

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Gorilla Cash [Buy Bonus]** noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.10%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimesta kombināciju laukumā.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad laukuma jebkurās pozīcijās atrodas vismaz 8 vienādi simboli, izņemot BONUS simbola laimestus.
- Laimesta apmēru nosaka kopējais vienādo simbolu skaits laukumā.

	8-9	10-11	12+		8-9	10-11	12+
	€ 10.00	€ 25.00	€ 50.00		€ 1.00	€ 1.50	€ 10.00
	€ 2.50	€ 10.00	€ 25.00		€ 0.80	€ 1.20	€ 8.00
	€ 2.00	€ 5.00	€ 15.00		€ 0.50	€ 1.00	€ 5.00
	€ 1.50	€ 2.00	€ 12.00		8-9	10-11	12+
					€ 0.40	€ 0.90	€ 4.00
					€ 0.25	€ 0.75	€ 2.00

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošajām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

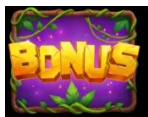
SAVĀCĒJA funkcijas noteikumi

- Jebkura grieziena laikā uz laukuma var parādīties **savācēja pozīcijas**.



- Ja savācēja pozīcijā parādās **MONĒTAS** vai **AUGSTAS VĒRTĪBAS MONĒTAS** simboli, šīs **MONĒTAS** tiek ieskaitītas, un visas turpmākās monētas, kas atrodas tieši virs tās, pa vienai iekrīt savācēja pozīcijā, līdz laukumā vairs nav nevienas **MONĒTAS**.
- Visi **MONĒTU** laimesti tiek izmaksāti raunda beigās.
- Bezmaksas griezienu laikā visas savācēja pozīcijas, kas parādās uz cilindriem, tiek fiksētas uz visu funkcijas darbības laiku.
- **MONĒTU** simboliem var būt šādas vērtības, kas reizinās pašreizējo kopējo likmi: x0.25, x0.5, x0.75, x1 un x1.5.
- **AUGSTAS VĒRTĪBAS MONĒTĀM** var būt viena no šādām vērtībām, kas reizinās pašreizējo kopējo likmi: x5, x10, x15, x20, x25, x50 un x100.
- Visi **MONĒTU** simboli ir **SCATTER** simboli.
- **MONĒTU SCATTER** simbolu laimesti veido laimestus jebkurās laukuma pozīcijās un tie tiek pievienoti regulāro izmaksu laimestiem.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



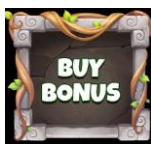
- Uzgriežot 4 **BONUS SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- 5 un vairāk **BONUS** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Uzgriežot 4 vai vairāk **BONUS** simbolus funkcijas laikā tiek aktivizēti papildus 5 griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar pamatspēles kopējo likmi.

BEZMAKSAS GRIEZIENU REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi



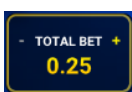


- Bezmaksas griezienu laikā var parādīties **GORILLAS GALVAS** simbols un ja tas tiek savākts savācēja pozīcijā, tas palielina **MONĒTU** reizinātāju par 1.

- Attiecīgais MONĒTU reizinātājs tiek piemērots tikai kopējai savākto MONĒTU vērtībai savācēja pozīcijā cilindru sabrukšanā.
- MONĒTU reizinātājs vienmēr sākas ar vērtību x1 katrā jaunā bezmaksas griezienu raundā.



- Spēlētājam pamatspēles laikā ir iespēja iegādāties **bezmaksas griezienu funkcijas bonusu** par cenu 50x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.