

## SIA „JOKER LTD”

reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251

Spēles Firecracker Frenzy - Money Toad [Buy Bonus] noteikumi

Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.01% - 94.18%.

### Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

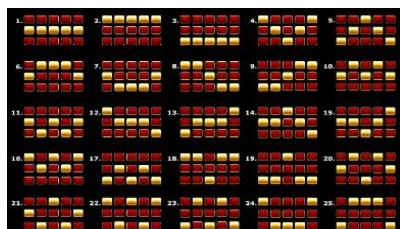
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	90.00 EUR

### Spēles norises apraksts

#### Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.

#### Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

	x3	x4	x5		x3	x4	x5
	€ 0.12	€ 0.75	€ 1.20		€ 0.09	€ 0.24	€ 0.60
	€ 0.09	€ 0.36	€ 0.75		€ 0.06	€ 0.15	€ 0.36
	x3	x4	x5		x3	x4	x5
	€ 0.06	€ 0.15	€ 0.36		€ 0.06	€ 0.15	€ 0.36
	€ 0.03	€ 0.12	€ 0.36		€ 0.03	€ 0.12	€ 0.36
	€ 0.03	€ 0.12	€ 0.36				

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot RAĶETES simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols parādās tikai pamatspēlē.
- Ja laimesta līnija veidojas tikai no WILD simboliem, par šo līniju tiek aprēķināts un izmaksāts laimests kā par augstāko izmaksu vērtības simbolu.

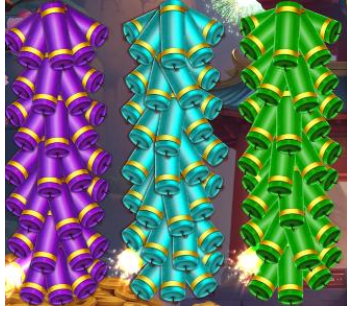
### PETARDES TAKU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot **MISTĒRIJAS RAĶETES** simbolu, var tikt aktivizēta Bloķē un Griez funkcija.
- Parādoties, **MISTĒRIJAS RAĶETE** nejauši atklās violetu, tirkīzzilu vai zaļu raķeti.



- Kad raķetes krāsa ir atklāta, tā var papildināt petardes taku ar attiecīgo krāsu, kas atrodas ekrāna malā.



- Pabeidzot 1, 2 vai 3 petardes takas vienā spēles kārtā, tiek aktivizēta tikai viena Bloķē un Griez bonus spēle.
- Kad ir pabeigta 1 petardes taka, tiek piešķirta Bloķē un Griez funkcija, kas saistīta ar blakus esošo takas funkciju.
- Kad vienlaikus tiek pabeigtas 2 petardes takas, tiek piešķirta Bloķē un Griez funkcija ar aktivizētām atbilstošajām taku funkcijām.
- Kad vienlaikus tiek pabeigtas 3 petardes takas, tiek piešķirta Bloķē un Griez funkcija ar aktivizētām visām takas funkcijām.
- Petaržu simbolu variācijas uz petaržu takām ir tikai izklaides nolūkos un neietekmē taku funkcijas piešķiršanas iespējamību.

### **BLOĶĒ un GRIEZ funkcijas noteikumi**

- Šīs funkcijas laikā katra pozīcija laukumā darbojas kā atsevišķs cilindrs.
- Funkcija sākas ar 3 griezieniem un tiek atiestatīta atpakaļ uz 3 katru reizi, kad parādās jauns simbols.



- Funkcijas laikā uz laukuma var parādīties tikai DŽEKPOTA simboli, **MONĒTU**



simboli, **MISTĒRIJAS MONĒTAS** simboli un **TAKAS FUNKCIJU** simboli.

- Džekpots tiek piešķirts, kad ir savākti visi džekpota nosaukumu veidojošie burti vienam konkrētam džekpotam.



