

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Candy Monster [Buy Bonus] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.03%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

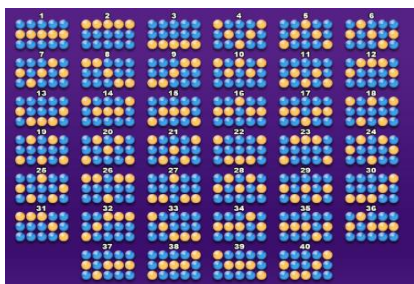
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

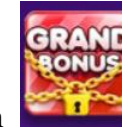
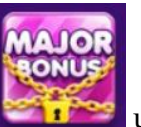
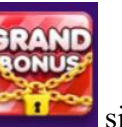
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi

-  Un  simboli ir WILD simboli un tie aizstāj visus citus simbolus, izņemot , , ,  un  simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas
-  Un  simboli parādās tikai uz vidējā cilindra.
- Pamatspēles laikā var nejauši aktivizēties konfekšu grieziens, kas liks uz vidējā cilindra pa priekšu parādīties  vai  simbolam.

SCATTER simbolu noteikumi

- , , ,  un  simboli ir spēles SCATTER simboli.
- , , ,  un  simboli nevar parādīties uz vidējā cilindra.

KONFEKŠU ATTĪŠANAS funkcijas noteikumi

- Pamatspēlē vidējais cilindrs var attīt nejaušu simbolu skaitu, liekot parādīties  vai  simbolam.

- Kad pamatspēlē vai bezmaksas griezienos parādās  vai  simbols, viens

vai vairāki nelaimējušie simboli var nejauši attīties, lai parādītos uz fiksēta ,

,  vai  bonusa simbola.

- Abi šie notikumi var notikt viena un tā paša griezienu laikā.
- Konfekšu attīšanās funkcija ir iepriekš noteikta iznākuma vizuālais attēlojums.

BEZMAKSAS GRIEZIENU un BALLĪTES BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Parādoties  simbolam, vienai vai abām  naudas burkām var tikt pievienota monēta.

- Parādoties  simbolam, tiek garantēts, ka monēta tiks pievienota abām burkām.
- Pievienotās monētas palielinās naudas burkas un var nejauši atsprāgt vaļā viena vai abas.
- Ja nejauši atsprāgst viena burka, tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni.
- Ja atsprāgst abas naudas burkas, tiek piešķirti 12 bezmaksas griezieni.

- Ja naudas burka atsprāgst, kad uz vidējā cilindra ir  simbols, bezmaksas griezieni

tiek spēlēti ar vidējā cilindrā vienmēr redzamu  simbolu.

- Ja naudas burka atsprāgst, kad uz vidējā cilindra ir  simbols, ballītes bezmaksas

griezieni tiek spēlēti ar vidējā cilindrā vienmēr redzamu  simbolu.

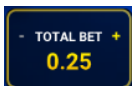
- Bezmaksas griezienu un ballītes bezmaksas griezienu laikā naudas burkas var atsprāgt atkārtoti, piešķirot papildu bezmaksas griezienus.
- Kad naudas burka nejauši atsprāgst, tā atgriežas savā mazākajā izmērā.
- Naudas burku izmērs nenorāda uz bezmaksas griezienu piešķiršanas varbūtību.

- bezmaksas griezieni un ballītes bezmaksas griezieni tiek spēlēti ar tādu pašu likmi kā grieziens, kas tos aktivizēja.

BONUS BALVU noteikumi

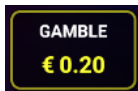
-  Un  simboli atbloķē un piešķir ekrānā redzamās bonusa balvas.
- Bonusa balvas ietver  simbolus ar vērtību x0.5, x1 vai x1.5 no kopējās likmes apmēra, kā arī , ,  un  balvas.
- Bonusa balvas var parādīties uz visiem cilindriem, izņemot vidējo.
-  Simbols var uzlabot ekrānā redzamās bonusa balvas vai pievienot laukumam papildu bonusa balvu simbolus.
- Bonusa balvas simbols var tikt uzlabots līdz vērtībai x2.5 no kopējās likmes apmēra, , ,  un  balvām.
-  Simbols nevar tikt uzlabots.
-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties 6 - 12 bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 50x no kopējās likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī 6 - 12 ballītes bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no kopējās likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.



4. Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.