

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Lock Breakers Goblin Bros. [Buy Bonus] noteikumi**  
**Greentube Malta Ltd spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.55%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

**Spēles norises apraksts**











**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un SCATTER kombinācijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER laimestus.

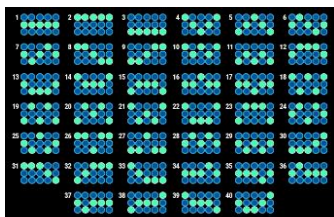
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam simbolam ir jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	<b>x3</b>	<b>x4</b>	<b>x5</b>		<b>x3</b>	<b>x4</b>	<b>x5</b>		<b>x3</b>	<b>x4</b>	<b>x5</b>
	€0.60	€1.20	€4.00		€0.15	€0.30	€0.80		€0.10	€0.15	€0.30
	€0.30	€0.80	€1.60		€0.10	€0.25	€0.50		€0.10	€0.15	€0.30
	€0.15	€0.40	€1.00		€0.10	€0.20	€0.50		€0.05	€0.15	€0.30
	<b>x3</b>	<b>x4</b>	<b>x5</b>								
	€0.05	€0.15	€0.30								

## Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem no kreisās uz labo pusi.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## WILD simbola noteikumi



- **GOBLINA** simbols ir **WILD** simbols un tas atbloķē **MONĒTAS** UN **DŽEKPOTUS** uz cilindriem.
- **GOBLINA** simbols var parādīties spēles laukuma vidējā pozīcijā un aizstāj visus simbolus, izņemot bloķētās **MONĒTAS** un bloķētos **DŽEKPOTUS**, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## BALVU simbolu funkcijas noteikumi

- Bloķētie **MONĒTU** un bloķētie **DŽEKPOTU** simboli parādās jebkurās laukuma pozīcijās, izņemot vidējo.



- **MONĒTAS** simbols var saturēt vērtības: x0.5, x1.0, x1.5 no kopējā likmes apmēra.
- **DŽEKPOTU** simbolu vērtības var būt:



- o GRAND vērtība ir 1000x no pamatspēles kopējās likmes apmēra;



- o MAJOR vērtība ir 50x no pamatspēles kopējās likmes apmēra;



- o MINOR vērtība ir 10x no pamatspēles kopējās likmes apmēra;



- o MINI vērtība ir 5x no pamatspēles kopējās likmes apmēra.

- Lai varētu laimēt vienu vai vairākus MONĒTU / DŽEKPOTU laimestus, uz cilindru vidējās pozīcijas jāatrodas GOBLINA simbolam, kas tos atbloķēs.
- DŽEKPOTI ir pieejami visiem likmes līmeņiem un spēles laikā var tikt laimēti vairākkārt.
- MONĒTU un DŽEKPOTU laimesti tiek pievienoti regulāro izmaksu līniju laimestiem.

### **MAGISKĀ GRIEZIENA funkcijas noteikumi**

- Griezienu sākumā var nejauši tikt aktivizēts MAGISKAIS GRIEZIENS, kas apstādinās cilindru vidējo pozīciju ar GOBLINA simbolu uz tās, un tad uz cilindriem parādās nejaušs skaits MONĒTU un / vai DŽEKPOTA simbolu.

### **MAGISKĀS ATTĪŠANAS funkcijas noteikumi**

- Pamatspēlē laukuma vidējā pozīcija var tikt "attīta" par nejaušu pozīciju skaitu, lai apstātos pie GOBLINA simbola.
- Gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienos, ja GOBLINA simbols atrodas laukuma centrā, viens vai vairāki nelaimējuši simboli var tikt "attīti" par nejaušu pozīciju skaitu, lai apstātos pie bloķēta DŽEKPOTA simbola.
- Vienā spēlē var notikt abi aprakstītie MAGISKĀS ATTĪŠANAS notikumi.
- Funkcijas animācijas ir tikai iepriekš noteikta rezultāta grafisks attēlojums.




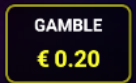
### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Kad parādās GOBLINA simbols, tas var pievienot MONĒTAS vienam vai abiem ratiem, kas atrodas laukuma abās pusēs.
- Rati var pieaugt izmērā un vienā brīdī uzsprāgt.
- Ja rati sprāgst, tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni.
- Abi rati var sprāgt arī vienlaikus, piešķirot 12 bezmaksas griezienus.
- Rati var sprāgt atkārtoti bezmaksas griezienu laikā un piešķirt papildu bezmaksas griezienus.
- Katru reizi, kad rati aktivizē bezmaksas griezienus, to izmērs atgriežas mazākajā.
- GOBLINA simbols paliek laukuma vidējā pozīcijā visu bezmaksas griezienu laiku un visi bloķētie MONĒTU un DŽEKPOTU simboli, kas parādās, tiek atbloķēti un piešķirti to laimesti.
- MONĒTU krāvums ratos ir tikai spēles vizuāla animācija un neietekmē spēles notikumus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējošo likmi un līnijām.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 50x no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.