

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Cash Connection - Swiss Magic [Linked] noteikumi  
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un tikai par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu kombinācijas.
- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

 5x € 5.00 4x € 2.00 3x € 0.50	 5x € 5.00 4x € 2.00 3x € 0.50	 5x € 3.00 4x € 1.00 3x € 0.40
 5x € 2.00 4x € 0.80 3x € 0.30 of a kind	 5x € 1.50 4x € 0.60 3x € 0.20 of a kind	 5x € 1.00 4x € 0.50 3x € 0.20 of a kind

Spēles norise un noteikumi

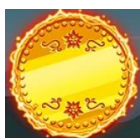
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## WILD simbola noteikumi



- WILD simbols parādās tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.
- WILD simbols aizstāj visus simbolus, izņemot MONĒTAS simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.

## MONĒTAS simbola noteikumi



- MONĒTAS SCATTER simboli vienmēr parādās uz cilindriem ar balvām uz tiem.
- Iespējamās MONĒTAS simbolu balvas ir: MAJOR, MINOR, MINI džekpoti vai 100x, 50x, 20x, 15x, 10x, 5x, 4x, 3x, 2x vai 1x no likmes apmēra.



- MAJOR, MINOR un MINI simboli ir MONĒTAS simbola citādi attēlojumi un aizstāj to.
- MONĒTAS simbolu balvas Bloķē & Griez funkcijas laikā tiek izmaksātas tikai funkcijas beigās.

## BLOKĒ un GRIEZ funkcijas noteikumi

- 6 vai vairāk MONĒTAS SCATTER simboli aktivizē **Bloķē un Griez** funkciju.
- Funkcija sākas ar 3 bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējošo likmi.
- Visi MONĒTU simboli, kas aktivizēja funkciju un kas parādās laukumā funkcijas laikā, tiek fiksēti savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.
- Kad tiek uzgriezts jauns MONĒTAS SCATTER simbols, bezmaksas griezienu skaitītājs katru reizi tiek atiestatīts uz 3.
- Jebkura skaitliska vērtība uz MONĒTAS simbola tiek izmaksāta funkcijas beigās.
- Ja funkcijas laikā parādās MAJOR, MINOR vai MINI džekpota MONĒTU simboli, tiek aktivizēts attiecīgais džekpots, kas tiek piešķirts funkcijas beigās.
- Vienlaikus tikai 1 MONĒTAS simbols var saturēt MAJOR uzrakstu uz tā.
- Ja spēles laukums funkcijas laikā tiek aizpildīts ar 15 MONĒTU simboliem, tiek aktivizēts GRAND džekpots un funkcija nekavējoties beidzas.
- GRAND džekpots tiek izmaksāts papildus citām funkcijas balvām.
- Funkcija beidzas, kad tiek iztērēti visi bezmaksas griezieni vai arī, kad tiek laimēts GRAND džekpots.


## DŽEKPOTA funkcijas noteikumi

- 0.95% no spēlētāja likmes nonāk tieši spēles džekpota uzkrājumā.
- Katrs progresīvais džekpots tiek veidots no spēlētāju iemaksām.
- Par katru piemērotu kombināciju (progresīvais + pamata laimests) tiek parādīts kopējais laimests.
- Laimējot džekpotu, summa tiek noņemta no džekpota fonda un izmaksāta spēlētājam.
- Pāri palikusī summa paliek fondā un tiek papildināta ar jaunām iemaksām.
- Potenciālais laimests ir redzams džekpota rādītājā.



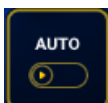
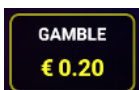


- Tikai viens spēlētājs var laimēt džekpotu vienlaikus – vienlaicīgu laimestu gadījumā priekšroka ir tam, kurš to aktivizējis pirmais.
- Ja spēle tiek izņemta no piedāvājuma, džekpota iemaksas tiks pārnestas uz citiem līdzīgiem sertificētiem spēļu džekpotiem.
- Spēles džekpotam ir nemainīgas sākuma vērtības un kad džekpots tiek laimēts, tā vērtība tiek atiestatīta uz sākotnējo.

## GAMBLE funkcijas noteikumi

-  Spēlētājam, nepārsniedzot spēlē noteikto laimesta apmēru, ir iespēja izmantot GAMBLE opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- GAMBLE opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.
- Laimesti, kuri ir saistīti ar bonusa spēles griezieniem un džekpota laimestiem nevar tikt izmantoti GAMBLE opcijai.

## Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.