

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Money Maker 2 [Buy Bonus] noteikumi**  
**Greentube Malta Ltd spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
3 cilindru, 1 rindas un 1 izmaksu līnijas spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.



Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

**Spēles norises apraksts**

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek iegūts, ja uz laimesta līnijas parādās skaitļu kombinācija.
- Piešķiramā kopējā vērtība tiek aprēķināta, pamatojoties uz monētas vērtību.
- Vienas monētas vērtība tiek parādīta spēles laikā, izņemot brīžus, kad tiek piedāvāta GAMBLE opcija.
- Kopējā likme ir monētas vērtība, kas reizināta ar 10.
- Laimesta vērtība tiek izmaksāta kā kopējais kombinētais skaitlis uz laimesta līnijas, kas reizināts ar vienas monētas vērtību.





**Spēles norise un noteikumi**

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēles izmaksu simboli tiek attēloti kā skaitļi.  
 simboli un tukšie simboli laimestus neveido.
- 3  simboli aktivizē *Cash Out* funkciju.

## ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Pamatspēlē ir divi atkārtoto griezienu veidi: *Retake* atkārtotie griezieni un *Ring Up* atkārtotie griezieni.
- Atkārtoto griezienu funkciju laikā vēlreiz griezīsies tikai tie cilindri, uz kuriem nav skaitļu.
- Tiek izmaksāts gala rezultātā iegūtais kopējais skaitlis.
- *Cash Out* funkciju nevar aktivizēt atkārtoto griezienu funkciju laikā.


## RETAKE ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Tas var tikt piešķirts jebkurā griezienā bez laimesta, ja uz cilindriem ir  vai  un vismaz viens tukšs cilindrs.
- Ja pirmajā atkārtotajā griezienā parādās vēl viens  vai  simbols, tiek piešķirts otrais atkārtotais grieziens.
- Kopā var tikt piešķirti līdz 2 atkārtotajiem griezieniem.
- Tiek izmaksāts gala rezultātā iegūtais kopējais skaitlis.

## RING UP ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Atkārtotais grieziens tiek aktivizēts nejauši, un to var piešķirt jebkurā griezienā ar laimestu, ja vismaz viens cilindrs ir tukšs.
- Otru atkārtoto griezienu var nejauši piešķirt tikai tad, ja pēc pirmā atkārtotā griezienu ir palicis vismaz viens tukšs cilindrs.
- Kopā var tikt piešķirti līdz 2 atkārtotajiem griezieniem.
- Tiek izmaksāts gala rezultātā iegūtais kopējais skaitlis.

## CASH OUT funkcijas noteikumi




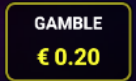
- *Cash Out* funkcija sākas ar 3 bezmaksas griezieniem un tukšiem simboliem.
- Funkcijas izspēle notiek laukumā ar 3 cilindriem un 5 rindām.
- Katra rinda ir laimesta līnija.
- Funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu monētas vērtību kā griezienā, kas to aktivizēja.
- Funkcijas laikā uz cilindriem nevar parādīties  simbols.
- Atlikušo griezienu skaits tiek atjaunots uz 3, kad uz cilindriem parādās jauns skaitļa simbols.
- Atlikušo griezienu skaits ir redzams skaitītājā virs cilindriem.
- Visi skaitļu simboli tiek fiksēti savās vietās līdz funkcijas beigām.
- Ja pēc 3 secīgiem griezieniem neparādās neviens jauns skaitlis, funkcija beidzas.
- Funkcija beidzas arī tad, ja visas 15 pozīcijas ir aizpildītas ar skaitļiem.
- Funkcijas beigās fiksētie skaitļi katrā rindā tiek pārvietoti uz labajā pusē esošajām tukšajām pozīcijām (ja tādas ir) un apvienoti.

- Funkcijas laimests tiek izmaksāts kā visu rindu apvienoto skaitļu summa, kas reizināta ar 1 monētas vērtību.
- Lielākais iespējamais apvienotais skaitlis vienā rindā ir 10 500, kas atbilst 1050x kopējai likmei.
- Maksimālais kopējais reizinātājs visos cilindros un rindās funkcijas laikā ir 5250x no kopējās likmes apmēra.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties Cash Out funkciju par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.