- Visi **MONĒTAS** simboli, kas redzami laukumā funkcijas beigās, tiek savākti un izmaksāti.
- Kad parādās **MONĒTAS** simboli, tie tiek fiksēti savās pozīcijās.
- **MONĒTU** simbolu pamatvērtības ir: x0.25, x0.5, x0.75, x1, x1.5, x2, x3, x4 un x5.

- Ja 3 griezienos pēc kārtas neparādās neviens jauns simbols, funkcija beidzas.
- Bloķē un Griez funkcijas laikā uz cilindriem var parādīties MISTĒRIJAS simboli, atklājot DŽEKPOTA simbolu vai TAKAS FUNKCIJAS simbolu.
- Iespējamās džekpotu vērtības:
  - o GRAND džekpots - 1000x no kopējās likmes apmēra;
  - o MAJOR džekpots - 50x no kopējās likmes apmēra;
  - o MINOR džekpots - 20x no kopējās likmes apmēra;
  - o MINI džekpots - 10x no kopējās likmes apmēra.
- Katrs džekpots var tikt piešķirts tikai vienu reizi katrā Bloķē un Griez funkcijas laikā.

### **TAKU FUNKCIJAS simbolu noteikumi**



- **PAPILDU RINDAS** - atbloķē 1 no 4 bloķētajām rindām par katru PAPILDU RINDAS simbolu.
- Kad rinda atbloķēta, tā piedāvā 5 jaunus cilindrus Bloķē un Griez funkcijai.
- Kad atbloķētas visas 4 rindas, papildu rindas vairs netiek pievienotas.



- **ZONAS UZLABOTĀJS** - kad krāsainā zona tiek papildīta ar MONĒTĀM, saistītais reizinātājs tiek piemērots visām monētām, kas redzamas šajā zonā.
- Zonas uzlabotāja reizinātāju vērtības ir šādas:
  - o zaļajai zonai ir reizinātājs 2x;
  - o zilajai zonai ir reizinātājs 3x;
  - o sarkanajai zonai ir reizinātājs 4x;
  - o violetajai zonai ir reizinātājs 5x;
  - o tirkīza zonai ir reizinātājs 6x;
  - o oranžajai zonai ir reizinātājs 8x;
  - o rozā zonai ir reizinātājs 10x.

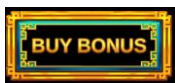
- 4 zonas uzlabotāju reizinātāji tiek izvēlēti nejauši katrā bonusa raundā, un 8 zonas uzlabotāju reizinātāji tiek izvēlēti nejauši, ja vienlaikus tiek aktivizēts zonas uzlabotājs un papildu rindas.



- **MONĒTU UZLABOJUMS** - viena vai vairākas MONĒTU simbolu vērtības laukumā var tikt palielinātas.

- Monētu vērtība tiek palielināta par x0.25 no pamatspēles kopējās likmes apmēra par katru monētas uzlabojumu.

### **BONUS FUNKCIJU IEGĀDES noteikumi**



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties Bloķē un Griez funkciju ar taku funkcijām 3 dažādos veidos.
- Ja spēlētājs izvēlas vienu funkciju:
  - MONĒTU UZLABOJUMS - 40x no pamatspēles kopējā likmes apmēra;
  - PAPILDU RINDAS - 40x no pamatspēles kopējā likmes apmēra;
  - ZONU UZLABOTĀJS - 50x no pamatspēles kopējā likmes apmēra.
- Ja spēlētājs izvēlas 2 funkcijas, tās tiek izspēlētas šādi:
  - MONĒTU UZLABOJUMS un PAPILDU RINDAS - 75x no pamatspēles kopējā likmes apmēra;
  - ZONU UZLABOTĀJS un MONĒTU UZLABOJUMS - 85x no pamatspēles kopējās likmes apmēra;
  - ZONU UZLABOTĀJS un PAPILDU RINDAS - 85x no pamatspēles kopējā likmes apmēra.
- Ja spēlētājs izvēlas visas 3 funkcijas, maksa par bonusu ir 150x no pamatspēles kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājs vienlaikus var izvēlēties vairāk kā vienu takas funkciju.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.