

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Starlight Jackpots Mighty Mayans [Linked] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 94.14%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

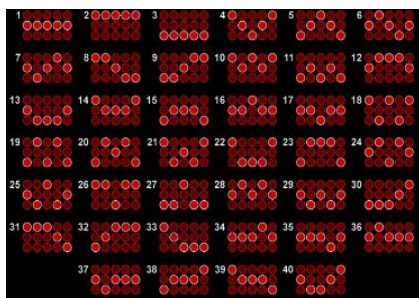
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

	x3 € 0.60	x4 € 1.20	x5 € 4.00		x3 € 0.30	x4 € 0.60	x5 € 1.20		x3 € 0.20	x4 € 0.40	x5 € 0.80
	€ 0.40	€ 1.00	€ 2.00		€ 0.30	€ 0.60	€ 1.20		€ 0.20	€ 0.40	€ 0.80
	x3	x4	x5		x3	x4	x5				
	€ 0.10	€ 0.20	€ 0.40		€ 0.10	€ 0.20	€ 0.40				
	€ 0.10	€ 0.20	€ 0.40		€ 0.10	€ 0.20	€ 0.40				

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot MONĒTU simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai pamatspēlē.
- Ja laimesta kombinācija ir veidota tikai no WILD simboliem, laimests par šo kombināciju tiek izmaksāts kā par augstāko izmaksas vērtības simbolu.

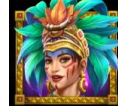


- Nejauši pamatspēlē var parādīties MISTĒRIJAS simboli, kas var atklāt MONĒTU, WILD vai parastos izmaksu simbolus.

MONĒTAS simbola noteikumi



- **MONĒTU** simboli, kas parādās pamatspēlē tiek pievienoti monētu kaudzei.
- Pamatspēles laikā MONĒTU simboli var saturēt vērtības: x0.5, x1, x1.5 un x2.
- MONĒTU vērtības ir pamatspēles kopējās likmes reizinātāji.



- Nejauši pamatspēles laikā uz cilindriem var parādīties Majju Virspriesterienes tēls, izraisot MONĒTU simbolu parādīšanos, tādējādi aktivizējot *Lock 'N' Spin* funkciju.
- Monētu kaudzes augstuma izmaiņas ir tikai izklaides nolūkiem un nenorāda uz *Lock 'N' Spin* funkcijas aktivizēšanas iespēju.
- MONĒTU simboli tiek piešķirti un izmaksāti tikai *Lock 'N' Spin* funkcijas laikā.

LOCK `N` SPIN funkcijas noteikumi

- *Lock 'N' Spin* funkcija tiek aktivizēta, kad pamatspēles laikā uz cilindriem parādās 6 vai vairāk MONĒTU simboli.
- *Lock 'N' Spin* funkcijas laikā katra pozīcija laukumā ir atsevišķs cilindrs.
- Funkcija sākas ar 3 griezieniem un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3 katru reizi, kad uz cilindriem parādās jauns simbols.
- MONĒTU simboli paliek uz cilindriem vietā, kur tie parādās, un nākamā griezienu sākumā noslīd uz zemāko iespējamo cilindra pozīciju.
- Ja 3 griezienu laikā pēc kārtas neparādās neviens jauns simbols, funkcija beidzas.
- Visas MONĒTU simbolu vērtības, kas ir redzamas uz cilindriem *Lock 'N' Spin* funkcijas beigās, tiek savāktas un izmaksātas.
- *Lock 'N' Spin* funkcijas laikā var parādīties MONĒTU simboli, PAPLAŠINĀŠANĀS simboli, SAVĀKŠANAS simboli un *Starlight Jackpot* simboli.
- Kad atlikušo griezienu skaitītājs sasniedz 0, pastāv iespēja, ka Majju Virspriesterienes tēls pievienos papildu MONĒTU simbolu cilindriem, atiestatot skaitītāju uz 3.

LOCK `N` SPIN simbolu noteikumi







- **PAPLAŠINĀŠANĀS** simbols - kad tiek savākti 3 PAPLAŠINĀŠANĀS simboli, tiek atbloķēti ārējie cilindri un tiek izmaksātas visas redzamo MONĒTU, DŽEKPOTU un SAVĀCĒJA simbolu vērtības.



