

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles 3 Mystic Lamps [Buy Bonus] noteikumi  
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.

 5x € 10.00 4x € 3.75 3x € 1.25	 5x € 5.00 4x € 2.50 3x € 1.25	 5x € 2.00 4x € 0.75 3x € 0.25	 5x € 2.50 4x € 1.50 3x € 0.50
 5x € 4.00 4x € 2.50 3x € 1.00	 5x € 3.00 4x € 2.00 3x € 1.00	 5x € 1.50 4x € 0.50 3x € 0.25	

Spēles norise un noteikumi

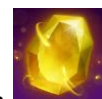
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

**WILD simbola noteikumi**

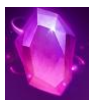


- **WILD** simbols var parādīties uz 2. un 4. cilindra.
- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot visus **SCATTER** simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

### **BONUS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**



- Jebkura kombinācija no **ZAĻĀ DĀRGAKMENS SCATTER**, **ZELTA**



**DĀRGAKMENS SCATTER** un **ROZĀ DĀRGAKMENS SCATTER** simboliem, kas parādās uz cilindriem, var nejauši aktivizēt bonus griezienu funkciju ar 3 bonus griezieniem.

- Bonus griezienu funkcija tiek izspēlēta ar noteikumiem, kas atkarīgi no tā kāda kombinācija tos aktivizēja.



- Visi aktivizējošie **ZAĻĀ DĀRGAKMENS SCATTER**, **ZELTA DĀRGAKMENS SCATTER** un **ROZĀ DĀRGAKMENS SCATTER** simboli pārvēršas par **MONĒTU SCATTER** simboliem un laukumam tiek pievienoti 5 papildus **MONĒTU SCATTER** simboli.
- Ja griezienu laikā uz laukuma parādās 1 vai vairāki **MONĒTU SCATTER** simboli, griezienu skaits tiek atiestafīts uz 3.
- Visas **MONĒTU SCATTER** simbolu vērtības tiek izmaksātas funkcijas beigās.
- Iespējamās **MONĒTU SCATTER** simbolu vērtības ir līdz 15x no kopējās likmes apmēra, **MINI**, **MINOR** un **MAJOR** laimesti.
- **GRAND** laimests tiek piešķirts, ja viss spēles laukums funkcijas laikā ir aizpildīts ar **MONĒTU SCATTER** simboliem.
- Bonus griezienu funkcija beidzas, kad vairs nav atlikuši griezieni vai arī piešķirts **GRAND** laimests.
- Ja vismaz 1 **ZAĻAIS DĀRGAKMENS SCATTER** simbols ir daļa no funkciju aktivizējošās kombinācijas, funkcija tiek spēlēta ar bonus reizinātājiem.
- Ja vismaz 1 **ZELTA DĀRGAKMENS SCATTER** simbols ir daļa no funkciju aktivizējošās kombinācijas, funkcija tiek spēlēta ar dubultiem laukumiem.
- Ja vismaz 1 **ROZĀ DĀRGAKMENS SCATTER** simbols ir daļa no funkciju aktivizējošās kombinācijas, funkcija tiek spēlēta ar papildu griezienu.
- Lampas, kas atrodas virs cilindriem ir tikai vizuāls spēles elements un tām nav nekādas nozīmes funkciju aktivizēšanā.
- Bonus griezienu funkcija tiek izspēlēta ar to aktivizējušo likmi.

### **BONUS REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi**

- Ja bonus griezienu funkcija tiek aktivizēta ar ZAĻO DĀRGAKMENI, virs katra cilindra parādīsies nejaušs bonus reizinātājs.
- Kad 3 MONĒTU SCATTER simboli aizpilda jebkuru cilindru, to balvu vērtības tiek reizinātas ar attiecīgā cilindra bonus reizinātāju.
- Reizinātāji tiek piemēroti tikai attiecīgo cilindru MONĒTU SCATTER simbolu laimestiem.
- Iespējamie bonus reizinātāji ir: x1, x2, x3, x4, x5, x7, x10 un x20.

### **DUBULTO LAUKUMU funkcijas noteikumi**

- Ja bonus griezienu funkcija tiek aktivizēta ar ZELTA DĀRGAKMENI, parādīsies vēl viens spēles laukums un bonus griezienu funkcija tiks izspēlēta uz abiem laukumiem.
- Otrais spēles laukums novietos MONĒTU SCATTER simbolus identiskās pozīcijās un tāpat katram spēles laukumam tiks pievienoti 5 nejaušu vērtību MONĒTU SCATTER simboli.
- Otrais spēles laukums ir neatkarīgs no pirmā.
- Visas MONĒTU SCATTER simbolu vērtības laukumos tiek izmaksātas, kad bonus griezienu funkcija noslēgusies abos spēles laukumos.


### **PAPILDU GRIEZIENA funkcijas noteikumi**

- Ja bonus griezienu funkcija tiek aktivizēta ar ROZĀ DĀRGAKMENI, tiek piešķirti papildu 4 bonus griezieni.
- Uzgriežot 1 vai vairākus MONĒTAS SCATTER simbolus funkcijas laikā, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 4.

### **APVIENOTO FUNKCIJU noteikumi**

- Kad bonus griezienu funkcija tiek aktivizēta ar ZAĻO DĀRGAKMENI un ZELTA DĀRGAKMENI, nejaušs bonus reizinātājs tiek piešķirts katra laukuma katram cilindram.
- Kad bonus griezienu funkcija tiek aktivizēta ar ROZĀ DĀRGAKMENI un ZELTA DĀRGAKMENI, abi spēles laukumi saņem papildus 4 griezienus.

### **GAMBLE funkcijas noteikumi**

-  Spēlētājam, nepārsniedzot spēlē noteikto laimesta apmēru, ir iespēja izmantot GAMBLE opciju pēc katra laimesta, vai savākt esošo summu un turpināt spēli.
- GAMBLE opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.



- Spēlētājam pamatspēles laikā ir iespēja iegādāties **bonus griezienu funkcijas bonusu** par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.
- Bonus griezienu funkcija var tikt aktivizēta ar dažādu funkciju kombināciju, tostarp bonus reizinātājiem, dubulto ekrānu un papildu griezienu.
- Ja bonus griezieni tiek aktivizēti ar vienu funkciju, tie sākas ar 6 MONĒTU SCATTER simboliem uz laukuma.
- Ja bonus griezieni tiek aktivizēti ar divu funkciju kombināciju, tie sākas ar 7 MONĒTU SCATTER simboliem uz laukuma.
- Ja bonus griezieni tiek aktivizēti ar visu trīs funkciju kombināciju, tie sākas ar 8 MONĒTU SCATTER simboliem uz laukuma.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.