

## SIA „JOKER LTD”

reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251

Spēles Brilliant Pots Fortune Flows [Ante Bet, Linked] noteikumi

Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindru, 4 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

### Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

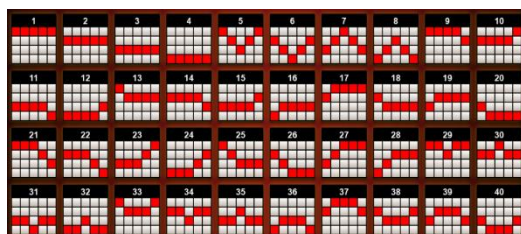
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	44 €

### Spēles norises apraksts

#### Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un tikai par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu kombinācijas.
- Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

#### Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.




<b>WILD</b>		<b>SCATTER</b>	
 <b>SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT</b> 		 <b>5x 21 WIN SPINS</b> <b>4x 14 WIN SPINS</b> <b>3x 7 WIN SPINS</b>	
 5x € 5.00 4x € 0.50 3x € 0.20	 5x € 1.00 4x € 0.40 3x € 0.10	 5x € 0.50 4x € 0.20 3x € 0.05	 5x € 0.20 4x € 0.10 3x € 0.02
		of a kind	

### Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.




#### WILD simbola noteikumi



-  simbols aizstāj visus simbolus, izņemot  un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Tas var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. cilindra.

#### SCATTER simbola un BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3, 4 vai 5  simboli aktivizē 7, 14 vai 21 bezmaksas griezienus attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā katrā griezienā tiek garantēts laimests.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Bezmaksas griezienu laikā uz laukuma neparādās  un  simboli.
- Bezmaksas griezienu laikā nav iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.

#### DŽEKPOTA SPĒLES funkcijas noteikumi



- Spēlētājam jānospiež **JACKPOT FEATURE** poga, lai parādītos džekpota funkcijas panelis.



- Ja spēlētājs vēlas piedalīties džekpota funkcijā, jānospiež poga “CONFIRM” panelī.

- Kad spēlētājs izvēlas piedalīties džekpota funkcijā, tiek piemērota 10% papildus maksa no spēlētāja likmes apmēra.

- Kad džekpota funkcija ir aktivizēta, uz 1., 3. un 5. cilindra tiek



pievienoti simboli, kas pārklāj citus simbolus.

- Kad vienlaikus uz laukuma tiek uzgriezti 3 DIMANTA simboli, sākas džekpota spēle un spēlētājam tiek piešķirts grieziens tajā.

- **Džekpota spēlē** spēlētājs var laimēt progresīvo DIMANTA džekpotu, SMARAGDA PODU, RUBĪNA PODU un MISTĒRIJAS

PODU.

- DIMANTA džekpots tiek piešķirts, kad džekpota spēles laikā tiek uzgriezti 5



simboli.

- SMARAGDA PODA laimests tiek piešķirts, kad džekpota spēles laikā tiek uzgriezti 4



simboli.

- RUBĪNA PODA laimests tiek piešķirts, kad džekpota spēles laikā tiek uzgriezti 3



simboli.

- SMARAGDA un RUBĪNA PODIEM ir fiksētas vērtības, attiecīgi, 500x un 100x no spēlētāja aktīvās likmes.

- **Aktīvā likme** ir kopējā likme mīnus papildu likme, kas nepieciešama dalībai džekpota funkcijā.



- Kad uz laukuma parādās 1 vai 2 simboli, attiecīgi, 1 vai 2 noslēpumainie laimesti tiek pievienoti MISTĒRIJAS PODAM.

- Mistērijas laimesti var būt 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x vai 20x no aktīvās likmes.

- MISTĒRIJAS PODS ir spēlētāja personīgais pods, kas piešķir laimestu pēc 7 mistērijas laimestu savākšanas (grafiski attēlots kā monētas ar jautājuma zīmēm) džekpota spēlē.

- Ja džekpota spēlē tiek savākts 8. mistērijas laimests, kamēr tiek vākts arī 7. laimests, tad šis 8. mistērijas laimests tiek pievienots MISTĒRIJAS PODAM pirms izmaksas.

- MISTĒRIJAS PODA vērtība un jebkuras savāktās monētas tiek saglabātas, kad džekpota spēle beidzas.

- Atgriežoties džekpota spēlē, spēlētājs turpinās no vietas, kur pārtrauca.

- Dalība džekpota funkcijā var tikt pārtraukta jebkurā laikā, nospiežot pogu “JACKPOT FEATURE” vēlreiz un apstiprinot izstāšanos no džekpota funkcijas, nospiežot “CONFIRM”.

- Džekpota spēle var tikt aktivizēta / deaktivizēta tikai pamatspēles laikā.

- Džekpota spēle nevar tikt aktivizēta bezmaksas griezienu laikā.



- simboli parādās tikai pamatspēlē, kad aktīva džekpota funkcija.

### DŽEKPOTA funkcijas noteikumi

- 1.364% no katras likmes summas nonāk džekpotos.
- Spēlētāji, kuri spēlē ar maksimālo likmi, var laimēt kopējo džekpotu, bet spēlētāji ar zemākām likmēm - proporcionālu daļu no kopējā džekpota atbilstoši likmes apmēram.
- Katrai laimesta kombinācijai (progresīvajai un pamatlaimestam) spēle uzrāda potenciālo laimestu, kas ir vienāds ar progresīvā džekpota pašreizējo vērtību pie konkrētās likmes + pamatlaimesta vērtību.
- Kad progresīvais džekpots tiek laimēts, attiecīgais laimests tiek izmaksāts no progresīvā džekpota balvu fonda un piešķirts attiecīgajam spēlētājam.
- Atlikušās summas paliek pieejamas nākamajiem progresīvajiem laimestiem, plus jebkādi jaunie ieguldījumi.
- Summa, ko spēlētājs var laimēt, tiek parādīta džekpota bankā.



- Nav iespējams, ka divi spēlētāji vienlaikus laimē džekpotu.
- Ja tomēr šķiet, ka tā noticis, spēles ir marķētas ar laika zīmogu, un džekpots tiek piešķirts spēlētājam, kurš to aktivizēja pirmais.
- Ja spēle tiek izņemta no piedāvājuma, spēlētāja džekpota ieguldījums tiks pārņemts uz citām sertificētām spēlēm ar līdzīgiem džekpotiem.
- DIAMOND džekpots ir progresīvs.
- Šis džekpots ir balvu fonds, ko veido tikai to spēlētāju ieguldījumi, kuri spēlē ar aktivizētu **Extra Bet** opciju.
- DIAMOND džekpots pamatvērtība ir 2500x no aktīvās likmes apmēra.
- Kad viss džekpots vai daļa no džekpota tiek laimēta, tas tiek atjaunots uz pamatlaimesta vērtību attiecīgajai likmei, plus pašreizējais kopējais ieguldījumu apjoms, kuru spēlētājs ir tiesīgs laimēt.

### Spēles vadība



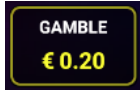
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.



4. Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.