

**SIA „JOKER LTD.”**  
Spēles **The Story of Alexander II** noteikumi  
Euro Games Technology Ltd.spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5 cilindri un 50 spēles līnijas.

Spēles laimesta kopsumma ir 96.05%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

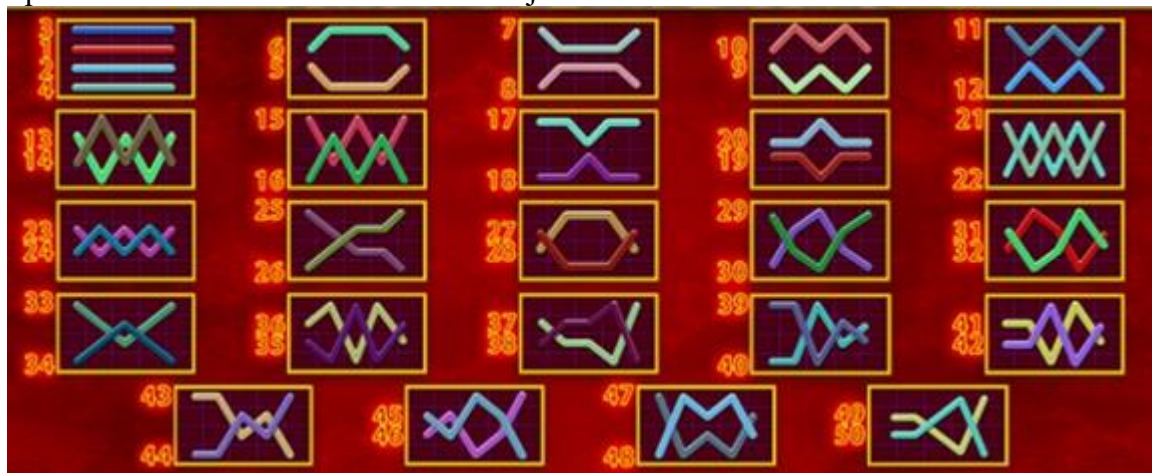
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.50 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Aktīvo spēles līniju izvēle**

Spēle notiek uz 50 fiksētām izmaksu līnijām.



**Likmes summas izvēle**



Ar taustiņu „1 CREDIT EUR 0.01” palīdzību izvēlas kredītpunktu skaitu, kuru liks uz vienu spēles gājienu.



Kopējā likmju summa visai spēlei būs redzama „EUR 0.20 Start” logā.

Ja spēlētājam pieejamo kredītpunktu skaits ir mazāks par kopējo likmju summu visai spēlei, tā ir jāsamazina ar taustiņa „-” palīdzību.

## Cilindru aktivizēšana




Lai uzsāktu spēli, spēlētājam jānospiež taustiņš “START” un cilindri sāk griezties.

## Cilindru apstāšanās

Pēc 2 – 3 sekundēm cilindri automātiski apstājas.

## Laimests



Nospiežot taustiņu  var apskatīties laimējošo simbolu kombināciju un laimestu tabulu un izmaksu līniju, atbilstošu izvēlētai likmei.

Laimējošās kombinācijas skaita no kreisās uz labo pusi blakus esošajos ruļļos, izņemot Scatter simbolus. Ja uz vienas spēles līnijas ir divas laimējušās kombinācijas, kredītpunktus piešķir tikai par vērtīgāko kombināciju.

Visas vienā spēles gājienā iegūtās laimestu kombinācijas summējas.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laimestu summa redzama logā „WIN”.

Noslēdzoties spēles gājenam, iegūtais laimests tiek pieskaitīts spēlētāja jau esošajiem kredītpunktiem. Aizverot spēles logu, viss laimests tiek pārskaitīts uz spēlētāja kontu sadaļā „Balance”.

Ja spēles laikā notiek savienojuma pārtraukumus, atkārtoti pieslēdzoties spēlei, lietotājs varēs to turpināt no momenta, kad spēle tika pārtraukta.

Ja spēle tiek pārtraukta neatkarīgi no lietotāja iemeslu dēļ un savienojums nevar tikt atjaunots, spēle skaitās pabeigta un lietotājam tiks atgriezta nenoslēgtā griezienu summa.


Lai iegūtu šos līdzekļus, savā bankas kontā jāveic izmaksa.

## Spēles papildiezīmes



Iespējams izvēlēties spēles papildiezīmi: “AUTOPLAY”  automāts sāks pats



automātiski spēlēt līdz beigsies kredītpunkti vai tiks nospiesta poga . Automātisko spēļu laikā tās notiek ar tādu pašu likmi, ar kādu veikts pēdējais gājiens pirms funkcijas aktivizēšanas.

## “Wild” simbols




simbols parādās uz 2., 3., 4. un 5. ruļļiem un aizvieto visus simbolus izņemot




## “Scatter” simbols




Simbols  var izkrist uz 1., 3., un 5. ruļļiem pamatspēlēs laikā . Kombinācijām no 3 un vairāk “Scatter” simboliem ir izmaksas, kā arī tie aktivizē bezmaksas griezienu bonusa spēli.

### **Bezmaksas griezienu bonusa spēle**




3  simboli jebkurā vietā uz 1., 3., un 5. ruļļiem piešķir spēlētājam 10 bezmaksas griezienus ar Wild funkciju.



Ja bezmaksas griezienu laikā uz ruļļiem izkrīt  simbols, tas paliek iesaldēts savā pozīcijā līdz bezmaksas griezienu beigām.



Ja bezmaksas griezienu laikā  simbols parādās jebkur uz 1. ruļļa, spēlētājam tiek piešķirti 5 papildus bezmaksas griezieni.

Maksimālais bezmaksas griezienu skaits, ko var sasniegt ir 15 bezmaksas griezieni, nākamais Scatter simbols uz pirmā ruļļa neaktivizēs bezmaksas griezienus.

Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvas pamatspēlē izvēlētas likmes un līnijas.

Bezmaksas griezienu laikā var iegūt papildus bezmaksas griezienus tikai vienu reizi.

Bezmaksas griezienu laikā tiek izmantots savādāks ruļļu komplekts.

### **Bonusa spēle “Jackpot cards”**

“Jackpot cards” bonusa spēle var tikt uzsākts pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot “GAMBLE”.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā: Bonusa spēle “Jackpot cards” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

### **Laimesta dubultošana**

Pamatspēles laimesta gadījumā nospiežot pogu “GAMBLE”, ir iespējams divkāršot laimestu. Spēles ekrānā rādās viena kārts, kurai, uzminot krāsu, laimests tiek dubultots. Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts. Krāsu var minēt līdz 4 reizēm. Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā jānospiež poga “COLLECT”.

### **Spēles beigas**

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### **Laimesta saņemšanas norise**

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.

**Dokuments parakstīts elektroniski ar drošu elektronisko parakstu.**