

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Aztec Forest noteikumi
Amusnet Interactive Ltd, spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 96.16%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

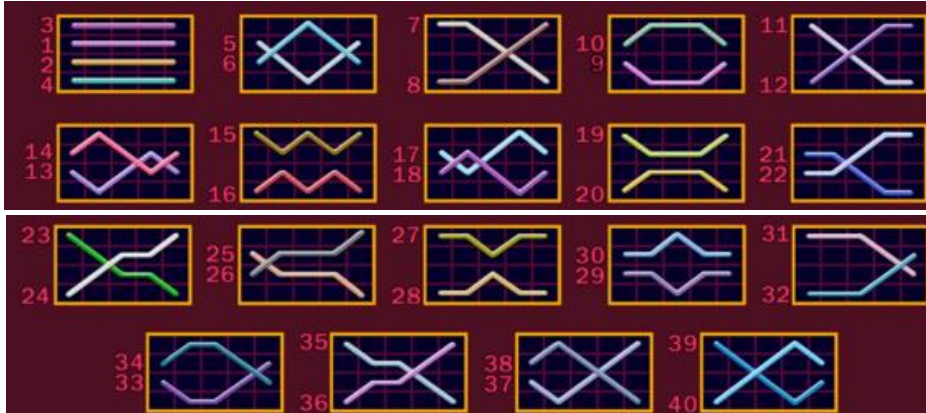
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 5 • 10.00 EUR 4 • 2.00 EUR 3 • 0.30 EUR				
 5 • 5.00 EUR 4 • 1.00 EUR 3 • 0.25 EUR	 5 • 2.50 EUR 4 • 0.50 EUR 3 • 0.25 EUR	 5 • 1.00 EUR 4 • 0.25 EUR 3 • 0.05 EUR	 5 • 1.00 EUR 4 • 0.25 EUR 3 • 0.05 EUR	
 5 • 2.00 EUR 4 • 0.40 EUR 3 • 0.20 EUR	 5 • 1.50 EUR 4 • 0.30 EUR 3 • 0.15 EUR	 5 • 0.80 EUR 4 • 0.20 EUR 3 • 0.05 EUR	 5 • 0.80 EUR 4 • 0.20 EUR 3 • 0.05 EUR	

Izmaksu līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcija:** pēc katra grieziņa gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziņa izraisītā bruksana ir beigusies.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolu, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Tas parādās uz 2.-5. cilindriem.



- **SCATTER** simboli var parādīties tikai uz 1., 2. un 3. cilindra.
- 3 SCATTER simboli aktivizē 7 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā, uzgriežot 3 SCATTER simbolus, ir iespējams gūt papildus 7 bezmaksas griezienus.

- bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Bezmaksas griezienu bonusu var aktivizēt jebkurā brīdī par summu, kas ir vienāda ar 30x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS



Pēc jebkura griezienu pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.

Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.

Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.

Spēlētājs iegūst atklātajai kārti masts atbilstošu džekpotu.

Džekpota laimestu nevar dubultot, uzklikšķinot uz GAMBLE.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā:



Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka no katras spēles likmes 1% tiek pieskaitīts džekpotu uzkrājumam vienādās 0.25% proporcijās katram džekpotam.

Laimesta dubultošana



Laimesta gadījumā nospiežot pogu **GAMBLE**, ir iespējams divkāršot laimestu.

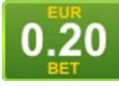


Spēles ekrānā rādās atvērta viena kārts, kurai, uzminot krāsu, ir iespējams divkāršot laimestu.

Gadījumā, ja spēlētājs neuzmin krāsu, laimests tiek zaudēts.

Krāsu var minēt līdz 5 reizēm.

Lai iegūtu laimestu kopējā kredītu kontā, jānospiež poga COLLECT.

Spēles vadība

-  Klikšķinot uz **BET** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **DENOMINATION** izvēlni.
-  Nospiežot **AUTOPLAY**, cilindri sāk griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.