

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Risk 4 Reward [Ante Bet] noteikumi  
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu laimes rata videospēle.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir no 95.00% līdz 97.30%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	125 €

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**



- Ar slīdpogu rata labajā pusē spēlētājs var iestatīt sava iespējamā laimesta apjomu.
- Iespējamā laimesta summas var izvēlēties diapazonā no 1.4x līdz pat 2500x no kopējās likmes apmēra.



- Mainot laimesta vērtību, uzvaras iespējamība tiek automātiski atjaunināta un parādīta procentos *Win Chance* lodziņā zem rata ekrāna vidū.



- Ja tiek mainīta tikai kopējā likme, tas neietekmē uzvaras iespējamību.
- Uzvaras iespējamības procents atspoguļo faktisko iespēju laimēt izvēlēto summu.
- Uzvaras iespējamības vizuālais attēlojums tiek noapaļots līdz divām zīmēm aiz komata, tomēr spēle aprēķiniem izmanto faktisko vērtību.
- Rats neuzrāda precīzu uzvaras iespējamību - tas galvenokārt kalpo vizuālam priekšstatam.
- Apstāšanās uz rata **zaļā segmenta** nozīmē, ka spēlētājs laimē izvēlēto summu.
- Apstāšanās uz **sarkanā segmenta** nozīmē zaudējumu.
- Ja ir aktīva *Extra Bet* papildlikmes funkcija, apstāšanās uz **dzeltenā segmenta** nozīmē, ka

spēlētājs laimē progresīvo džekpotu.

- Kopējās likmes palielināšana, kad ir aktīva papildlikme, neietekmē pamata laimesta vērtību.
- Rats nav precīzs vizuāls attēlojums izredzēm, kādas spēlētājam ir uz katru balvu.

### **EXTRA BET PAPILDLIKMES funkcijas noteikumi**




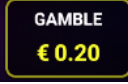


- Papildlikmi var ieslēgt (*ON*) un izslēgt (*OFF*) jebkurā brīdī starp spēles kārtām.
- Papildlikme maksā papildu 0.25x no pamatspēles kopējās likmes.
- Spēlēšana ar ieslēgtu papildlikmi sniedz iespēju laimēt progresīvo džekpotu.
- Kad papildlikme ir ieslēgta, ratam tiek pievienots dzeltens segments.
- Ja rādītājs apstājas uz dzeltenā segmenta, tiek piešķirts progresīvais džekpots.
- Rats nav precīzs vizuāls attēlojums izredzēm, kādas spēlētājam ir uz katru balvu.

### **Džekpotu noteikumi**

- Džekpota sākuma vērtība ir 1600x lielāka par spēlētāja kopējo likmi.
- 2.0% iemaksa no spēlētāja likmes džekpota uzkrājumā tiek veikta tikai tad, ja ir ieslēgta papildlikmes *Extra Bet* opcija.
- Džekpots sastāv no bāzes laimesta un visu spēlētāju veikto iemaksu summas.
- Summa, kuru spēlētājs var laimēt, tiks uzrādīta džekpota bankā.
- Spēlētāji, kuri spēlē ar maksimālo likmi, var pretendēt uz pilnu džekpota summu.
- Spēlētāji ar mazākām likmēm laimēs džekpota daļu proporcionāli savai likmei.
- Katrs progresīvais džekpots ir balvu fonds, ko veido tikai attiecīgo spēlētāju iemaksu uzkrājums.
- Katrai balvu kombinācijai spēle parāda potenciālo laimestu, kas ir vienāds ar pieejamo progresīvo džekpotu pie pašreizējās likmes plus bāzes laimestu.
- Kad tiek laimēts progresīvais džekpots, attiecīgais laimests tiek paņemts no uzkrājuma fonda un piešķirts uzvarētājam.
- Kad tiek laimēta daļa vai viss džekpots, tā vērtība tiek atiestatīta uz bāzes laimestu spēlētāja likmei, plus pašreizējās kopējās iemaksas, uz kurām spēlētājam ir tiesības.
- Divi spēlētāji nevar laimēt džekpotu vienlaicīgi.
- Ja šķiet, ka tas noticis vienlaikus, spēles tiek pārbaudītas pēc laika zīmoga, un džekpotu saņem tas, kurš pirmais to aktivizēja.
- Džekpotam nav maksimālā ierobežojuma.
- Gadījumā, ja šī spēle tiktu izņemta no piedāvājuma, spēlētāja veiktās džekpota iemaksas tiks pārvietotas uz citām sertificētām spēlēm ar līdzīgiem džekpotiem

## Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.