

**SIA „JOKER LTD”**  
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
 Spēles Brilliant Pots 50 Joker Frenzy [Ante Bet, linked] noteikumi  
 Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
 5 cilindru, 4 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.  
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	44.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un tikai par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu kombinācijas.
- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

 <b>WILD</b> SUBSTITUTES FOR  5x € 100.00 4x € 10.00 3x € 2.00	 5x € 20.00 4x € 4.00 3x € 1.00 of a kind	 5x € 8.00 4x € 2.00 3x € 0.50 of a kind	 5x € 4.00 4x € 1.00 3x € 0.20 of a kind	 5x € 2.00 4x € 0.50 3x € 0.10 of a kind
--	---	--	--	--

**Izmaksu līniju apraksts**

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot DIMANTA un SCATTER simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### SCATTER simbola un BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi




- 3 vai vairāk **SCATTER** simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- 3, 4 un 5 **SCATTER** simboli aktivizē, attiecīgi, 10, 20 un 30 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi.
- Bezmaksas griezienu laikā neparādās **SCATTER** simboli un tāpēc funkciju nevar atkārtoti aktivizēt tās darbības laikā.

### DŽEKPOTA SPĒLES funkcijas noteikumi



- Spēlētājam jānospiež **JACKPOT FEATURE** poga, lai parādītos džekpota funkcijas panelis.



- Ja spēlētājs vēlas piedalīties džekpota funkcijā, jānospiež poga “**CONFIRM**” panelī.
  - Kad spēlētājs izvēlas piedalīties džekpota funkcijā, tiek piemērota 10% papildus maksa no spēlētāja likmes apmēra.
  - Kad džekpota funkcija ir aktivizēta, uz 1., 3. un 5. cilindra tiek pievienoti  **DIMANTA** simboli, kas pārklāj citus simbolus.
  - Kad vienlaikus uz laukuma tiek uzgriezti 3 **DIMANTA** simboli, sākas džekpota spēle un spēlētājam tiek piešķirts grieziens tajā.
- **Džekpota spēlē** spēlētājs var laimēt progresīvo **DIMANTA** džekpotu, **SMARAGDA** **PODU**, **RUBĪNA** **PODU** un **MISTĒRIJAS** **PODU**.



- DIMANTA džekpots tiek piešķirts, kad džekpota spēles laikā tiek uzgriezti 5 BRILLIANT POTS simboli.
- SMARAGDA PODA laimests tiek piešķirts, kad džekpota spēles laikā tiek uzgriezti 4 BRILLIANT POTS simboli.
- RUBĪNA PODA laimests tiek piešķirts, kad džekpota spēles laikā tiek uzgriezti 3 BRILLIANT POTS simboli.
- SMARAGDA un RUBĪNA PODIEM ir fiksētas vērtības, attiecīgi, 500x un 100x no spēlētāja aktīvās likmes.
- **Aktīvā likme** ir kopējā likme mīnus papildu likme, kas nepieciešama dalībai džekpota funkcijā.
- Kad uz laukuma parādās 1 vai 2 BRILLIANT POTS simboli, attiecīgi, 1 vai 2 noslēpumainie laimesti tiek pievienoti MISTĒRIJAS PODAM.
- Mistērijas laimesti var būt 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x vai 20x no aktīvās likmes.
- MISTĒRIJAS PODS ir spēlētāja personīgais pods, kas piešķir laimestu pēc 7 mistērijas laimestu savākšanas (grafiski attēlots kā monētas ar jautājuma zīmēm) džekpota spēlē.
- Ja džekpota spēlē tiek savākts 8. mistērijas laimests, kamēr tiek vākts arī 7. laimests, tad šis 8. mistērijas laimests tiek pievienots MISTĒRIJAS PODAM pirms izmaksas.
- MISTĒRIJAS PODA vērtība un jebkuras savāktās monētas tiek saglabātas, kad džekpota spēle beidzas.
- Atgriežoties džekpota spēlē, spēlētājs turpinās no vietas, kur pārtrauca.
- Dalība džekpota funkcijā var tikt pārtraukta jebkurā laikā, nospiežot pogu “JACKPOT FEATURE” vēlreiz un apstiprinot izstāšanos no džekpota funkcijas, nospiežot “CONFIRM”.
- Džekpota spēle var tikt aktivizēta / deaktivizēta tikai pamatspēles laikā.
- Džekpota spēle nevar tikt aktivizēta bezmaksas griezienu laikā.
- DIMANTA simboli parādās tikai pamatspēlē, kad aktīva džekpota funkcija.




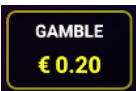
### **DŽEKPOTA funkcijas noteikumi**

- 1.364% no katras likmes summas nonāk džekpotos.
- Spēlētāji, kuri spēlē ar maksimālo likmi, var laimēt kopējo džekpotu, bet spēlētāji ar zemākām likmēm - proporcionālu daļu no kopējā džekpota atbilstoši likmes apmēram.
- Katrai laimesta kombinācijai (progresīvajai un pamatlaimestam) spēle uzrāda potenciālo laimestu, kas ir vienāds ar progresīvā džekpota pašreizējo vērtību pie konkrētās likmes + pamatlaimesta vērtību.
- Kad progresīvais džekpots tiek laimēts, attiecīgais laimests tiek izmaksāts no progresīvā džekpota balvu fonda un piešķirts attiecīgajam spēlētājam.
- Atlikušās summas paliek pieejamas nākamajiem progresīvajiem laimestiem, plus jebkādi jaunie ieguldījumi.
- Summa, ko spēlētājs var laimēt, tiek parādīta džekpota bankā.



- Nav iespējams, ka divi spēlētāji vienlaikus laimē džekpotu.
- Ja tomēr šķiet, ka tā noticis, spēles ir marķētas ar laika zīmogu, un džekpots tiek piešķirts spēlētājam, kurš to aktivizēja pirmais.
- Ja spēle tiek izņemta no piedāvājuma, spēlētāja džekpota ieguldījums tiks pārnests uz citām sertificētām spēlēm ar līdzīgiem džekpotiem.
- *Diamond Jackpot* ir progresīvs.
- Šis džekpots ir balvu fonds, ko veido tikai to spēlētāju ieguldījumi, kuri spēlē ar aktivizētu **Extra Bet** opciju.
- *Diamond Jackpot* pamatvērtība ir 2500x no aktīvās likmes apmēra.
- Kad viss džekpots vai daļa no džekpota tiek laimēta, tas tiek atjaunots uz pamatlaimesta vērtību attiecīgajai likmei, plus pašreizējais kopējais ieguldījumu apjoms, kuru spēlētājs ir tiesīgs laimēt.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.