

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Caichen Triple Blossom noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

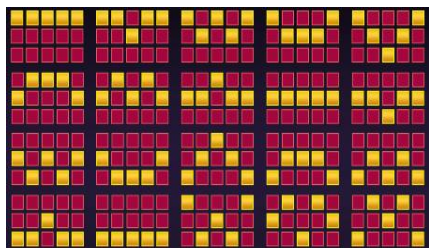
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un SCATTER kombinācijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem no kreisās uz labo pusi.

		3x €0.50 4x €2.00 5x €10.00
SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT FOR THE FORTUNE COLLECT BAG AND CASH COINS.		
		3x €0.25 4x €1.50 5x €7.50
OF A KIND		
		
OF A KIND		3x €0.20 4x €1.00 5x €5.00
	3x €0.15 4x €0.75 5x €3.50	
OF A KIND		
	3x €0.10 4x €0.50 5x €2.50	
OF A KIND		

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot visus trīs SCATTER simbolu veidus, VEIKSMES SAVĀKŠANAS MAISIŅU simbolus un MONĒTU simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

ZILĀ, ZAĻĀ un SARKANĀ CAISHEN WILD simbola noteikumi




ZILAIS CAISHEN WILD,



ZAĻAIS CAISHEN WILD un



SARKANAIS CAISHEN WILD simboli ir SCATTER simboli.

- Visi CAISHEN WILD simboli aizstāj visus citus simbolus, izņemot  VEIKSMES SAVĀKŠANAS MAISIŅU un MONĒTU simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Kad CAISHEN WILD simboli parādās uz cilindriem, tie var aktivizēt attiecīgās krāsas LATERNAS ar 5 bezmaksas griezieniem.
- Kad kāda no LATERNĀM ir aktivizēta, attiecīgās krāsas WILD simbols vairs neparādīsies uz cilindriem līdz funkcijas beigām.

- 3 un vairāk ZILĀ, ZAĻĀ un SARKANĀ CAISHEN WILD simboli piešķir laimestus saskaņā ar izmaksu tabulu.

NAUDAS SAVĀKŠANAS funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 1 vai vairākus **MONĒTAS** simbolus un vismaz 1 **VEIKSMES SAVĀKŠANAS MAISIŅA** simbolu vienā griezienā, spēlētājam tiek piešķirta visu uz laukuma esošo **MONĒTU** vērtību summa.
- Spēlē ir trīs veidu **MONĒTU** simboli un katram no tie ir savas vērtības:



- o **MAZĀS MONĒTAS** satur vērtības 1x, 3x, 5x vai 7x no likmes apmēra;



- o **VIDĒJĀS MONĒTAS** satur vērtības 10x, 15x, 20x vai 25x no likmes apmēra;



- o **LIELĀS MONĒTAS** satur vērtības 50x, 100x, 150x vai 200x no likmes apmēra.

- Ja uz laukuma ir vairāki **VEIKSMES SAVĀKŠANAS MAISIŅA** simboli, katrs no tiem piešķirs visu **MONĒTU** simbolu summu.
- Šī funkcija darbojas pamatspēles un visu bezmaksas griezienu veidu laikā.

VEIKSMĪGO LATERNU funkcijas noteikumi

- Spēlē ir trīs veidu **LATERNAS** un katra no tām var tikt aktivizēta ar attiecīgas krāsas **WILD CAISHEN** simbolu.
- Kad tiek aktivizēta kāda no **LATERNU** funkcijām, tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni ar īpašajām papildfunkcijām attiecīgajai **LATERNAI**.
- Funkcija var tikt aktivizēta ar vienu, divām vai pat visām 3 **LATERNĀM** vienlaikus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējošo likmi.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti automātiski un spēlētājs tos nevar apstādināt.

VEIKSMĪGĀS NAUDAS LATERNAS funkcijas noteikumi



- **VEIKSMĪGO NAUDAS LATERNU** apzīmē **ZILĀ LATERNA**.
- Attiecīgi, kad parādās **ZILĀIS CAISHEN WILD** simbols, var tikt aktivizēta šī funkcija.
- Aktivizējot funkciju, tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni un papildus naudas funkcija.
- Bezmaksas griezienu sākumā tiek izvēlēts kāds nejaušs simbols, kurš funkcijas laikā parādotes laukumā, pārvērtīsies par nejaušu **NAUDAS** simbolu.

- Ja pārveidotais NAUDAS simbols ir daļa no izmaksu līnijas, laimests par šo līniju netiek izmaksāts.

VEIKSMĪGĀS SAVĀKŠANAS LATERNAS funkcijas noteikumi



- **VEIKSMĪGO SAVĀKŠANAS LATERNU** apzīmē ZAĻĀ LATERNA.
- Attiecīgi, kad parādās ZAĻAIS CAISHEN WILD simbols, var tikt aktivizēta šī funkcija.
- Aktivizējot funkciju, tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni un noturīga savākšanas funkcija.
- Visā funkcijas darbības laikā ZAĻAJĀ LATERNĀ ir aktivizēts VEIKSMES SAVĀKŠANAS MAISIŅA simbols.
- Katru reizi, kad funkcijas laikā parādās MONĒTAS simbols, tas tiek savākts ZAĻAJĀ LATERNĀ.

VEIKSMĪGĀ REIZINĀTĀJA LATERNAS funkcijas noteikumi




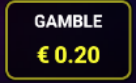


- **VEIKSMĪGO REIZINĀTĀJA LATERNU** apzīmē SARKANĀ LATERNA.
- Attiecīgi, kad parādās SARKANAIS CAISHEN WILD simbols, var tikt aktivizēta šī funkcija.
- Aktivizējot funkciju, tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni un reizinātāja funkcija.
- Katra griezienu laikā iegūtie laimesti, ja tādi veidojas, tiks reizināti ar nejauši izvēlētu reizinātāju, kura vērtības var būt: x2, x3, x5, x7 vai x10.

ATKĀRTOTO VEIKSMĪGO LATERNU funkcijas noteikumi

- Veiksmīgo laternu funkcija var tikt aktivizēta atkārtoti, uzgriežot attiecīgās krāsas WILD CAISHEN simbolu, piešķirot 5 bezmaksas griezienus un īpašo funkciju.
- Kad aktivizēta viena veiksmīgās laternas funkcija, vienlaikus ar to aktivizēties var tikai atlikušās divas laternu funkcijas.
- Kad atkārtoti tiek aktivizēta veiksmīgo laternu funkcija, tiks piešķirti 5 bezmaksas griezieni un tai atbilstošais funkcijas veids, kas bija aktīvs atkārtotas aktivizēšanas laikā.
- Atkārtoti aktivizētā veiksmīgās laternas funkcija sāksies pēc tam, kad būs pabeigti 5 bezmaksas griezieni no iepriekšējās funkcijas.
- Ja visas 3 veiksmīgo laternu funkcijas tiek aktivizētas vienlaicīgi, tad nav iespējams atkārtoti aktivizēt veiksmīgo laternu funkciju.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.