēt

vairākas reizes vienā spēles raundā atkarībā no tā, ar cik kartītēm spēlētājs spēlē.



- Funkcija sākas ar 3 bezmaksas griezieniem un 5 nejauši izvietotiem **DIMANTA** simboliem.
- Likme šajā funkcijā ir tāda pati kā tā, kas to aktivizēja.
- Katrs jauns DIMANTA simbols atiestata griezienu skaitu uz 3.
- Visi DIMANTA simboli paliek fiksēti savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.
- Skaitliskā vērtība uz DIMANTA simbola tiek izmaksāta funkcijas beigās.
- Dimanta simboli ar MINI, MINOR vai MAJOR džekpota norādi izmaksā attiecīgo džekpotu funkcijas beigās.
- Aizpildot visas 15 pozīcijas ar DIMANTU simboliem, tiek piešķirts GRAND džekpots.
- Šīs funkcijas laikā parādās tikai DIMANTA simboli.
- Vienas Lock & Spin funkcijas laikā iespējams iegūt gan GRAND, gan MAJOR džekpotu, bet tikai vienu no katra uz vienas kartītes.
- Džekpotu izmaksas ir atkarīgas no to kombinācijām:
 - Ja ir tikai GRAND džekpots, tiek izmaksāta viena daļa no tā;
 - Ja ir gan GRAND, gan MAJOR džekpots, tiek izmaksāta tikai viena daļa no MAJOR džekpota;
 - Ja ir tikai MAJOR džekpots, tiek izmaksāta viena daļa no tā.
- DIMANTA vērtības var būt: 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 50 vai 100 reizināts ar likmi uz kartīti.
- Dimanta simboli var attēlot skaitlisku balvu vai  MINI,  MINOR,  MAJOR džekpota norādi.

TALISMANA noteikumi

- Spēlētājs var izvēlēties kādu no 19 pieejamajiem TALISMANIEM vai spēlēt bez tā.



- TALISMANU var izvēlēties tikai pirms spēles raunda sākuma.
- Kad raunds ir sācies, TALISMANU tabula nav pieejama līdz raunda beigām.
- TALISMANS neietekmē spēles rezultātu.

DŽEKPOTA funkcijas noteikumi




- 0.95% no spēlētāja likmes uz kartīti nonāk tieši spēles džekpota uzkrājumā.

- Ja spēlētājs spēlē ar maksimālo likmi, tas var pretendēt uz visu džekpotu; zemākas likmes saņem proporcionālu daļu.
- Katrs progresīvais džekpots tiek veidots no spēlētāju iemaksām.
- Par katru piemērotu kombināciju (progresīvais + pamata laimests) tiek parādīts kopējais laimests.
- Laimējot džekpotu, summa tiek noņemta no džekpota fonda un izmaksāta spēlētājam.
- Pāri palikusī summa paliek fondā un tiek papildināta ar jaunām iemaksām.
- Potenciālais laimests ir redzams džekpota rādītājā.



- Tikai viens spēlētājs var laimēt džekpotu vienlaikus – vienlaicīgu laimestu gadījumā priekšroka ir tam, kurš to aktivizējis pirmais.
- Ja spēle tiek izņemta no piedāvājuma, džekpota iemaksas tiks pārnestas uz citiem līdzīgiem sertificētiem spēļu džekpotiem.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.