

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Coin Blast** noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
3 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

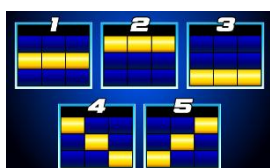
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošu simbolu kombinācijām.

3x 	€ 100.00	3x 	€ 10.00	3x 	€ 2.00
3x 	€ 50.00	3x 	€ 4.00	3x 	€ 2.00
3x 	€ 20.00	3x 	€ 4.00	3x 	€ 1.00

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot MONĒTU simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- 3 un vairāk WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

MONĒTU simbolu noteikumi



- Iespējamās vērtības, kas var parādīties uz **MONĒTU** simbola 1. un 3. cilindrā ir atkarīgas no likmes apmēra, un var būt: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x vai 25x no kopējās likmes apmēra.



- Šis **MONĒTAS** simbols parādās tikai uz 2. cilindra.
- **MONĒTAS** simbols var attēlot arī MINI, MINOR, MAJOR vai GRAND uzrakstus, kas atspoguļo attiecīgo bonus vērtību, kas redzama attiecīgajā skaitītājā.
- Attiecīgās bonus vērtības ir:
 - o MINI - 30x no kopējās likmes apmēra;
 - o MINOR - 125x no kopējās likmes apmēra;
 - o MAJOR - 250x no kopējās likmes apmēra;
 - o GRAND - 1000x no kopējās likmes apmēra.

NAUDAS SAVĀKŠANAS funkcijas noteikumi

- Ja vidējais cilindrs un kreisais vai labais malējais cilindrs abi satur vismaz 1 **MONĒTAS** simbolu, tad vērtības (vai bonusi) no malējā cilindra tiks pievienotas katram **MONĒTAS** simbolam vidējā cilindra.
- Pēc tam kopējā vērtība uz jebkura **MONĒTAS** simbola vidējā cilindrā tiks izmaksāta spēlētājam.

HOLD & SPIN funkcijas noteikumi




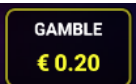
- **Hold & Spin** funkcija tiek aktivizēta, kad uz katra cilindra ir vismaz 1 **MONĒTAS** simbols.

- Visi MONĒTU simboli uz vidējā cilindra tiek fiksēti savās pozīcijās un tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
- Funkcija tiek izspēlēta ar to aktivizējošo likmi.
- Vērtības (vai bonusi) no MONĒTĀM uz kreisā un labā malējā cilindra tiek pievienotas katrai MONĒTAI uz vidējā cilindra.
- Jebkurš jauns MONĒTAS simbols, kas tiek uzgriezts, atiestata griezienu skaitu uz 3.
- Ja uz vidējā cilindra parādās jauns MONĒTAS simbols, arī tas tiek fiksēts savā pozīcijā.
- Funkcija beidzas, kad iztērēti visi griezieni.
- Funkcijas beigās visas uz vidējā cilindra esošo MONĒTU simbolu kopējās vērtības tiek piešķirtas spēlētājam.

PILE OF COINS funkcijas noteikumi

- Virs cilindriem atrodas monētu kaudze.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts MONĒTAS simbols, parādās animācija, kas pievieno kaudzei MONĒTAS.
- Kaudze spēles laika var vizuāli palielināties.
- Katru reizi, kad tiek uzgriezts MONĒTAS simbols, pastāv iespēja, ka aktivizēsies *Pile of Coins* funkcija.
- Ja funkcija tiek aktivizēta, uz cilindriem tiek nejauši pievienoti MONĒTU simboli un tiek aktivizēta *Hold & Spin* funkcija.
- Monētu kaudze virs cilindriem ir vizuāls spēles elements un tā neietekmē funkcijas aktivizēšanās iespējamību.
- *Pile of Coins* funkcija nevar aktivizēties *Hold & Spin* funkcijas laikā.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.