

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Diamond Mystery - 40 Charming 7's 6reels [Linked] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.48%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

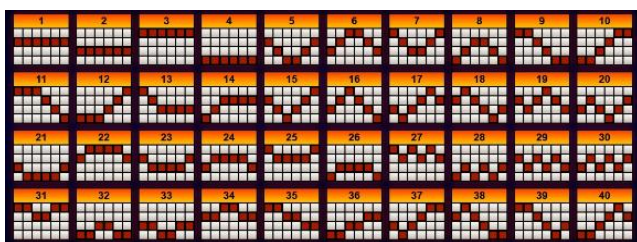
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	50 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu kombinācijas.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts






Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

-  simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- 3 un vairāk  simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

SCATTER simbola noteikumi

- 3 un vairāk  simboli jebkurās pozīcijās piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.
-  simbolu laimesti tiek pievienoti regulāro izmaksu līniju laimestiem.

Džekpotu noteikumi

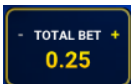


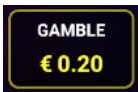
- Džekpota bonusa spēle var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura griezienu laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
- Spēlētājam ir jāatklāj 3 vienādas kārtis, kuras izmaksās attiecīgā veida džekpotu.



- 1.0 % no katras likmes summas tiek novirzīts džekpotiem.
- Džekpotiem nav maksimālās vērtības ierobežojuma.
- Spēlētāji, kas spēlē ar maksimālo likmi, var laimēt visu džekpotu.
- Spēlētāji ar mazākām likmēm laimēs proporcionālu daļu no kopējā džekpota atbilstoši uzliktajai likmei.
- Katrs progresīvais džekpots ir balvu fonds, kas sastāv tikai no visu attiecīgo spēlētāju iemaksām.
- Katram balvas kombinācijas aprēķinam (progresīvais + pamatspēles balva) spēle parāda iespējamo laimestu, kas vienāds ar pieejamā progresīvā džekpota vērtību pie pašreizējās likmes + pamatspēles balvu.
- Kad progresīvais džekpots tiek laimēts, attiecīgais laimests tiek izmaksāts no progresīvā džekpota balvu fonda un piešķirts uzvarētājam.
- Atlikušais balvu fonds tiek saglabāts nākamajiem progresīvajiem laimestiem, pievienojot visas jaunās iemaksas.

- Summa, uz kuru spēlētājs var pretendēt, tiek parādīta džekpotu bankās ekrāna malās.
- Divi spēlētāji vienlaicīgi nevar laimēt džekpotu.
- Ja šķietami notiek vienlaicīgi laimesti, spēles tiek datētas ar laika zīmogu, un džekpotu saņem tas, kurš pirmais aktivizējis laimestu.
- Ja šī spēle tiek izņemta no spēļu piedāvājuma, spēlētāja iemaksa džekpotiem tiks pārnesta uz citu sertificētu spēli ar līdzīgiem džekpotiem.
- Katra džekpota pamatlaimests ir atkarīgs no spēlētāja likmes:
 - o **DIAMOND džekpota** vērtība ir 5000x no likmes apmēra;
 - o **RED GEM džekpota** vērtība ir 1250x no likmes apmēra;
 - o **BLUE GEM džekpota** vērtība ir 200x no likmes apmēra;
 - o **GREEN GEM džekpota** vērtība ir 50x no likmes apmēra.
- Kad kāds no džekpotiem tiek laimēts, tā vērtība tiek atiestatīta atpakaļ uz pamata vērtību spēlētāja likmei + kopējās iemaksas, ko spēlētājs var laimēt.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.