

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles Creepy Candy [Buy Bonus] noteikumi
 Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 7 cilindru un 7 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.01%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādu simbolu kombinācijām, kur simboli savienoti horizontāli vai vertikāli.

   				  					
x15+	\$ 150.00	\$ 100.00	\$ 60.00	\$ 40.00	x15+	\$ 30.00	\$ 25.00	\$ 20.00	x15+
x14	\$ 70.00	\$ 60.00	\$ 40.00	\$ 20.00	x14	\$ 15.00	\$ 12.00	\$ 10.00	x14
x13	\$ 35.00	\$ 30.00	\$ 20.00	\$ 10.00	x13	\$ 8.00	\$ 6.00	\$ 5.00	x13
x12	\$ 15.00	\$ 12.50	\$ 10.00	\$ 5.00	x12	\$ 3.50	\$ 3.00	\$ 2.50	x12
x11	\$ 7.50	\$ 6.00	\$ 4.50	\$ 3.00	x11	\$ 2.50	\$ 2.00	\$ 1.50	x11
x10	\$ 5.00	\$ 4.00	\$ 3.00	\$ 2.00	x10	\$ 1.50	\$ 1.25	\$ 1.00	x10
x9	\$ 2.50	\$ 2.00	\$ 1.50	\$ 1.25	x9	\$ 1.00	\$ 0.75	\$ 0.50	x9
x8	\$ 2.00	\$ 1.50	\$ 1.25	\$ 1.00	x8	\$ 0.75	\$ 0.50	\$ 0.40	x8
x7	\$ 1.75	\$ 1.25	\$ 1.00	\$ 0.75	x7	\$ 0.50	\$ 0.40	\$ 0.30	x7
x6	\$ 1.50	\$ 1.00	\$ 0.75	\$ 0.50	x6	\$ 0.40	\$ 0.30	\$ 0.25	x6
x5	\$ 1.00	\$ 0.75	\$ 0.50	\$ 0.40	x5	\$ 0.30	\$ 0.25	\$ 0.20	x5

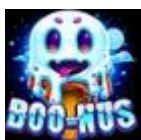
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

SPOKA simbola noteikumi



- **SPOKA** simbols ir arī SCATTER simbols.
- 3 vai vairāk SCATTER simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- Laimesta kombinācija no SCATTER simboliem tiek attēlota kā animācija, kad griezienā vairs nav iespējamas cilindru sabrukšanas vai laimesti.

REIZINĀTĀJA funkcijas noteikumi

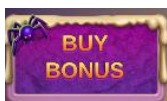


- Katru reizi, kad tiek iegūta laimesta kombinācija, visas laimesta kombinācijā esošo simbolu pozīcijas tiek iezīmētas ar **zirnekļa tīklu**.
- Ja kādā no šīm pozīcijām attiecīgā grieziena ietvaros, tiek izveidota cita laimesta kombinācija, attiecīgās pozīcijas pārvēršas par **x2 reizinātājiem**, kas dubultoņas tālāk ar katru nākamo laimestu šajās pozīcijās viena grieziena ietvaros.
- Maksimālais reizinātājs vienā pozīcijā ir x128.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimesta kombinācijām, kurās tas ir iesaistīts.
- Ja laimestā piedalās vairāki reizinātāji, tie tiek saskaitīti.
- Kad vairs nav iespējams veidoties laimesta kombinācijām, grieziens beidzas un visi reizinātāji pamatspēlē tiek noņemti no režģa.
- Bezmaksas griezienu laikā reizinātāji iezīmētajās pozīcijās paliek uz laukuma visas funkcijas laikā.
- Ar katru bezmaksas griezienu tie var tikt palielināti vēl vairāk, līdz x128 katrs.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

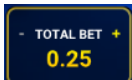


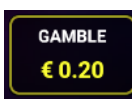
- 3, 4, 5, 6 vai 7 SCATTER simboli jebkurās pozīcijās aktivizē 10, 12, 15, 20 vai 30 bezmaksas griezienus, attiecīgi.
- Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti atkārtoti, uzgriežot 3, 4, 5, 6 vai 7 SCATTER simbolus bezmaksas griezienu laikā, ir iespējams iegūt papildu 10, 12, 15, 20 vai 30 bezmaksas griezienus.

- bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējošo likmi.
- Ja spēlētājs spēles laikā sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



- Pamatspēlē spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 500x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.