

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Cash Connection - Solid Sevens [Linked] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

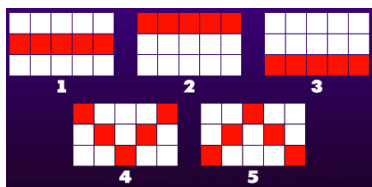
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem no kreisās uz labo pusi.




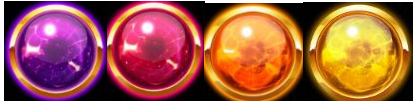
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

DISKU SCATTER simbolu noteikumi

- Spēlē darbojas divu veidu DISKU SCATTER simboli - DISKU SCATTER simboli ar balvām un REIZINĀTĀJU DISKU SCATTER simboli ar reizinātāju vērtībām.

- Iespējamās balvu vērtības, kas var būt attēlotas uz  DISKU SCATTER simboliem ir: MAJOR, MINOR, MINI vai 1, 2, 3, 4, 5, 10, 12 un 15 reizināts ar kopējās likmes apmēru.

- Iespējamie reizinātāji, kas var parādīties uz  REIZINĀTĀJU DISKU SCATTER simboliem ir: x2, x3, x5 vai x10.
- REIZINĀTĀJU DISKU SCATTER simbolu laukumi neparādās pamatspēlē.
- DISKU SCATTER simboli veido laimestus jebkurās pozīcijās laukumā.
- DISKU SCATTER simbolu laimesti tiek pievienoti regulāro izmaksu līniju laimestiem.

BLOKĒ un GRIEZ funkcijas noteikumi

- 6 vai vairāk DISKU SCATTER un REIZINĀTĀJU DISKU SCATTER simbolu kombinācija aktivizē **Bloķē un Griez** funkciju.
- Funkcija sākas ar 3 bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējošo likmi.
- Visi DISKU SCATTER simboli ar balvām, kas aktivizēja funkciju, tiek fiksēti savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.
- Kad tiek uzgriezts jauns DISKA simbols, kas satur balvu, tas tiek fiksēts savā pozīcijā un bezmaksas griezienu skaitītājs katru reizi tiek atiestatīts uz 3.

- Visi REIZINĀTĀJU DISKU simboli ar reizinātājiem, kas aktivizēja funkciju, kļūst par reizinātāju laukumiem.
- Kad tiek uzgriezts jauns REIZINĀTĀJA DISKA simbols, tas pārvēršas par reizinātāju laukumu un bezmaksas griezienu skaitītājs katru reizi tiek atiestatīts uz 3.
- Reizinātāju laukumi ir individuāli cilindri, kas griežas ar attiecīgo reizinātāja vērtību uz tiem.
- Iespējamās reizinātāju laukumu vērtības ir: x2, x3, x4, x5, x6, x9, x10, x15, x20, x25 un x30.
- Ja reizinātāja laukumā tiek uzgriezts DISKA simbols ar balvu, attiecīgā balva tiek reizināta ar reizinātāja laukuma vērtību, un DISKA simbols pārņem reizinātāja laukuma krāsu.
- Jebkurš DISKS ar reizinātāju, kas parādās reizinātāju laukumā, reizinās savu vērtību ar reizinātāja laukumā esošo.
- Reizinātāju laukumi var tikt reizināti vienreiz.
- Jebkura skaitliska vērtība uz DISKA simbola ar balvu tiek izmaksāta funkcijas beigās.



- Ja funkcijas laikā parādās MAJOR, MINOR vai MINI džekpota DISKU simboli, tiek aktivizēts attiecīgais džekpots.
- Ja spēles laukums funkcijas laikā tiek aizpildīts ar 15 DISKU simboliem ar balvām, tiek aktivizēts GRAND džekpots un funkcija nekavējoties beidzas.
- GRAND džekpots tiek izmaksāts papildus citām funkcijas balvām.
- Bloķē un Griez laikā ir iespējams vienreiz laimēt vai nu GRAND vai MAJOR džekpotu, nav iespējams laimēt abus šos džekpotus vienas funkcijas darbības laikā.
- Funkcija beidzas, kad tiek iztērēti visi bezmaksas griezieni vai arī, kad tiek laimēts GRAND džekpots.
- Bloķē un Griez funkcijas laikā neveidojas regulāro izmaksu līniju laimesti.

DŽEKPOTA funkcijas noteikumi

- 0.95% no spēlētāja likmes nonāk tieši spēles džekpota uzkrājumā.
- Katrs progresīvais džekpots tiek veidots no spēlētāju iemaksām.
- Par katru piemērotu kombināciju (progresīvais + pamata laimests) tiek parādīts kopējais laimests.
- Laimējot džekpotu, summa tiek noņemta no džekpota fonda un izmaksāta spēlētājam.
- Pāri palikusī summa paliek fondā un tiek papildināta ar jaunām iemaksām.
- Potenciālais laimests ir redzams džekpota rādītājā.




- Tikai viens spēlētājs var laimēt džekpotu vienlaikus – vienlaicīgu laimestu gadījumā priekšroka ir tam, kurš to aktivizējis pirmais.
- Ja spēle tiek izņemta no piedāvājuma, džekpota iemaksas tiks pārnestas uz citiem līdzīgiem

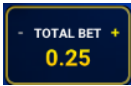



sertificētiem spēļu džekpotiem.

- Spēles džekpotam ir nemainīgas sākuma vērtības un kad džekpots tiek laimēts, tā vērtība tiek atiestatīta uz sākotnējo.

GAMBLE funkcijas noteikumi

-  Spēlētājam, nepārsniedzot spēlē noteikto laimesta apmēru, ir iespēja izmantot GAMBLE opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- GAMBLE opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.
- Laimesti, kuri ir saistīti ar bonusa spēles griezieniem un džekpota laimestiem nevar tikt izmantoti GAMBLE opcijai.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.