

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Blazing Volcano Pots [Buy Bonus] noteikumi
Greentube Malta Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.01%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

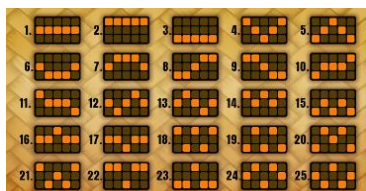
Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas un par lielāko SCATTER kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, izņemot SCATTER simbolu laimestus.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Izmaksu līniju apraksts

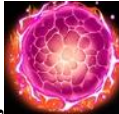


Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbolu noteikumi

-  Simboli aizstāj visus simbolus, izņemot , ,  un  simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
-  Simbols parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Kad  simbols ir daļa no laimesta kombinācijas, tas izplešas un noklāj visu cilindru.
-  Simbols paplašinās arī tad, ja šī paplašināšanās izveidos laimesta kombināciju.
-  Simboli nepaplašinās, ja neveidojas laimesta kombinācijas.

SCATTER simbolu noteikumi

-  un  simboli tiek savākti un var aktivizēt attiecīgo vulkāna funkciju.
-  Simboli var aktivizēt reizinātāja funkciju, bet  simboli - savākšanas funkciju.
-  un  simboli pārklājas pār citiem simboliem.
- Kad attiecīgie vulkāna trauki tos savāc, apakšā esošie simboli tiek atklāti un var veidot laimesta kombinācijas.
- Ja abi šie simboli parādās vienlaikus tie var aktivizēt apvienoto funkciju.
-  un  simboli parādās tikai pamatspēlē.
- Vulkāna trauku izmēra palielināšanās ir tikai vizuāls efekts un neietekmē funkcijas aktivizēšanas varbūtību, kā arī nepalielina iegūtos laimestus.
- Trauku izmērs neietekmē arī to, cik bieži funkciju laikā parādās reizinātāja efekts vai  simbols.

- Funkcijas tiek aktivizētas nejauši, kad parādās atbilstošais  un/vai 

- Iespējamās  simbolu vērtības ir: MINI, MINOR, MAJOR vai 0.4x, 0.6x, 0.8x, 1x, 2x, 3x, 4x, 5x vai 6x no kopējās likmes apmēra.

-  Simbols parādās tikai savākšanas, reizinātāja un apvienotajā funkcijā.

REIZINĀTĀJU funkcijas noteikumi

-  Simboli var aktivizēt reizinātāja funkciju.
- Funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, kāda bija griezienā, kas to aktivizēja.

- Funkcija sākas ar 3  simboliem, kas nejauši izvietoti uz laukuma.

- Šo  simbolu vērtības tiek noteiktas nejauši - līdz pat 6x no kopējās likmes.

- Sākotnējie  simboli nevar būt  monētu simboli.
- Aktivizējot funkciju, tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni, kuru skaits atiestatās uz 3 katru reizi, kad uz laukuma parādās kāds no monētas simboliem.
- Reizinātāja efekts var tikt aktivizēts jebkura grieziņa beigās funkcijas laikā.
- Kad reizinātāja efekts tiek aktivizēts, nejauši tiek izvēlētas 1 līdz 3 laukuma pozīcijas un tām tiek piešķirts 2x vai 3x reizinātājs.
- Monētu simbolu vērtības izvēlētajās pozīcijās tiek reizinātas ar piešķirto reizinātāju.
- Reizinātājam nav efekta, ja tiek izvēlēta tukša pozīcija.
- Reizinātāja rāmji tiek aizvākti raunda beigās.
- Reizinātāja funkcija beidzas, kad vairs nav palikuši griezieni vai kad visas 15 laukuma pozīcijas ir aizpildītas ar monētu simboliem.

-  Monētu simboli nevar tikt reizināti.

SAVĀKŠANAS funkcijas noteikumi



- Simboli var aktivizēt savākšanas funkciju.
- Savākšanas funkcija tiek izspēlēta ar tādu pašu likmi, kāda bija griezienā, kas to aktivizēja.



- Funkcija sākas ar 3 šiem simboliem, kas nejauši izvietoti uz laukuma.



- Šo simbolu vērtības tiek noteiktas nejauši - līdz pat 6x no kopējās likmes.



- Sākotnējie simboli nevar būt monētu simboli.
- Aktivizējot funkciju, tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni, kuru skaits atiestatās uz 3 katru reizi, kad uz laukuma parādās kāds no monētas simboliem.



- Arī šiem simbolu parādīšanās atiestata skaitītāju uz 3.



- 1 vai vairāk šiem simboli var parādīties līdzās parastajiem monētu simboliem jebkura griezienu laikā.



- Simboli aktivizējas pēc cilindru apstāšanās.



- Vairāki šiem simboli aktivizējas secīgi no kreisās uz labo pusi, bet viena cilindra ietvaros - no augšas uz leju.



- Aktīvais simbols izvēlas 1 līdz 3 monētu simbolus uz laukuma, izceļot tos ar violetiem rāmjiem un saskaitot to vērtības.
- Rāmji tiek aizvākti, tiklīdz vērtības ir savāktas.



- Simboli var savākt vērtības no citiem šiem simboliem, ja vien šiem simboliem ir piešķirta vērtība.
- Savākšanas funkcija beidzas, kad vairs nav palikuši griezieni vai kad visas 15 laukuma pozīcijas ir aizpildītas ar monētu simboliem.



- Monētu simbolus nevar savākt.

APVIENOTĀS funkcijas noteikumi



- Kad viena grieziena laikā tiek savākti gan zaļie, gan purpuri simboli, var tikt aktivizēta apvienotā funkcija.
- Apvienotā funkcija ietver gan savākšanas funkcijas, gan reizinātāja funkcijas mehāniku.
- Abas funkcijas darbojas neatkarīgi, taču var aktivizēties vienlaikus viena grieziena ietvaros.



- Simbolu vērtības var tikt reizinātas ar reizinātāja funkciju.

GRAND DŽEKPOTA funkcijas noteikumi

- GRAND džekpots tiek piešķirts, kad jebkuras funkcijas laikā visas 15 laukuma pozīcijas ir aizpildītas.
- GRAND džekpots piešķir 2000x no kopējās likmes.
- Pēc GRAND džekpota piešķiršanas funkcija beidzas un visas uz laukuma esošās vērtības tiek izmaksātas.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonus funkciju par cenu 40x no likmes apmēra.

Spēles vadība



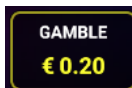
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **TOTAL BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **START** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.



4. Nospiežot **GAMBLE** ikonu, spēlētājs iegūst iespēju dubultot laimestu.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.