

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Richness Factory** noteikumi
Amusnet Interactive Ltd spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.55%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.25 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

WILD		SCATTER					
	5- 500 4- 250 3- 120		5- 2500 4- 500 3- 125		5- 250 4- 150 3- 50		5- 250 4- 150 3- 50
	5- 200 4- 100 3- 40		5- 200 4- 100 3- 40		5- 100 4- 50 3- 20		5- 100 4- 50 3- 20
	5- 80 4- 30 3- 10		5- 80 4- 30 3- 10				

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksu līnijām no kreisās uz labo pusi.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties tikai tad, kad ir aktivizējies RANDOM PRESENTS funkcija.
- Jebkurš simbols, izņemot SCATTER simbolu, var pārvērsties par WILD simbolu.



- 3, 4 vai 5 **SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās uz laukuma aktivizē **PICK ME** bonusa spēli.



- Tiklīdz funkcija aktivizējas, uz ekrāna parādās sniega bumbas:
 - 3 SCATTER simboli aktivizē 9 sniega bumbas;
 - 4 SCATTER simboli aktivizē 12 sniega bumbas;
 - 5 SCATTER simboli aktivizē 15 sniega bumbas.
- Katra sniega bumba slēpj savu laimestu.
- Iespējamie laimesti ir 2x, 4x, 8x, 16x, 24x, 32x, 40x un 60x no spēlētāja likmes apmēra.
- Spēlētājam nepieciešams savākt visas sniega bumbas ar laimestiem līdz uz kādas sniega bumbas parādās uzraksts “COLLECT”.
- Tiklīdz uz kādas sniega bumbas parādās uzraksts “COLLECT”, bonusa spēles laikā iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.



- Jebkura grieziena laikā pēc nejaušības principa var aktivizēties **RANDOM PRESENTS funkcija** un tās laikā spēlētājs var saņemt sekojošas **balvas**:
 - No 5 līdz 20 bezmaksas griezieniem;
 - Nejauši izvēlētu simbolu, kurš uz laukuma pārvēršas par WILD simbolu;
 - Abi varianti kopā.
- Bezmaksas griezieni ir nejauši, un tie var tikt aktivizēti RANDOM PRESENTS funkcijas laikā.
- Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams gūt papildus bezmaksas griezienus.
- Situācijā, kad vienlaicīgi tiek aktivizēti PICK ME bonusa spēle un RANDOM PRESENTS funkcija, bezmaksas griezieni tiek izspēlēti pēc PICK ME bonusa spēles.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu grieziena vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Bonusa spēle JACKPOT CARDS



Pēc jebkura grieziena pēc nejaušības principa var tikt uzsākta **bonusa spēle JACKPOT CARDS**.

Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.

Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.

Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.

Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu masts atbilstošu džekpotu.



Džekpota laimestam netiek piedāvāta GAMBLE funkcija.

Džekpotu vērtības parādītas ekrāna *augšdaļā*:






Bonusa spēle JACKPOT CARDS ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam vienādās proporcijās katram džekpotam.

Laimesta dubultošana

- Laimesta gadījumā, spēlētājam ir iespēja izmantot **GAMBLE iespēju**, nospiežot uz  vai savākt esošo laimestu un turpināt spēli, nospiežot .
- Spēlētājam ir nepieciešams uzminēt, kādas krāsas kārts tiks atklāta.
- Kārts apakšā ir parādīts, cik vēl ir palikuši mēģinājumi minēt kārts krāsu.
- Ja krāsa ir uzminēta pareizi, laimests tiek dubultots, bet ja krāsa nav uzminēta, tad laimests tiek anulēts.

Spēles vadība

1.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
2.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
3.  Nospiežot **AUTOPLAY**, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.