

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles **Piggy Prizes Jingle Jackpots [Buy Bonus]** noteikumi
 Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 5 cilindru, 3 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.12%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

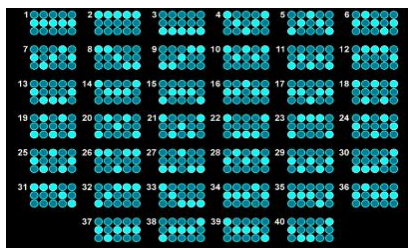
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek izmaksāti par kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem no kreisās uz labo pusi.

	x3	x4	x5		x3	x4	x5		x3	x4	x5
	€ 0.60	€ 1.20	€ 4.00		€ 0.15	€ 0.30	€ 0.80		€ 0.10	€ 0.15	€ 0.30
	€ 0.30	€ 0.80	€ 1.60		€ 0.10	€ 0.25	€ 0.50		€ 0.10	€ 0.15	€ 0.30
	€ 0.15	€ 0.40	€ 1.00		€ 0.10	€ 0.20	€ 0.50		€ 0.05	€ 0.15	€ 0.30
									x3	x4	x5
									€ 0.05	€ 0.15	€ 0.30

Spēles norise un noteikumi







- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **SANTA** un **SUPER SANTA** simboli ir **WILD** simboli, kas atbloķē **MONĒTU** un džekpota simbolus uz cilindriem.
- Abi **WILD** simboli var parādīties tikai laukuma centra pozīcijā un aizstāj visus simbolus, izņemot bloķētos **MONĒTU** un bloķētos džekpotu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Kad parādās **SUPER SANTA** simbols, uz laukuma tiek pievienoti papildus **MONĒTU** un / vai džekpota simboli.
- Ja monēta no **SUPER SANTA** simbola piezemējas uz jau esoša **MONĒTAS** simbola, tā tiek uzlabota uz augstāku vērtību.

MONĒTU un DŽEKPOTU simbolu noteikumi

- Bloķētie  **MONĒTU SCATTER** un bloķētie džekpotu  **GRAND**, **MAJOR** un **MINOR** simboli var parādīties visās pozīcijās, izņemot laukuma centrālo pozīciju.
- **MONĒTU** simboliem, kas parādās pamatspēlē, var būt vērtības, kas izteiktas kā kopējās likmes reizinātāji: x0.5, x1.0 un x1.5.
-  **GRAND** džekpota vērtība ir 1000x no pamatspēles kopējās likmes.
-  **MAJOR** džekpota vērtība ir 50x no pamatspēles kopējās likmes.
-  **MINOR** džekpota vērtība ir 10x no pamatspēles kopējās likmes.
-  **MINI** džekpota vērtība ir 5x no pamatspēles kopējās likmes.
- Lai varētu laimēt **MONĒTAS** simbola vai kādu no džekpotu laimestiem, laukuma centrālajā pozīcijā attiecīgajā griezienā jāatrodas arī **SANTA** simbolam.
- Džekpota laimesti ir pieejami visiem likmes līmeņiem un var tikt laimēti vairākkārt vienā spēlē.
- **MONĒTU** simbola un džekpotu laimesti tiek pievienoti regulāro izmaksu līniju laimestiem.

- Monētas no SUPER SANTA simbola uzlabo jau esošās MONĒTAS par 0.5x līdz maksimums 2.5x no pamatspēles kopējās likmes.
- Visas MONĒTAS, kas uzlabotas līdz 2.5x no kopējās likmes apmēra, tiks uzlabotas uz džekpotiem.
- Džekpoti var tikt uzlaboti līdz augstākajai džekpotu vērtībai.
- Pēc tam, kad piešķirti SUPER SANTA uzlabojumi, tiek piešķirtas tikai galējās MONĒTU simbolu un / vai džekpotu vērtības.

MAGĪSKĀ GRIEZIENA un ATTĪŠANAS funkcijas noteikumi

- Grieziena sākumā var nejauši aktivizēties **magiskais grieziens**, kas pirmo apstādina laukuma centrālo pozīciju, uz kuras parādīsies SANTA vai SUPER SANTA simbols.
- Tāpat pamatspēles laikā, centrālā pozīcijā var tikt nejauši **attīta** atpakaļ, lai uz tās parādītos SANTA vai SUPER SANTA simbols.
- Gan pamatspēles laikā, gan bezmaksas griezienos, gan super bezmaksas griezienos kopā ar SANTA vai SUPER SANTA simbolu centrālajā pozīcijā, var attīties arī viena vai vairākas nejaušas nelaimējušu simbolu pozīcijas, lai atklātu bloķētus džekpota simbolus.
- Abas magiskā griezienu attīšanas darbības var notikt vienā griezienā.
- Magiskās attīšanas laikā esošā animācija ir tikai rezultāta grafisks attēlojums.

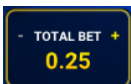


BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Kad parādās SANTA simbols, tas var pievienot monētu vienai vai abām cūciņām, kas atrodas laukuma abās pusēs.
- Kad parādās SUPER SANTA simbols, tas pievieno monētas abām cūciņām.
- Cūciņas var pieaugt izmērā un vienā brīdī uzsprāgt.
- Ja viena cūciņa pārsprāgst, spēlētājam tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni, bet, ja pārsprāgst abas cūciņas - 12 bezmaksas griezieni.
- Ja cūciņa pārsprāgst no SUPER SANTA simbola monētas, tiek piešķirti 6 super bezmaksas griezieni, bet ja pārsprāgst abas cūciņas - 12 super bezmaksas griezieni.
- Cūciņas var atkārtoti pārsprāgt bezmaksas griezienu laikā, piešķirot papildus bezmaksas griezienus.
- Katru reizi, kad kāda no cūciņām aktivizē bezmaksas griezienus, tā atgriežas mazākajā izmērā.
- SANTA simbols paliek fiksēts laukuma centrālajā pozīcijā visu funkcijas laiku un visi bloķētie MONĒTU vai džekpotu simboli, kas parādās, tiek uzreiz atbloķēti un izmaksāti.
- Cūciņu izmēri un monētu kaudzes kalpo tikai kā animācija un to izmēri neietekmē iespējas aktivizēt bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas un super bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējošo likmi.



- Spēlētājam pamatspēles laikā ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 50x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam pamatspēles laikā ir iespēja iegādāties arī super bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.