

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Reeling in Cash [Buy Bonus] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	120 €

Spēles norises apraksts

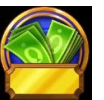
Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER simbolu kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER un tūlītējās naudas simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

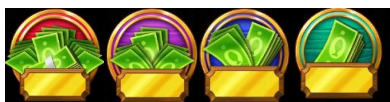
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi

-  Simbols aizstāj visus simbolus, izņemot , , ,  un  simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
-  Simboli parādās tikai maksāšanas auklas funkcijas laikā.

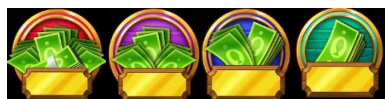
TĪLĪTĒJO NAUDAS simbolu noteikumi



- Simboli piešķir uz tiem attēlotās vērtības tikai makšķerēšanas auklas funkcijas laikā.
- Iespējamās vērtības, kas var būt attēlotas uz simboliem ir: 300x, 200x, 100x, 75x, 50x, 25x, 20x, 15x, 10x, 5x, 4x, 3x un 2x no kopējās likmes apmēra.

MAKŠKERĒŠANAS AUKLAS funkcijas noteikumi

- Makšķerēšanas auklas funkcija var tikt nejauši aktivizēta pamatspēles laikā.
- Izmetot makšķerēšanas auklu, makšķeres āķis nolaižas uz vienas nejaušas pozīcijas uz cilindriem.
- Ir daži iespējamie iznākumi:

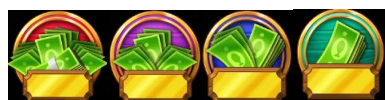


- o kad makšķeres āķis nolaižas uz jebkura simbola, tiek izmaksāta uz tā attēlotā vērtība;
- o kad makšķeres āķis nolaižas uz jebkura augstas izmaksu vērtības simbola, šis simbols

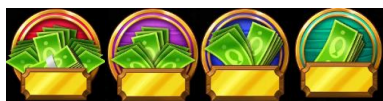


tiek pārvērsts par

- o katru reizi, kad āķis nolaižas uz jebkura zemas izmaksu vērtības simbola, tiek aktivizēta dinamīta funkcija.



- Dinamīta funkcija liek nejaušam skaitam simbolu uz cilindriem uzpeldēt virspusē.



- Tiek izmaksāta visu virspusē uzpeldējušo simbolu summa.



- Makšķeres āķis nevar nolaisties uz simbola.
- Kad makšķeres āķis nolaižas uz jebkura zemas izmaksu vērtības simbola, tūlītējā naudas balva netiek piešķirta.
- Makšķerēšanas auklas funkcija tiek aktivizēta pirms laimesta kombināciju novērtēšanas.

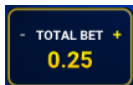
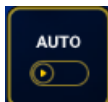
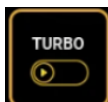
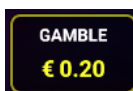
BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3, 4 vai 5 simboli pamatspēlē piešķir, attiecīgi, 10, 12 vai 15 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tos aktivizējušo likmi.

- Makšķerēšanas auklas funkcija var tikt nejauši aktivizēta arī bezmaksas griezienu laikā.
- Tomēr jebkura tūlītējās naudas balva, kas tiek noķerta bezmaksas griezienu laikā, pēc tās izmaksas tiek pieskaitīta klāt reizinātāja mērītāja progresam.
- Kad kopā ir savāktas 4, 8, 12 un 16 tūlītējās naudas balvas, attiecīgi, tiek piešķirti reizinātāji 2x, 3x, 5x un 10x .
- Sasniedzot kādu reizinātāja mērītāja vērtību, tiek piešķirti +5 bezmaksas griezieni, ar maksimālo ierobežojumu līdz 20 papildu bezmaksas griezieniem vienā raundā.
- Visas tūlītējās naudas balvas un laimesta kombinācijas, kas sakrātas griezienu laikā, griezienu beigās tiek reizinātas ar pašreizējo reizinātāja mērītāja vērtību.
- Jebkura jauna reizinātāja vērtība, kas sasniegta pašreizējā griezienā, tiek aktivizēta nākamajā griezienā.
-  Simboli nevar parādīties uz cilindriem bezmaksas griezienu laikā.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 60x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāk griezties paātrinātājā režīmā.
5.  Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.