- **SAVĀKŠANAS** simbols - kad parādās SAVĀKŠANAS simbols, visi redzamie MONĒTU simboli uz aktīvajiem cilindriem tiek savākti, un pats SAVĀCĒJA simbols pārvēršas par MONĒTAS simbolu, kurā tiek parādīta kopējā vērtība.
- Jaunā MONĒTAS simbola vērtība tiek izmaksāta *Lock 'N' Spin* funkcijas beigās.
- MONĒTU simboli ar baltām naudas vērtībām ir **parastie MONĒTU** simboli.
- *Lock 'N' Spin* funkcijas laikā parastajiem MONĒTU simboliem var būt šādas vērtības: x0.5, x1, x1.5 un x2.
- MONĒTU simboli ar sarkanām naudas vērtībām ir **augstas vērtības MONĒTU** simboli.

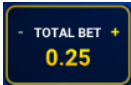


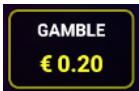
- *Lock 'N' Spin* funkcijas laikā augstas vērtības MONĒTU simboliem var būt šādas vērtības: x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9 un x10.
- Augstas vērtības MONĒTU simboli tiek piešķirti tikai *Lock 'N' Spin* funkcijas laikā pēc tam, kad cilindri ir tikuši paplašināti.

STARLIGHT DŽEKPOTU funkcijas noteikumi

- Džekpotus iespējams laimēt tikai *Lock 'N' Spin* funkcijas laikā.
- Lai iegūtu konkrēta džekpota vērtību jāsavāc 3 vienādi šī džekpota simboli.
-  **GRAND** džekpota vērtība sākas ar 1000x no pamatspēles kopējās likmes apmēra.
-  **MAJOR** džekpota vērtība sākas ar 200x no pamatspēles kopējās likmes apmēra.
-  **MINOR** džekpota vērtība ir 25x no pamatspēles kopējās likmes apmēra.
-  **MINI** džekpota vērtība ir 10x no pamatspēles kopējās likmes apmēra.
- GRAND, MAJOR, MINOR un MINI džekpotus var laimēt tikai vienu reizi katrā bonus spēlē.
- Džekpotu laimesti tiek piešķirti *Lock 'N' Spin* funkcijas beigās.
- MINI un MINOR džekpotus var laimēt vairāk nekā vienu reizi katrā bonus spēlē.
- 0.125% no katras likmes summas tiek novirzīts GRAND džekpotam.
- 0.375% no katras likmes summas tiek novirzīts MAJOR džekpotam.
- Džekpotiem nav maksimālās vērtības ierobežojuma.
- Spēlētāji, kas spēlē ar maksimālo likmi, var laimēt visu džekpotu.
- Spēlētāji ar mazākām likmēm laimēs proporcionālu daļu no kopējā džekpota atbilstoši uzliktajai likmei.
- Katrs progresīvais džekpots ir balvu fonds, kas sastāv tikai no visu attiecīgo spēlētāju iemaksām.
- Katram balvas kombinācijas aprēķinam (progresīvais + pamatspēles balva) spēle parāda iespējamo laimestu, kas vienāds ar pieejamā progresīvā džekpota vērtību pie pašreizējās likmes + pamatspēles balvu.
- Kad progresīvais džekpots tiek laimēts, attiecīgais laimests tiek izmaksāts no progresīvā džekpota balvu fonda un piešķirts uzvarētājam.
- Atlikušais balvu fonds tiek saglabāts nākamajiem progresīvajiem laimestiem, pievienojot visas jaunās iemaksas.
- Summa, uz kuru spēlētājs var pretendēt, tiek parādīta džekpotu bankās ekrāna malās.
- Divi spēlētāji vienlaicīgi nevar laimēt džekpotu.
- Ja šķietami notiek vienlaicīgi laimesti, spēles tiek datētas ar laika zīmogu, un džekpotu saņem tas, kurš pirmais aktivizējis laimestu.

- Ja šī spēle tiek izņemta no spēļu piedāvājuma, spēlētāja iemaksa džekpotiem tiks pārnesta uz citu sertificētu spēli ar līdzīgiem džekpotiem

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.